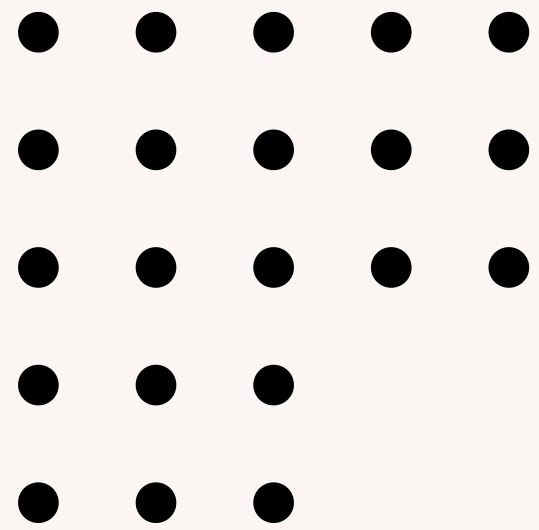
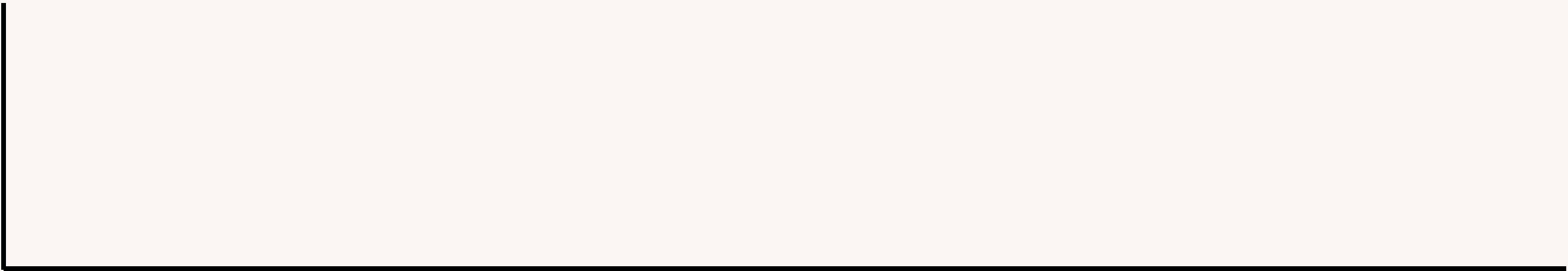
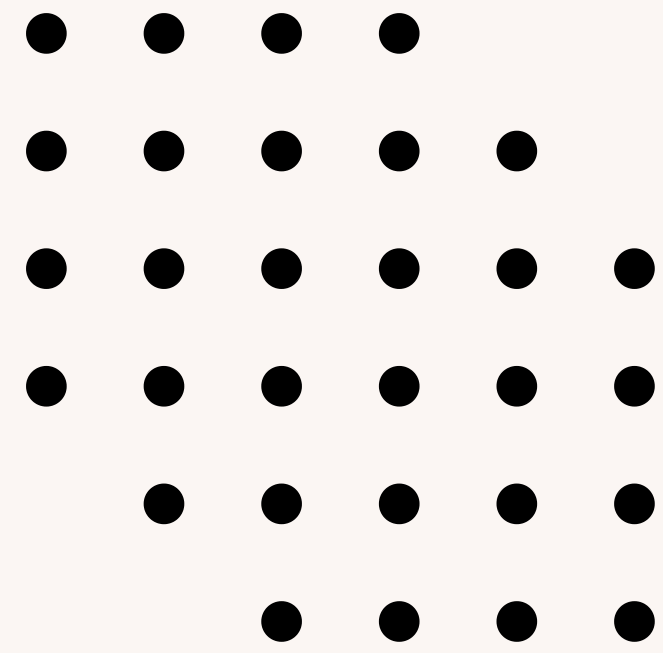


SOFTWARE PARA
GERENCIAMENTO DE
MORADORES EM UM
RESIDENCIAL



TÓPICOS DE ABORDAGEM

- Resumo;
- Materiais e métodos;
- Resultados;
- Discussão;
- Conclusão;



INTRODUÇÃO

- Sistemas de gerenciamento;
- Permite a manipulação de informações dos moradores
- Java na criação de servidores;
- Spring Boot como facilitador na criação de APIs RESTfull;
- O back-end utiliza um stateless
- JavaScript e React na criação de Interfaces;



MATERIAIS E MÉTODOS

- Java, Spring Boot, Eclipse, JavaScript, React JS, CSS, Yarn, VS Code;
- Back-end cria novo residente;
- Front-end cria a interface que o usuário faz as interações.



RESULTADOS

A figura ao lado representa a classe “Resident”, que pertence ao lado do servidor, código escrito em Java, que representa um residente no sistema de gerenciamento de condomínios, armazenando suas informações pessoais.

```
package condominium.apicond.methods;
public class Resident {
    private int id;
    private static int count = 0;
    private String name;
    private String phone;
    private Integer apartment;
    private String parkingNumber;
    private String emergencyContact;

    public Resident() {
        this.setId(++count);
    }

    public void setData(String name, String phone, int apartment, String parkingNumber, String
emergencyContact){
        this.name = name;
        this.phone = phone;
        this.apartment = apartment;
        this.parkingNumber = parkingNumber;
        this.emergencyContact = emergencyContact;
    }

    public String[] getData() {
        String[] data = new String[5];

        data[0] = this.name;
        data[1] = this.phone;
        data[2] = Integer.toString(this.apartment);
        data[3] = this.parkingNumber;
        data[4] = this.emergencyContact;

        return data;
    }
    public int getId() {
        return this.id;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getPhone() {
        return this.phone;
    }
    public void setPhone(String phone) {
        this.phone = phone;
    }

    public Integer getAppartament() {
        return this.apartment;
    }
    public void setAppartament(int apartment) {
        this.apartment = apartment;
    }

    public String getParkingNumber() {
        return this.parkingNumber;
    }
    public void setParkingNumber(String parkingNumber) {
        this.parkingNumber = parkingNumber;
    }

    public String getEmergencyContact() {
        return this.emergencyContact;
    }
    public void setEmergencyContact(String emergencyContact) {
        this.emergencyContact = emergencyContact;
    }
}
```

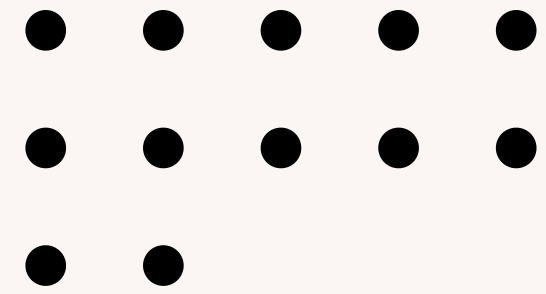
RESULTADOS

A classe ao lado representa a classe “DynamicArray”, a qual é responsável por criar uma lista dinâmica de objetos da classe “Resident”, com métodos para adicionar, remover, atualizar e filtrar elementos da lista.

```
public class DynamicArray {
    private Resident[] list;
    private int maxSize;
    private int length;
    public DynamicArray() {
        this.maxSize = 1;
        this.list = new Resident[maxSize];
        this.length = 0;
    }
    public void add(Resident item) {
        if (isFull()) {
            maxSize = 2 * maxSize;
            Resident[] tempList = new Resident[2 * maxSize];
            for (int i = 0; i < length; i++) {
                tempList[i] = list[i];
            }
            list = tempList;
        }
        list[length] = item;
        length++;
    }
    public void removeItem(int id) {
        Utils Utils = new Utils();
        int indexToRemove = Utils.findIndex(list, id);

        if (indexToRemove != -1) {
            for (int i = indexToRemove; i < this.length - 1; i++) {
                list[i] = list[i + 1];
            }
            list[this.length - 1] = null;
            this.length--;
        }
    }
    public void updateItem(int id, Resident updatedResident) {
        Utils Utils = new Utils();
        System.out.println(this.printList());
        int indexToUpdate = Utils.findIndex(this.printList(), id);

        if (updatedResident.getName() != null) {
            list[indexToUpdate].setName(updatedResident.getName());
        }
        if (updatedResident.getPhone() != null) {
            list[indexToUpdate].setPhone(updatedResident.getPhone());
        }
        if (updatedResident.getAppartement() != null) {
            list[indexToUpdate].setAppartement(updatedResident.getAppartement());
        }
        if (updatedResident.getParkingNumber() != null) {
            list[indexToUpdate].setParkingNumber(updatedResident.getParkingNumber());
        }
        if (updatedResident.getEmergencyContact() != null) {
            list[indexToUpdate].setEmergencyContact(updatedResident.getEmergencyContact());
        }
    }
    public Resident filterItem(int id) {
        Utils Utils = new Utils();
        int indexToSearch = Utils.findIndex(list, id);
        if (indexToSearch == -1) {
            return null;
        }
        return list[indexToSearch];
    };
    public Resident[] printList() {
        return list;
    }
    boolean isFull() {
        return length == maxSize;
    }
}
```



• • RESULTADOS

- Representa a classe 'ResidentController'
- Define os endpoints
- Define a lógica utilizada nas operações CRUD dos objetos 'Resident' em API RESTful
- Objeto 'DynamicArray' armazena e manipula os objetos 'Resident'

- Register
- List
- Item
- Update
- Delete

```
package condominium.apicond.controller;

import org.springframework.http.HttpStatus;

@RestController
@RequestMapping

public class ResidentController {
    DynamicArray list = new DynamicArray();

    @CrossOrigin(origins = "*")
    @PostMapping("/resident")
    @ResponseStatus(code = HttpStatus.CREATED)
    public void register(@RequestBody ResidentModel data) {
        Resident resident = new Resident();
        resident.setData(data.name(), data.phone(), data.appartament(), data.parkingNumber(), data.emergencyContact());
        list.add(resident);
    }

    @GetMapping("/resident")
    @ResponseStatus(code = HttpStatus.OK)
    public Object list() {
        return list.printList();
    }

    @GetMapping("/resident/{id}")
    @ResponseStatus(code = HttpStatus.OK)
    public Object item(@PathVariable int id) {
        return list.filterItem(id);
    }

    @CrossOrigin(origins = "*")
    @PutMapping("/resident/{id}")
    @ResponseStatus(code = HttpStatus.ACCEPTED)
    public String update(@RequestBody Resident data, @PathVariable int id) {
        list.updateItem(id, data);
        return "Alterado com sucesso";
    }

    @CrossOrigin(origins = "*")
    @DeleteMapping("/resident/{id}")
    @ResponseStatus(code = HttpStatus.OK)
    public void delete(@PathVariable int id) {
        list.removeItem(id);
    }
}
```


RESULTADOS

A imagem ao lado, representa a implementação da página inicial que busca, exibe e interage com dados de residentes usando chamadas de API e componentes reutilizáveis, foi criada utilizando Javascript e a biblioteca React,

.

```
import { useState, useEffect, useCallback } from "react";
import { Header, Table } from "../../components"
import { listApi, listOneItemApi, registerApi, updateApi,deleteApi } from
"../../services/condominiumApi";
import {isEmpty, omit} from "lodash";

export const HomePage = () => {
  const [data, setData] = useState([]);
  const [error, setError] = useState("");
  const [users, setUsers] = useState([]);

  const fetchList = useCallback(async() => {
    try{
      const response = await listApi()
      if(response.length) {
        const responseFiltered = response.filter((r) => !isEmpty(r))
        const responseFormatted = responseFiltered.map((r) => omit(r, ['data']))
        setData(responseFormatted);
        setUsers(responseFormatted);
      }

    }catch(e){
      setError(e);
    }
  },[])

  useEffect(() => {
    fetchList()
  },[fetchList])

  const fetchResident = useCallback(async(id) => {
    try{
      const user = await listOneItemApi(id)
      setUsers([user] || [])
    }catch(e){
      setError(e);
    }
  },[])

  const handleValueChange = e => {
    const value = e.target.value || undefined;
    const numericValue = value ? value.replace(/\D/g, '') : "";
    if(numericValue) {
      fetchResident(numericValue)
    }else {
      setUsers(data)
    }
    console.log(numericValue);
  };

  const [isModalOpen, setIsModalOpen] = useState(false);
```


RESULTADOS

```
setIsModalOpen(true);
};

const closeModal = () => {
  setIsModalOpen(false);
};

const addNewRow = async(data) => {
  try {
    data.appartament = Number(data.appartament)
    await registerApi(data);

    fetchList()
  } catch (e) {
    setError(e);
  }
  setIsModalOpen(false);
};

const columns =
[
  {Header: 'Nome', accessorKey: 'name'},
  {Header: 'Telefone', accessorKey: 'phone'},
  {Header: 'Apartamento', accessorKey: 'appartament'},
  {Header: 'Número da Vaga', accessorKey: 'parkingNumber'},
  {Header: 'Contato d Emergência', accessorKey: 'emergencyContact'}
]

const handleDelete = async(data) => {
  try {
    console.log(data)
    await deleteApi(data.original.id)
    fetchList()
  } catch (e) {
    setError(e)
  }
}

const handleEdit = async (data) => {
  try {
    const payload = data.values
    await updateApi(data.row.original.id, payload)
    data.exitEditingMode()
    fetchList()
  } catch (e) {
    setError(e)
  }
}
```

```
return(
  <>
  <Header />
  <Table
    handleValueChange={handleValueChange}
    columns={columns}
    data={users}
    isOpen={isModalOpen}
    onRequestClose={closeModal}
    openModal={openModal}
    addNewResident={addNewRow}
    onSubmitForm={addNewRow}
    handleDelete={handleDelete}
    handleEdit={handleEdit}
  />
</>
)
)
```



CONCLUSÃO

A combinação do Spring Boot e ReactJS oferece uma solução moderna e eficaz para o gerenciamento de apartamentos. A abordagem orientada a objetos e a estrutura modular garantem a eficiência e facilidade de manutenção do sistema. O Spring Boot proporciona facilidade de desenvolvimento, suporte avançado e criação de APIs RESTful escaláveis. O ReactJS oferece uma interface do usuário centrada no navegador, atualizações suaves de página e um ecossistema colaborativo. Essas tecnologias fornecem um ambiente flexível para criar interfaces dinâmicas e intuitivas.

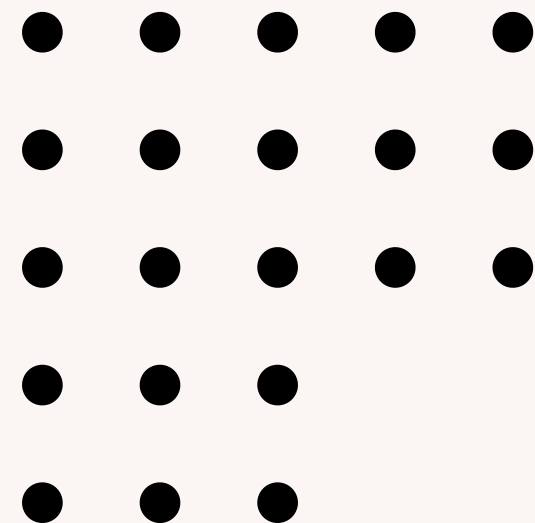




REACTJS X SWING

• Optou-se em utilizar ReactJS à Swing, pelos seguintes motivos:

- ReactJs é uma biblioteca voltada ao desenvolvimento web, podendo ser acessado via dispositivos móveis;
- Componentização e reutilização de componentes;
- ReactJs é altamente utilizado na comunidade de desenvolvimento;
- Maior possibilidade de estilização de componentes;



DEMONSTRAÇÃO

Sistema de Residentes

Busca pelo ID

Adicionar Novo Residente

Actions	Nome	Telefone	Apartamento	Número da Vaga	Contato de Emergência
<div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div>	Amanda	1198705948	61	a76	121298984

Linhas por página

10

1-1 of 1

<

>

DEMONSTRAÇÃO

Aplicação
