Kompetenznachweis 335: App mit 2 Elementen planen, entwickeln und publizieren



Ausgangslage:

Sie erstellen eine Mobile-App mit den erarbeiteten Kompetenzen aus dem Modul, alle Kompetenzen müssen hier abgelegt werden (siehe Kompetenzraster).

Zeitbedarf: 16 Lektionen

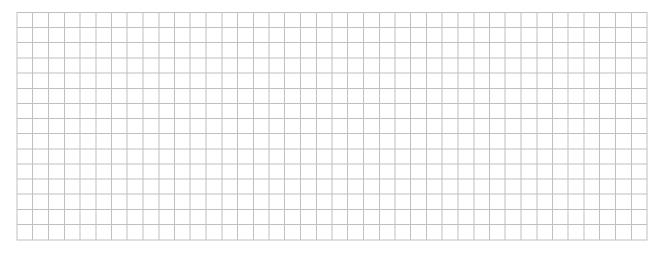
Hilfsmittel: npm tools/ Frameworks

Methode/Sozialform: EA/PA

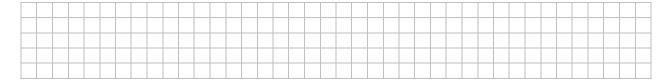
Handlungsziele: ✓ Siehe Kompetenzraster

1 Aufgabe 1: Mobile App – Anforderungen und Planung

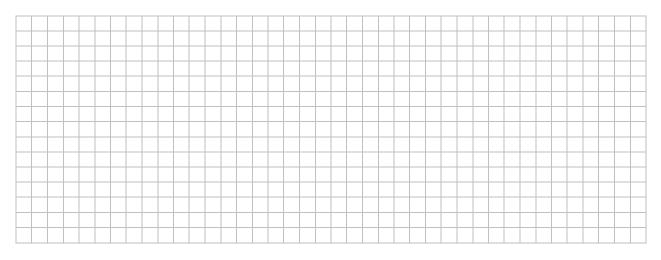
a) Erstellen Sie die Planung einer mobile App nach einer eigenen Idee, dazu erstellen sie geeignete Screen Skizzen ihrer Idee auf Papier in einer Art Storyboard in welchem Sie den Ablauf der Screen-Folgen darstellen. Sie listen alle Funktionalitäten auf!



b) Die Mobile –App muss min. 2 Elemente wie 2 Aktoren/Sensoren, 1 Aktor/Sensor und 1 persistente Storage (z.B. firebase – firestore), 1 Aktor/Sensor und Authentifizierung (z.B. firebase – Authentifizierung) oder 1 Aktor/Sensor und On – Offline Modus unterstützen!

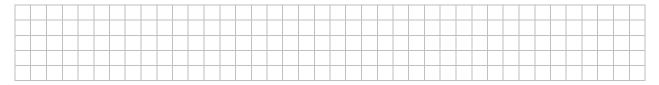


c) Erstellen Sie hier einen Testplan in dem ersichtlich ist wie Sie die App am Ende testen werden!

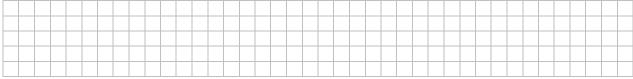


2 Aufgabe 2: Mobile App – Lösungskonzept erarbeiten

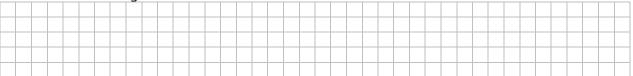
Beschreiben Sie kurz wie sie die Mobile App entwickeln werden, mit welchem Framework und was für ein Typ der Mobilen App es sein wird (native App, Hybrid, WebApp).



Beschreiben Sie kurz welche Schritte nötig sind um diese App später zu publizieren!



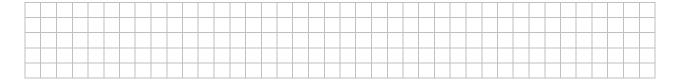
Beschreiben Sie welche Elemente und wie Sie die Aktoren/Sensoren, die persistente speicherung, die Authentifizierung oder die Offline funktionlatität benutzen werden!



3 Aufgabe 3: Mobile App - Mobile App planen

Diese Aufgabe 3 wird im Modul 326 bewertet! nach Kompetenzraster.

Planen Sie die App, entwickeln Sie die Screens welche Sie brauchen und die entsprechenden Funktionen! Benutzen Sie ein Wireframe Programm wie Balsamiq (balsamiq.com) um die Skizzen der Screens zu zeichnen!

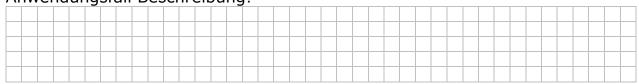


3.1 Use - Cases (Anwendungsfälle)

Erstellen Sie zu jedem Screen (GUI) den entprechenden Anwendungsfall wie z.B. nächste Zugzeiten anzeigen! Benutzen Sie UmLet umd die Anwendungsfalldiagramme zu zeichnen.

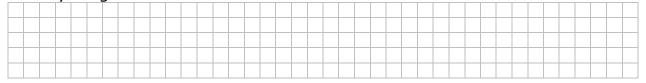
3.2 Anwendungsfallbeschreibungen

zu Jedem Anwendungsfalldiagramm erstellen Sie eine tabellarische Anwendungsfall Beschreibung!



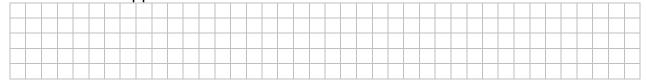
3.3 Activity - Diagramm

Erstellen Sie min. zu einer Anwendungsfallbeschreibung einen Ablauf-Diagramm, Activity Diagramm!



3.4 Klassendiagramm

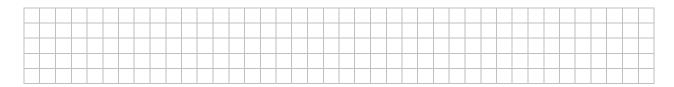
Zum Schluss erstellen Sie ein Klassendiagramm, mit allen Komponenten, bzw. Klassen ihrer App! mit UmLet und binden es in die Dokumentation ein!





Aufgabe 5: Mobile App – Mobile App publizieren

Führen Sie hier die nötigen Schritte durch um die App zu publizieren! Das Produkt muss eine fertig paketierte Datei sein welche zum publizieren auf dem App-Store oder Google Play Store bereit ist! Beschreiben Sie die Schritte in der Dokumentation.



Aufgabe 6: Mobile App gemäss Testplan überprüfen

Führen Sie hier die nötigen Tests gemäss Testplan aus und halten Sie die Ergebnisse fest bezüglich funktionalen und nicht funktionalen Tests!

