



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

Algoritmo Perceptrón¹

Jorge Civera
Alfons Juan
Albert Sanchis

DSIC

Departamento de Sistemas
Informáticos y Computación

¹Para una correcta visualización, se requiere Acrobat Reader v. 7.0 o superior

Objetivos formativos

- Aplicar el algoritmo Perceptrón a una tarea de clasificación
- Explicar el comportamiento del algoritmo Perceptrón en función de sus parámetros

Índice

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Funciones discriminantes lineales | 3 |
| 2 | Algoritmo Perceptrón | 4 |
| 3 | Ejemplo | 5 |
| 4 | Convergencia y calidad de la solución | 6 |
| 5 | Conclusiones | 7 |

1. Funciones discriminantes lineales

Todo clasificador puede representarse como:

$$c(x) = \arg \max_c g_c(x)$$

donde cada clase c utiliza una **función discriminante** $g_c(x)$ que mide el grado de pertenencia de un objeto x a la clase c

Las funciones discriminantes más utilizadas son **lineales** (con x):

$$g_c(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_c^t \mathbf{x} + w_{c0} \quad \text{donde} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_D \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \mathbf{w}_c = \begin{pmatrix} w_{c1} \\ \vdots \\ w_{cD} \end{pmatrix}$$

Con notación **homogénea**:

$$g_c(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_c^t \mathbf{x} \quad \text{donde} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad \mathbf{w}_c = \begin{pmatrix} w_{c0} \\ \mathbf{w}_c \end{pmatrix}$$

2. Algoritmo Perceptrón

Entrada: $\{(\mathbf{x}_n, c_n)\}_{n=1}^N$, $\{\mathbf{w}_c\}_{c=0}^C$, $\alpha \in \mathbb{R}^{>0}$ y $b \in \mathbb{R}$

Salida: $\{\mathbf{w}_c\}^* = \arg \min_{\{\mathbf{w}_c\}} \sum_n \left[\max_{c \neq c_n} \mathbf{w}_c^t \mathbf{x}_n + b > \mathbf{w}_{c_n}^t \mathbf{x}_n \right]$

Método: $[P] = \begin{cases} 1 & \text{si } P = \text{verdadero} \\ 0 & \text{si } P = \text{falso} \end{cases}$

repetir

para todo dato \mathbf{x}_n

$err = \text{falso}$

para toda clase c distinta de c_n

si $\mathbf{w}_c^t \mathbf{x}_n + b > \mathbf{w}_{c_n}^t \mathbf{x}_n$: $\mathbf{w}_c = \mathbf{w}_c - \alpha \cdot \mathbf{x}_n$; $err = \text{verdadero}$

si err : $\mathbf{w}_{c_n} = \mathbf{w}_{c_n} + \alpha \cdot \mathbf{x}_n$

hasta que no quedan muestras mal clasificadas

3. Ejemplo

4. Convergencia y calidad de la solución

Converge si los datos son linealmente separables y $b \leq 0$

Conviene implementarlo con un máximo número de iteraciones.

Cuando $\alpha \rightarrow 0$, la convergencia es más suave, pero más lenta.

Calidad de la solución:

| Linealmente separables | $b \leq 0$ | $b > 0$ |
|------------------------|----------------------------|----------------------------|
| SI | Fronteras con poca holgura | Fronteras <i>centradas</i> |
| NO | Fronteras baja calidad | Fronteras casi óptimas |

5. Conclusiones

Hemos visto:

- El algoritmo Perceptrón y una traza del mismo
- La convergencia del algoritmo en función de sus parámetros y las muestras de entrenamiento utilizadas