**Preguntas relacionadas con Programación**

**¿Cuál de las siguientes líneas nos tiraría un error en un consola de Python recién iniciada?**

1. 2
2. dos
3. ‘2’
4. ‘dos’

**Las listas y los arreglos de numpy, ¿pueden contener diferentes tipos de datos?**

1. Ambos pueden
2. Listas Sí pero arreglos No
3. Listas No pero arreglos Sí
4. Ninguno Puede

**A es una lista. La operación A + 7:**

1. Suma 7 a todos los elementos de A
2. Agrega 7 al final de A
3. Error: no se puede concatenar lista con entero
4. Ninguna de las anteriores

**Para recorrer una lista y operar con sus elementos, podemos:**

1. Usar if/elif/else
2. Usar un for loop
3. Indexar cada elemento a mano
4. Ninguna de las anteriores

**Si definimos en la consola a = [1,2], luego b = a, y finalmente a[0] = 3, al inspeccionar b encontraremos:**

1. Error: la variable b no está bien definida
2. b = [1 ,2]
3. b = [1,3]
4. b = [3 ,2]

**Si definimos una variable como a = ‘dos’, y luego definimos b = 3\*a, obtendremos:**

1. b = ‘seis’
2. b = 6
3. Error: La operación no es válida
4. b = ‘dosdosdos’

**La razón por la que Python es el mejor lenguaje de programación es**

**(Esta es en chiste)**

1. Su nombre
2. Es el más rápido
3. Es el más cómodo
4. Es el único que conocemos

**Preguntas relacionadas con Probabilidad y Estadística:**

**Si quiero saber la probabilidad de obtener 5 caras al tirar 20 veces una moneda, la distribución que tengo que usar es:**

1. Uniforme Discreta
2. Binomial
3. Poisson
4. Normal o Gaussiana

**Si quiero saber la probabilidad de que 1000 personas visiten mi página web en un día, la distribución que tengo que usar es:**

1. Uniforme
2. Binomial
3. Poisson
4. Normal o Gaussiana

**Al graficar un histograma, lo que buscamos es:**

1. Ver la relación subyacente entre dos variables
2. Comparar los valores que toma una variable categórica
3. Representar la evolución temporal de una variable
4. Representar la distribución estadística de una variable

**En el Boxplot de una variable, los valores representados son:**

1. La media y el desvío estándar
2. Los valores de todas las instancias como puntos
3. Una aproximación de la distribución estadística
4. La mediana, los percentiles y los outliers

**Para lidiar con valores faltantes, la mejor opción es:**

1. Eliminar las instancias con valores faltantes
2. Eliminar aquellas columnas que contengan valores faltantes
3. Imputar los valores faltantes
4. Depende del problema

**Llamamos variables numéricas a aquellas que:**

1. Toman un continuo de valores
2. Toman una serie de valores discretos
3. Vienen en formato ‘string’
4. Todas de las anteriores

**Un ejemplo de datos estructurados es:**

1. Un conjunto de textos
2. Un cunjunto de imagenes
3. Una tabla de datos tipo excel
4. Todas las anteriores