



UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN
FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y
SERVICIOS
DEPARTAMENTO ACADÉMICO DE INGENIERÍA
DE SISTEMAS E INFORMÁTICA
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE
SISTEMAS



Formato : Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación : 2022/03/01

Código : GUIA-PRLE-001

Página : 1

INFORME DE LABORATORIO
INFORMACIÓN BÁSICA

ASIGNATURA: Programación Web 2

TÍTULO DE LA PRÁCTICA: JavaScript

NÚMERO DE PRÁCTICA:	02	AÑO LECTIVO:	2023 A	NRO. SEMESTRE:	III
---------------------	----	--------------	-----------	----------------	-----

FECHA DE PRESENTACIÓN::	19/05/2023	HORA DE PRESENTACIÓN:
-------------------------	------------	-----------------------

INTEGRANTES:

- Condori Pinto Juan José

DOCENTES:

- Anibal Sardón

PROF

JavaScript

rescobedoq GPL-3.0

Downloads no releases

Last Commit august 2022



OBJETIVOS TEMAS Y COMPETENCIAS

OBJETIVOS

- Desarrollar habilidades básicas de programación usando JavaScript

TEMAS

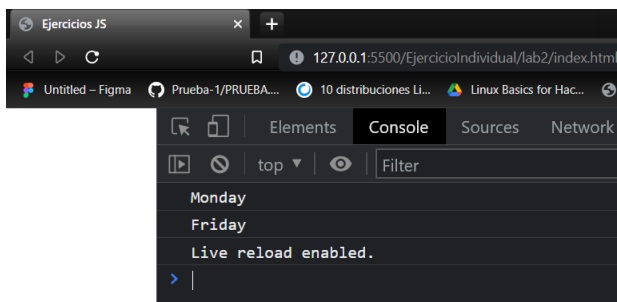
- JavaScript sintaxis básica, programación funcional.

► COMPETENCIAS

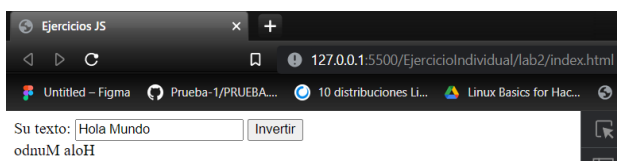
SOLUCIÓN Y RESULTADOS

SOLUCIÓN DE EJERCICIOS/PROBLEMAS

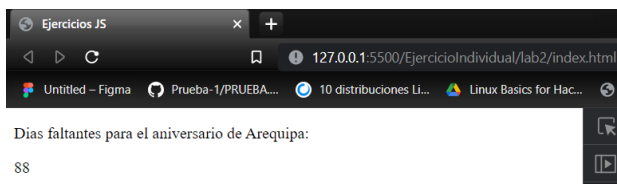
- Ejercicio 01: Escriba una función que reciba el número de día de la fecha actual new Date() - https://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_date.asp y devuelva el texto del día de la semana correspondientes. Por ejemplo si recibe 0, devolvería "Domingo".



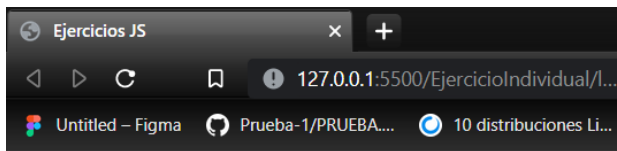
- Ejercicio 02: Escriba una página web que reciba un texto y al presionar un botón muestre el mismo texto invertido en otra sección (div). Por ejemplo si se escribe "Hola", se mostraría como "aloH".



- Ejercicio 03: Escribir una página que muestre cuántos días faltan para el día de Arequipa!



- Ejercicio 04: Escribir un página que reciba el URL de la sesión de google meet de hoy y devuelva el código de la sesión sin guiones separadores



Inserte el enlace de Meet:

<https://meet.google.com/fwdrjwjzvh>

Extraer Código

fwdrjwjzvh

- Ejercicio 05: Escribir una página que permita calcular la suma de todos los valores de una tabla de valores dinámica. La idea es crear una página web con un formulario que te permita decir cuantos valores tendrá la tabla, luego, al enviar el formulario la tabla se debe crear dinámicamente, junto con otro botón de envío para calcular la suma.

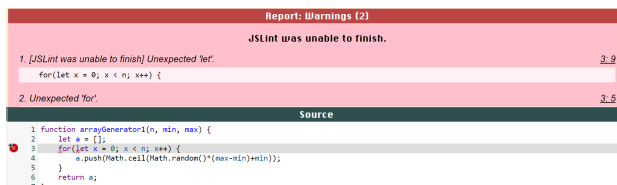


- Ejercicio 06: Utilice la herramienta flipgrid - <https://info.flipgrid.com/> envíe un video en el tema "Presentacion y ejemplo de JavaScript" ponga aquí los enlaces de sus envíos.

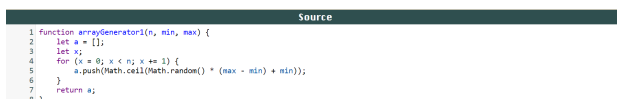
Video-Prentación

CUESTIONARIO

- Pruebe este código de arrayGenerator() en la página <https://jshint.com/>



Después de la corrección:



Prueba desde consola:

```
1 function arrayGenerator(n, min, max) {
2   let a = [];
3   for(let x = 0; x < n; x++) {
4     a.push(Math.ceil(Math.random()*(max-min)+min));
5   }
6   return a;
7 }
8
9 let array = arrayGenerator(5,0,10);
10 console.log(array);
```

HP@LAPTOP-I3V2PL6L MINGW64 ~/Desktop/UNSA/AÑO 2 - SEMESTRE 3/PW...
individual/lab2 (main)
\$ node cuestionario.js
[4, 3, 7, 3, 8]

- Revisar esta discusión en stackoverflow - <https://stackoverflow.com/questions/4852017/how-to-initialize-an-arrays-length-in-javascript>

- ¿Cómo se pueden resolver los warnings?

JSLint es muy estricto en las convenciones de JavaScript, por lo que la mayoría de errores que surgen suelen ser de formato o tipeado, por lo cual, a medida que en la consola aparecen los warnings, podemos ir agregando opciones de ejecución, para la identificación del console.log(), bucles como for, variables, etc.

En cuanto al array, el problema puede ser por la antigüedad de la versión de JSLint o su declaración como var (scope global) en vez de let.

- ¿Se puede modificar la solución usando map? ¿Cómo?

map trabaja sobre valores ya establecidos en un array, por lo cual, crear uno nuevo a partir de un espacio de elementos vacíos no es posible, pero si podemos instanciar tales elementos para que el map sea posible.

```
10 function arrayGenerator2(n, min, max) {
11   let i;
12   let arr = new Array(n);
13   for (i = 0; i < n; i++) {
14     arr[i] = 1;
15   }
16   arr = arr.map(function(x) {
17     return x * Math.ceil(Math.random() * (max - min) + min);
18   });
19   return arr;
20 }
21
22 let array1 = arrayGenerator1(5,0,10);
23 console.log(array1);
24
25 let array2 = arrayGenerator2(5,0,10);
26 console.log(array2);
27
```

HP@LAPTOP-I3V2PL6L MINGW64 ~/Desktop/UNSA/AÑO 2 - SEMESTRE 3/PW...
individual/lab2 (main)
\$ node cuestionario.js
[5, 6, 7, 1, 3]
[4, 8, 7, 8, 9]

PROF

CONCLUSIONES

- JavaScript es un lenguaje débilmente tipado el cual posee una amplia gama de funciones y utilidades, muchas de ellas enfocadas tanto al front como al back end, lo cual, lo convierte en un lenguaje muy versátil.
- Al ser débilmente tipado, las variables creadas se acomodan al tipo de dato que le estemos asignando, sea string, integer, char o boolean.
- El alcance de las variables creadas en JavaScript puede ser modificado según el tipo de declaración, sea var (scope global), let (local) o const (constante y alcance de bloque).

REFERENCIAS

- Javascript tutorial. <https://www.w3schools.com/javascript/default.asp>, 2021. Accesed: 02-09-2021.
- Loiane Groner. Learning JavaScript Data Structures and Algorithms: Write complex and powerful
- Validador HTML - <https://validator.w3.org/>
- Validador CSS - <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

