CHATBOT

UN PROJET MENÉ PAR SAMUEL BAMBA ET JULIEN CORDAT-AUCLAIR

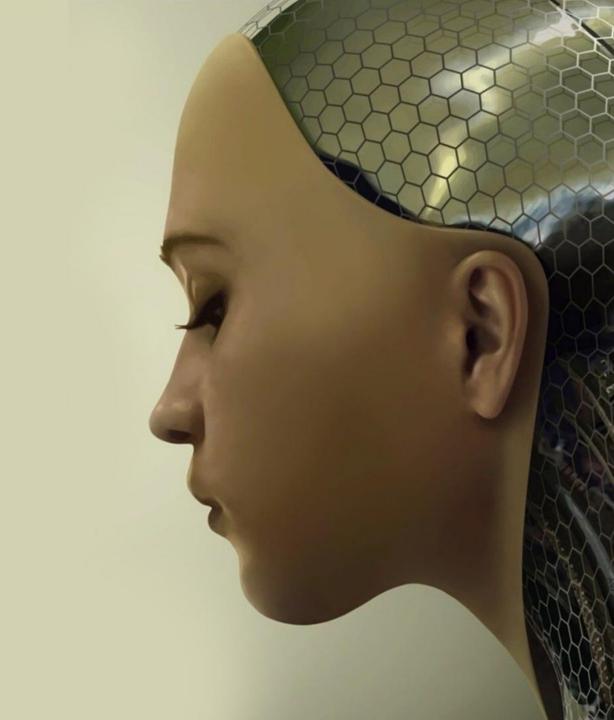
PRÉSENTATION DU PROJET

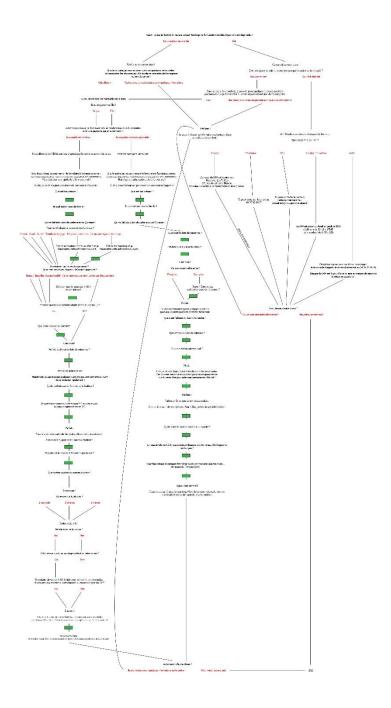
Généralités

- ChatBot: programme informatique capable de simuler une conversation avec un ou plusieurs humains par échange vocal ou textuel
- Projet en lien étroit avec le Service Accueil Handicap (SAH) de l'Université Grenoble-Alpes
- Consignes initiales : utilisation de Rasa et déploiement sur une borne située au SAH

Choix techniques

- Support utilisé = smartphone/ordinateur
- Plateforme utilisée = Facebook Messenger
- Mélange entre champs de texte et boutons cliquables



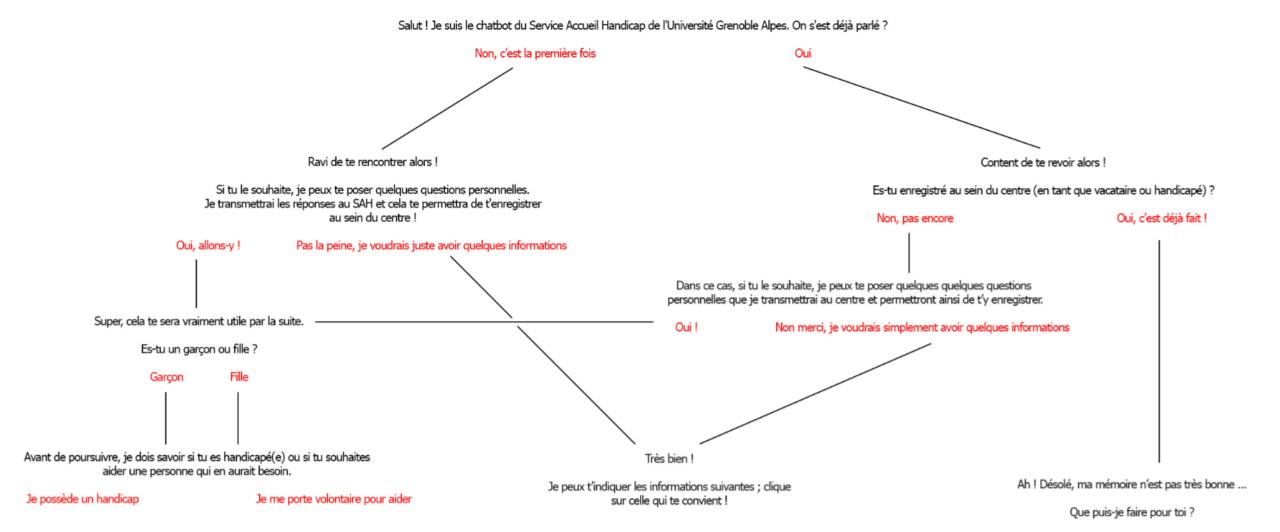


Première étape

LE SCHÉMA CONVERSATIONNEL

- Objectif : définir les réponses que notre bot va fournir en fonction des réponses de l'utilisateur
- Prise en compte des attentes de Mme Ballico, directrice du SAH, établies au cours de trois entretiens
- Deux chemins définis :
 - Informations vis-à-vis du SAH
 - Remplissage de formulaires d'enregistrement
- Difficulté : réussir à se faire comprendre par tout le monde
- Pas de terminaison, retour à un état initial de la conversation
- Améliorations envisageables : ajout d'autres chemins

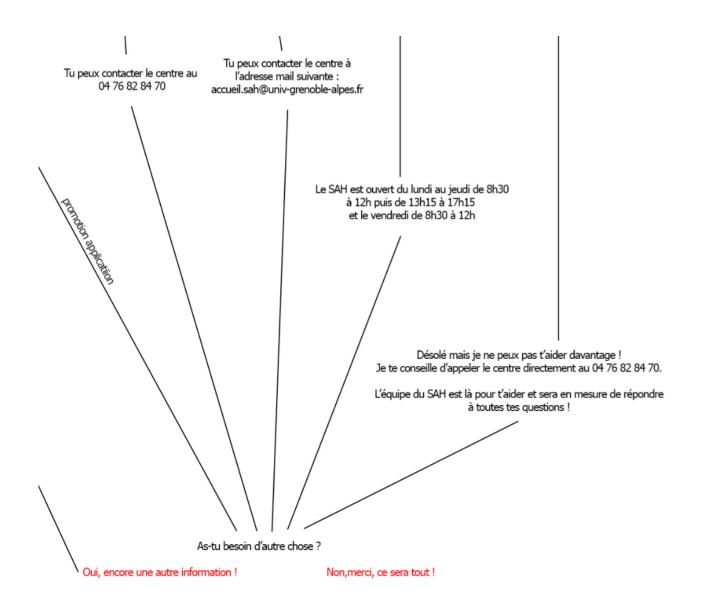
Extrait du début du schéma



Extrait d'un formulaire

Peux-tu m'indiquer la nature de ton handicap? Moteur Visuel Auditif Trouble du langage J'ai plusieurs troubles J'ai un autre type de handicap Écris ici les troubles dont tu es atteint et je Écris ici ton handicap et je transmettrai cette information au SAH. transmettrai cette information au SAH. Possèdes-tu un de ces équipements? Si ce n'est pas le cas, clique sur le bouton approprié! Fauteuil Béquilles Appareil auditif J'ai un autre équipement Je n'ai pas d'équipement Écris son nom ici pour que le SAH en soit informé. Et est-ce que tu a un matériel adapté (mobilier, logiciel ...)? Oui Que est le nom de ce matériel ? C'est noté!

Extrait d'une fin du schéma





Deuxième étape

L'IMPLÉMENTATION

Composants

- Canal de saisie : Facebook Messenger
- Hébérgément : Glitch
 - Gratuit
 - Édition en ligne
- Base de données : MongoDB
 - Gratuit
 - Compatible
 - "npm mongoose": permet de créer un schema d'objet
 MongoDB

Deuxième étape

L'IMPLÉMENTATION

Architecture MVC

- API: Node.js & Express.js
- Modèle: model.js informations/champs utilisateur
- Contrôleur : controller.js fonctions pour modification des données
- Vue : app.vue affichage des données

Extrait d'une fonction de app.js

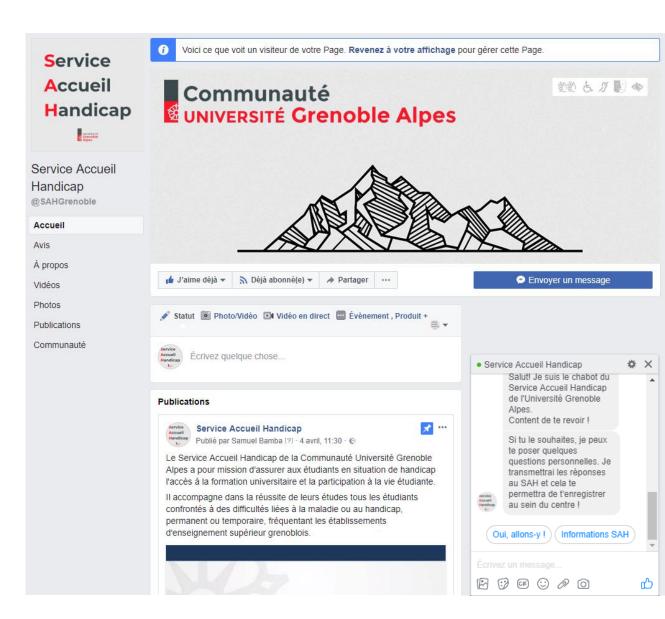
```
// Send the data the the right endpoint according to state
function callbackStateGraph(state, sender psid, text, payload, firstname){
 let promise;
  switch(state){
      case null:
      case "0": // Opening discussion state
      promise = sendMessages(promise, sender psid, MESSAGE 0 0 + "\n" + MESSAGE 0 1);
      promise = sendQuicks(promise, sender_psid, MESSAGE_0_2, QUICK_0_0, QUICK_0_1);
      console.log("FROM : "+ state);
     STATE = "A";
     console.log("STATE : A");
      callPutDB(sender psid, "A", "state");
   break;
      case "02": // State corresponding to a returning client
     promise = sendMessages(promise, sender_psid, MESSAGE_0_0 + "\n" + MESSAGE_0_3);
      promise = sendQuicks(promise, sender psid, MESSAGE 0 2, QUICK 0 0, QUICK 0 1);
      console.log("FROM : "+ state);
     STATE = "A";
      console.log("STATE : A");
      callPutDB(sender psid, "A", "state");
   break;
      case "A": // Form or infos
      if(payload.localeCompare(QUICK_0_0) == 0){ // form
       console.log("FROM : "+ state);
       STATE = "1";
       console.log("STATE : 1");
       callPutDB(sender_psid, "1", "state");
       promise = sendMessages(promise, sender psid, MESSAGE 1 0);
       promise = sendQuicks(promise, sender_psid, MESSAGE_1_1, QUICK_1_0, QUICK_1_1);
       else if (payload.localeCompare(QUICK_0_1) == 0){ // infos
       console.log("FROM : "+ state);
       STATE = "I";
       console.log("STATE : I");
       callPutDB(sender_psid,"I","state");
       promise = sendQuicks(promise, sender_psid, MESSAGE_1_2, QUICK_1_2, QUICK_1_3, QUICK_1_4, QUICK_1_5, QUICK_1_6);
       else{
       console.log("FROM : "+ state);
       STATE = "A";
       console.log("STATE : A");
       callPutDB(sender_psid,"A","state");
       console.error('The answer didn\'t match a pattern');
       promise = sendMessages(promise, sender psid, MESSAGE ERROR);
       promise = sendMessages(promise, sender psid, MESSAGE 0 0 + "\n" + MESSAGE 0 1);
       promise = sendQuicks(promise, sender_psid, MESSAGE_0_2, QUICK_0_0, QUICK_0_1);
```

Extrait d'une fonction de controller.js

```
// admin login function
module.exports.adminConnect = (req, res, next) => {
    req.vueOptions = {
       head: {
           title: 'Page Title'
        },
       vueVersion: "^2.5.16"
    Contact.find({}, (err, contact) => {
         if(err){
           res.send(err);
         res.renderVue('../../../../../../app/app.vue', contact, req.vueOptions);
      });
};
// Add a new Contact function
module.exports.addNewContact = (req, res) => {
   let newContact = new Contact(req.body);
   newContact.save((err, contact) => {
       if(err){
           res.send(err);
       res.json(contact);
   });
};
```

AMÉLIORATIONS

- Ajouter d'autres chemins
- Parser : champs de texte
- Adapter la conjuguaison pour garcon/fille
- Reconnaître la langue de l'utilisateur
- Sécuriser la base de données utilisateurs



CONCLUSION

Collaboration avec un client, travail en équipe, découverte de nouvelles technologies ...