

```
class ClaseDePrueba:
   atributo_clase_1
                                                      Atributos de clase
   atributo clase 2
   def __init__(self):
                                                      Método constructor
      atributo_instancia_1 = ...
                                                      Atributos de instancia
      atributo instancia 2 = ...
   def metodo( self ) :
                                                      Métodos de instancia
      self.atributo_instancia_1 = .....
      self.atributo_instancia_2 = .....
```



Tipos de MÉTODOS:

- Método de instancia: Es un método que opera en instancias individuales (objetos)
 de la clase, y toma el parámetro 'self' como su primer parámetro.
- Método de clase: Es un método que opera sobre los <u>atributos de clase</u> y toma el parámetro 'cls' (clase) como su primer parámetro.
- Método_estático: Es un método que no toma ni self ni cls como su primer parámetro y no opera sobre atributos de instancia ni atributos de clase.



Decorador: El término decorador tiene dos acepciones, una general y otra más específica:

- General: Es la forma de definir una función que toma como parámetro a otra función y le modifica su comportamiento. (Este concepto no se abordará por ahora).
- Específica: Es la forma de definir métodos que modifican tanto los <u>atributos</u> de <u>instancia</u> como los de <u>clase</u>.



Decorador: En la acepción <u>específica</u> dijimos que usamos decoradores para definir métodos que <u>acceden</u> tanto los <u>atributos</u> de <u>instancia</u> como los de <u>clase</u>.

Decoradores para atributos de instancia:

- @property : Se usa para definir un método getter que permite acceder a un atributo de instancia.
- @<nombre>.setter : Se usa para definir un método setter que permite modificar el valor de un atributo de instancia.
- @<nombre>.deleter : Se usa para definir un método deleter que permite eliminar un atributo de instancia.



Los <u>decoradores</u> @property, @<nombre>setter, @<nombre>deleter:

Cuando se usan los <u>decoradores</u> anteriormente mencionados, los métodos NO deben ser invocados con los paréntesis "()", sino que se comportan como si fueran atributos, es decir no se le colocan paréntesis.

Ejemplos:

- En vez de colocar: objeto.metodo(parametros) , se coloca: objeto.metodo = parametros
- Si queremos mostrar, en vez de: print(objeto.metodo()), hacemos: print(objeto.metodo)



<u>Decoradores</u> @property, @<nombre>setter, @<nombre>deleter:

Un decorador define cómo se accede, cómo se configura o cómo se elimina un atributo de una clase en Python.

- Se usa el decorador property para <u>acceder</u> a los atributos de una clase y ponerlos a disposición para que sean usados.
- Se usa el decorador @<nombre>.setter para modificar los atributos de una clase.
- Se usa el deorador @<nombre>.deleter para eliminar los atributos de una clase.



Decorador: En la acepción <u>específica</u> dijimos que usamos decoradores para definir métodos que <u>acceden</u> tanto los <u>atributos</u> de <u>instancia</u> como los de <u>clase</u>.

Decoradores para atributos de clase:

 @classmethod: Se usa para definir un método de clase que opera en la clase en lugar de en las instancias de la clase. Este método puede acceder y modificar atributos de clase. Estos métodos reciben la clase como su primer argumento (cls) en lugar de la instancia de la clase (self). Se invocan utilizando la sintaxis Clase.metodo().



Basta de teoría, mejor programemos ...

... pero después volvemos