

### Qué es ABSTRACCIÓN?

En la vida cotidiana, la abstracción consiste en ignorar ciertas propiedades de un objeto para centrarse en lo que él es realmente.

#### Y abstracción en la POO?

Es la característica que nos ofrecen los objetos de programación para permitirnos hacer uso de sus funcionalidades sin tener un conocimiento certero de cómo se implementan tales funcionalidades dentro del mencionado objeto.



#### abstracción

#### class Vehiculo:

atributos metodos()

objeto\_moto

objeto\_automovil

objeto\_avion



### Qué es ENCAPSULAMIENTO / OCULTAMIENTO ?

- Es el proceso de agrupar datos (atributos) y comportamientos (métodos) dentro de una sola unidad, que generalmente es una clase.
- El fin es ocultar la implementación interna de los objetos y <u>exponer solo una</u> <u>interfaz</u> para interactuar con ellos.
- Esto se logra definiendo los atributos como privados o protegidos y proporcionando métodos públicos para acceder y modificar estos atributos de manera controlada.



### Qué niveles de ocultamiento existen en Python?

Existen tres(3) niveles, a saber: Público, Protegido y Privado. Estos niveles aplican tanto en los atributos como en los métodos.

- Público: Los elementos bajo esta categoría pueden ser accedidos desde cualquier lugar de la aplicación.
- Protegido: Los elementos pueden ser accedidos dentro de la clase y dentro de las sub-clases. También desde afuera pero No se recomienda.
- Privado: Los elementos están restringidos a ser usados exclusivamente dentro de la clase. Intentarlo fuera de ella genera error.



### Sintaxis para representar elementos públicos, protegidos y privados:

- Públicos: Se declaran como una variable normal. Ejm: edad, salario, mostrar()
- Protegidos: Se declaran anteponiéndoles un guión bajo (\_). Ejm: \_edad, \_salario, \_mostrar()
- Privados: Se declaran anteponiéndoles dos guiones bajos (\_\_). Ejm: \_\_edad,
  \_salario, \_\_mostrar()



Y si los atributos protegidos y privados no se pueden acceder desde fuera de la clase, entonces cómo se hace?

Para ello debemos recurrir a los setters() y getters().

**getters()**: Son métodos dentro de la clase que se destinan única y exclusivamente para mostrar la información de los atributos protegidos y privados.

**setters()**: Son métodos dentro de la clase que se destinan única y exclusivamente para <u>transformar</u> los atributos <u>protegidos</u> y <u>privados</u>.



Basta de teoría, mejor programemos ...

... pero después volvemos