



ProfesorenVideo.com

# Evaluación de expresiones aritméticas

El correcto conocimiento acerca de cómo la computadora evalúa las expresiones aritméticas, nos permitirá escribir programas sin errores lógicos.

**ACLARATORIA:** En programación hay dos tipos de error muy frecuentes, el error lógico y el error de sintaxis o sintáctico.

**Error sintáctico:** Ocurre cuando el código no sigue las reglas gramaticales del lenguaje de programación.

Ejemplo: `Print (3 + 5)`

**Error lógico:** Ocurre cuando el código tiene sentido gramatical, pero no produce los resultados esperados.

Ejemplo: `print (4 / 0)`

```
ZeroDivisionError: division by zero
```





ProfesorenVideo.com

# Evaluación de expresiones aritméticas



- $2 + 3 - 1 + 4 - 2 \# 6$

- $2 * 3 / 2 * 4 / 2 \# 6$

- $3 + 2 * 4 - 4 \# 7$

- $2 + 4 / 2 - 5 * 2 \# -6$



ProfesorenVideo.com

# Evaluación de expresiones aritméticas



- $2 * 3 ** 2 / 2 \# 9.0$
- $2 * 3 ** 2 // 2 \# 9$
- $(3 + 2) ** 4 - 4 \# 625$
- $(3 + 2) ** (4 - 4) \# 1$





ProfesorenVideo.com

*Felicitaciones*

*Congrats!*

*A programar se dijo*



ProfesorenVideo.com

*Muchas gracias por su atención*