



**HTML** (estructura)

Vs

CSS (estilo)



### CSS (Cascade Style Sheet – Hoja de Estilos en Cascada)

- Es un lenguaje de diseño web.
- Los estilos CSS describen cómo se deben mostrar los elementos HTML en la pantalla.
- Puede controlar el diseño de varias páginas web a la vez, incluso de todo un sitio web.
- Las hojas de estilo externas se almacenan en archivos cess.
- Es el elemento 'estrella' en el diseño de layouts (disposición de todos los elementos visuales) de páginas web.



### Maquetación en Html4

#### <div id="header">

#### <div id="nav">

<div id="article">

<div id="section">

<div id="aside">

<div id="footer">

### Maquetación en Html5

header	
nav	
section	aside
section	
section	
footer	



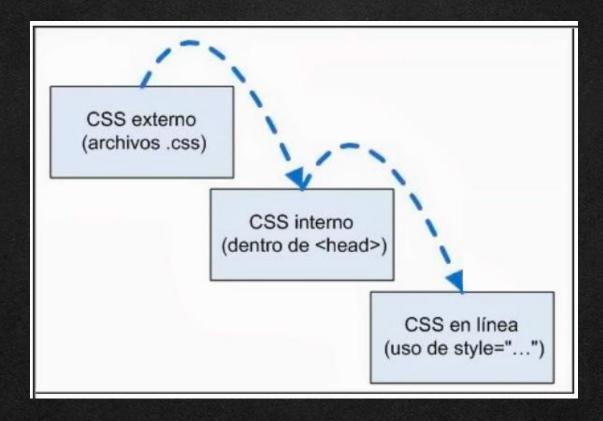
#### Lo nuevo de CSS3 Vs CSS2

- Selectores avanzados.
- Modelo de caja Flexible.
- Modelo de Caja de Rejilla (Grid).
- Transiciones y animaciones.
- Transformaciones 2D y 3D.

- Sombras y Gradientes.
- Fuentes Web y Tipografía Avanzada.
- Consultas de Medios (Media Queries).
- Nuevas Unidades de medida.
- Filtros de Imagen.



Dónde se colocan los estilos de una página web?





### CUTSO DE PYTHON DÓNDE COLOCAR LOS ESTILOS ?

#### **CSS** inline:

<article style="background-color: #028080;">

#### **CSS** interno:



### DÓNDE COLOCAR LOS ESTILOS?

#### **CSS** externo:

#### archivo.html

```
<head>
    <title> Mi Página </title>
    <tink rel="stylesheet" href="styles.css" />
</head>
<body> ..... </body>
```

### styles.css

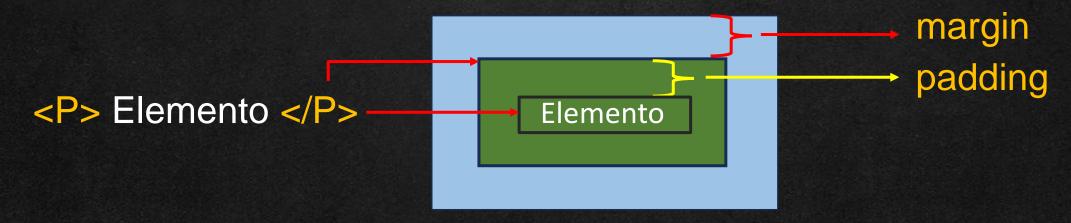
```
body {
  font-family: Arial, sans-serif;
  line-height: 1.6;
  background-color: #fff7e6;
}
```



### Margin Vs Padding

En CSS, margin y padding son propiedades que se usan para <u>crear espacio alrededor de</u> <u>elementos</u>. Aunque ambas propiedades añaden espacio, lo hacen de manera diferente:

- margin: Añade espacio fuera del borde del elemento.
- padding: Añade espacio dentro del borde del elemento.





#### Unidades de medida

En CSS existen varias unidades que puedes utilizar para definir propiedades como tamaños, márgenes, paddings, entre otras. Las hay absolutas y relativas.

Unidades Absolutas: Tamaño fijo y no cambian según el contexto.

- px (píxeles): Un píxel es una unidad de medida en la pantalla. Es la unidad más común para definir tamaños en pantallas.
- cm (centímetros): Unidad de medida en el sistema métrico. Principalmente usado en impresiones.
- mm (milímetros): Unidad de medida en el sistema métrico. Principalmente usado en impresiones.
- in (pulgadas): Una pulgada equivale a 2.54 cm. Principalmente usado en impresiones.
- pt (puntos): Un punto es 1/72 de una pulgada. Principalmente usado en tipografía e impresiones.



### Unidades de medida

**Unidades Relativas:** Estas unidades se basan en otros valores, como el tamaño del elemento padre o el tamaño de la pantalla. Son muy útiles para crear diseños responsivos.

- % (porcentaje): Un porcentaje relativo al tamaño del elemento contenedor. Por ejemplo, width: 50% establecerá el ancho al 50% del ancho del contenedor padre.
- .em: Relativo al tamaño de la fuente del elemento. Por ejemplo, si el tamaño de la fuente del elemento es 16px,
   1em sería igual a 16px.
- .rem (root em): Relativo al tamaño de la fuente del elemento raíz (<html>). Por ejemplo, si el tamaño de la fuente del <html> es 16px, 1rem sería igual a 16px.
- vw (viewport width): Relativo al 1% del ancho de la ventana de visualización. Por ejemplo, 50vw sería igual al 50% del ancho de la ventana del navegador.
- vh (viewport height): Relativo al 1% de la altura de la ventana de visualización. Por ejemplo, 50vh sería igual al 50% de la altura de la ventana del navegador.



Por su atención muchas Gracias!