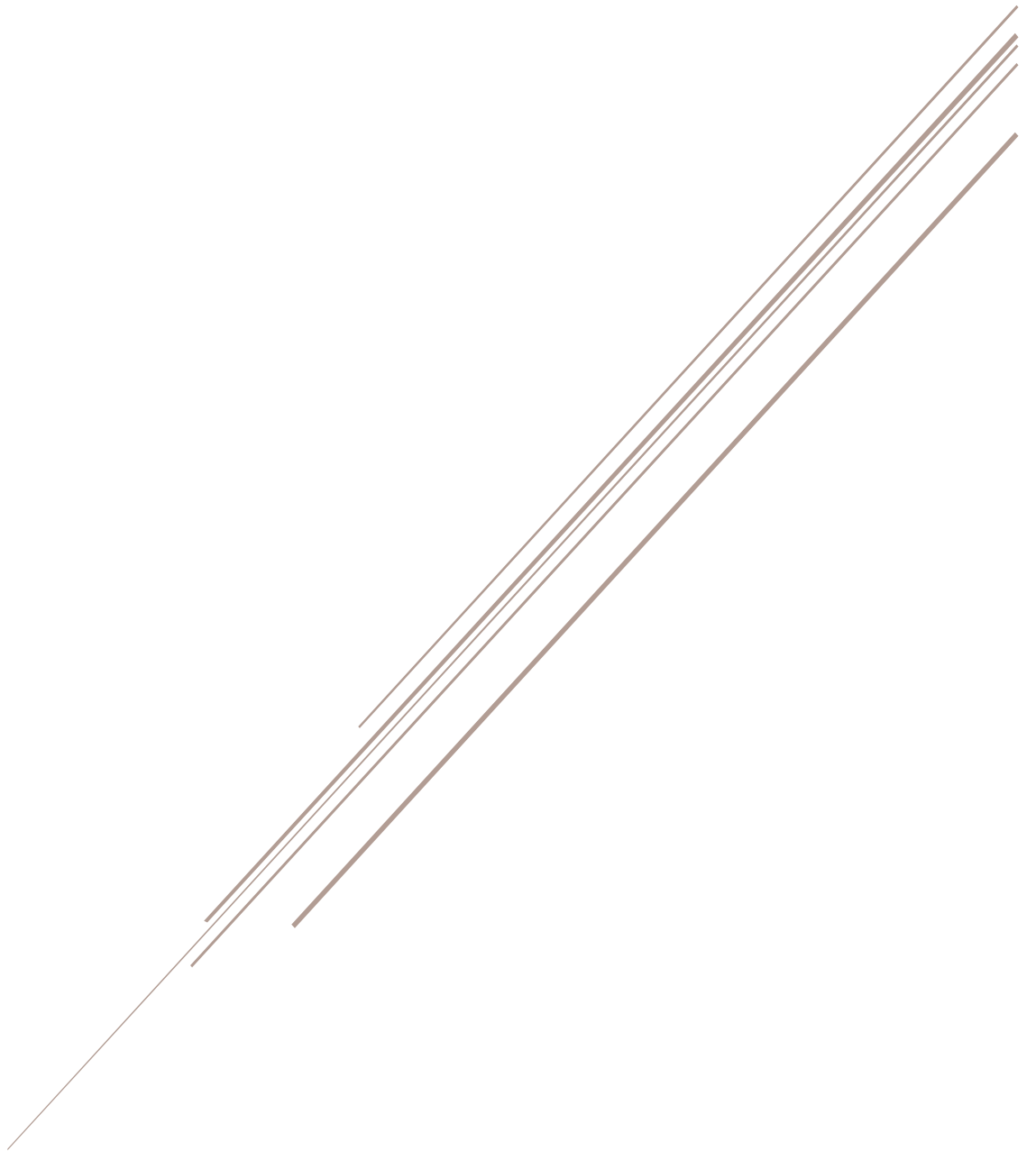


# PROYECTO DE FIN DE GRADO.

Jorge Cordero Gordillo



2º DAW  
Proyecto fin de grado.

## Contenido

1.	Introducción .....	2
1.1	Presentación y objetivos .....	2
1.2	Contexto .....	2
2.	Especificación de los requisitos .....	2
2.1	Propósito .....	2
2.2	Ámbito profesional.....	2
3.	Descripción general.....	3
3.1	Lenguajes utilizados .....	3
3.2	Control de acceso a la aplicación .....	3
3.3	Menú de administración. ....	3
3.4	Páginas de la web .....	3
3.5	Base de Datos .....	4

# 1. Introducción

## 1.1 Presentación y objetivos

En este documento, os voy a describir el trabajo que voy a realizar para mi proyecto de final de grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Web. El proyecto consiste en una web interna para una empresa en la que se va administrar el stock de la fabricación de productos de una fábrica. La empresa en la que me he inspirado para realizar este proyecto, es Fabrienvaf Nuca SL, situada en la localidad de Dos Hermanas (Sevilla). El objetivo de dicha web es que esta empresa pueda administrar su stock de forma precisa y veraz.

La web va a ser solamente accesible para la empresa desde cualquier navegador ya que el objetivo no es vender a través de ella ni nada por el estilo. En ella se puede encontrar información referente a los productos que se fabrican en esta fábrica. Se trata de dar una visión lo más completa posible a los usuarios internos de la empresa. En cuanto a los usuarios, solamente podrán acceder los registrados a la web como por ejemplo encargados de ventas, encargados de producción y administradores de la empresa.

## 1.2 Contexto

El proyecto será realizado para la empresa Fabrienvaf Nuca SL situada en la localidad de Dos Hermanas (Sevilla), para el desarrollo de la aplicación realizaré diversas reuniones con uno de los administradores de la empresa y estudiare como se están realizando las tares de stock en ella para poder acercarme lo máximo posible a lo que ellos buscan. Las decisiones de diseño se han tomado en base a los requisitos de la empresa.

# 2. Especificación de los requisitos

## 2.1 Propósito

La finalidad de la determinación de estos requisitos, es definir de la forma más precisa posible lo que debe tener esta aplicación web que voy a llevar a cabo desarrollándola y describiendo la funcionalidad de ella.

## 2.2 Ámbito profesional.

El desarrollo de esta web, está orientada para ofrecer diversos contenidos y funcionalidades que ayuden a la empresa a obtener información sobre los servicios que esta dispone.

La parte pública, será visible para todo usuario de la empresa en donde se visualizará algunos apartados de ella y la parte privada de ella, solo tendrán acceso cuyas personas estén registradas y logadas en la web, dependiendo de su rol verá y podrá hacer algunas cosas u otras.

### 3. Descripción general

#### 3.1 Lenguajes utilizados

Este proyecto será realizado con los lenguajes ``Java, HTML, (SASS o CSS), JavaScript, etc)`` que forman base de este proyecto. La introducción de tecnologías como Salesforce estará pendiente del análisis técnico.

#### 3.2 Control de acceso a la aplicación

El control de acceso a la aplicación estará realizado con una página de login donde el usuario deberá introducir sus credenciales, si la persona no estuviese registrada, habrá un botón en esta misma pagina que le redireccionará a otra página con un formulario de registro.

Una vez el usuario esté logado, dependiendo del rol, tendrá permiso para realizar las acciones acordes a su rol.

#### 3.3 Menú de administración.

En el menú se encontrarán las siguientes páginas:

- Usuarios
- Productos
- Materiales

El menú también contendrá los siguientes botones:

- Log In
- Log Out

#### 3.4 Páginas de la web

Esta web contendrá las siguientes páginas, algunas serán accesibles a través del menú y otras a través de botones en la web

##### **Usuarios**

- Página Login: esta página contendrá un formulario de login para acceder a la web.
- Página Registro Usuario: esta página contendrá un formulario de registro de usuario.
- Página de Usuarios: esta página contendrá todos los usuarios que existen en la web.
- Página de Usuario: esta página contendrá la información de un usuario.

##### **Productos**

- Página de Productos: esta página contendrá todos los productos de la web.
- Página de Producto: esta página contendrá toda la información de un producto.
- Página de Crear producto: esta página tendrá un formulario para crear un producto.

##### **Materiales**

- Página de Materiales: esta página contendrá todos los materiales.

- Página de Material: esta página contendrá la información de un material.
- Página de Crear Material: esta página tendrá un formulario para crear un material.

### 3.5 Base de Datos

La base de datos contendrá las siguientes tablas con los siguientes campos:

#### Tablas

- Productos: IdProducto, Nombre, Tipo, Descripción, TipoPalet, CantidadPalets y CantidadBotes.
- TipoProducto: IdTipoProducto, NombreTipo y Descripción.
- TipoPalet: IdTipoPalet, NombreTipoPalet, Medidas y Descripción.
- Usuarios: IdUsuario, Nombre, Apellidos, UserName, Password, Rol, Departameto, Cargo y Descripción.
- Roles: IdRol, NombreRol y Descripción.
- Matriales: IdMaterial, Nombre, TipoMaterial, Cantidad y Descripción.
- TipoMatrial: IdTipoMaterial, NombreTipoMaterial y Descripción.

#### Modelo Entidad Relación

