

Rubrica de Evaluación Final

Aprendizaje Esperado (Criterio)	Logrado	Medianamente Logrado	No Logrado
1. Implementar capa de acceso a datos en un aplicativo móvil utilizando la librería Room para otorgar persistencia de estados resolviendo el problema planteado.(15 pts)	15 pts: Implementa correctamente la capa de acceso a datos utilizando Room, resolviendo el problema de persistencia de estados con precisión y eficiencia.	10 pts: Utiliza Room para la persistencia de datos, pero presenta algunos errores en la implementación o problemas menores en la resolución del problema planteado.	6 pts: No implementa correctamente la capa de acceso a datos utilizando Room o presenta errores significativos que afectan la persistencia de datos.
2. Construir una aplicación Android que consume un servicio REST actualizando la interfaz de usuario, acorde al lenguaje Kotlin y a la librería Retrofit.(15 pts)	15 pts: Construye correctamente una aplicación que consume un servicio REST utilizando Retrofit y actualiza la interfaz de usuario conforme a los requerimientos, sin errores.	10 pts: Construye la aplicación y consume el servicio REST correctamente, pero con errores menores en la actualización de la interfaz de usuario o en la implementación de Retrofit.	6 pts: No logra consumir correctamente el servicio REST o la interfaz de usuario no se actualiza adecuadamente, afectando la funcionalidad de la aplicación.
3. Implementar tests unitarios y de instrumentación para la verificación del buen funcionamiento de los componentes de un proyecto Android.(15 pts)	15 pts: Implementa correctamente tests unitarios y de instrumentación utilizando las herramientas adecuadas (JUnit, Espresso, etc.), asegurando que todos los componentes del proyecto funcionen correctamente.	10 pts: Implementa tests unitarios y de instrumentación, pero con errores menores o no cubre completamente todos los componentes importantes del proyecto.	6 pts: No implementa correctamente los tests unitarios y de instrumentación o presenta errores significativos que afectan la validación del buen funcionamiento del proyecto.
4. Construir un release de un aplicativo Android utilizando procedimiento de empaquetamiento para ser distribuido en entornos productivos.(15 pts)	15 pts: Construye correctamente un release de la aplicación Android, siguiendo el procedimiento de empaquetado adecuado y asegurando que el archivo esté listo para ser distribuido en un entorno productivo.	10 pts: Construye un release, pero con algunos errores menores en el procedimiento de empaquetado o problemas de configuración que afectan la distribución.	6 pts: No logra construir correctamente un release del aplicativo Android o no sigue adecuadamente el procedimiento de empaquetado, impidiendo su distribución correcta.