

Rubrica de Evaluación Final

Aprendizaje Esperado (Criterio)	Logrado	Medianamente Logrado	No Logrado
1. Implementar capa de acceso a datos en un aplicativo móvil utilizando la librería Room para otorgar persistencia de estados resolviendo el problema planteado. <i>(15 pts)</i>	15 pts: Implementa correctamente la capa de acceso a datos utilizando Room, resolviendo el problema de persistencia de estados con precisión y eficiencia.	10 pts: Utiliza Room para la persistencia de datos, pero presenta algunos errores en la implementación o problemas menores en la resolución del problema planteado.	6 pts: No implementa correctamente la capa de acceso a datos utilizando Room o presenta errores significativos que afectan la persistencia de datos.
2. Construir una aplicación Android que consume un servicio REST actualizando la interfaz de usuario, acorde al lenguaje Kotlin y a la librería Retrofit. <i>(15 pts)</i>	15 pts: Construye correctamente una aplicación que consume un servicio REST utilizando Retrofit y actualiza la interfaz de usuario conforme a los requerimientos, sin errores.	10 pts: Construye la aplicación y consume el servicio REST correctamente, pero con errores menores en la actualización de la interfaz de usuario o en la implementación de Retrofit.	6 pts: No logra consumir correctamente el servicio REST o la interfaz de usuario no se actualiza adecuadamente, afectando la funcionalidad de la aplicación.
3. Implementar tests unitarios y de instrumentación para la verificación del buen funcionamiento de los componentes de un proyecto Android. <i>(15 pts)</i>	15 pts: Implementa correctamente tests unitarios y de instrumentación utilizando las herramientas adecuadas (JUnit, Espresso, etc.), asegurando que todos los componentes del proyecto funcionen correctamente.	10 pts: Implementa tests unitarios y de instrumentación, pero con errores menores o no cubre completamente todos los componentes importantes del proyecto.	6 pts: No implementa correctamente los tests unitarios y de instrumentación o presenta errores significativos que afectan la validación del buen funcionamiento del proyecto.
4. Construir un release de un aplicativo Android utilizando procedimiento de empaquetamiento para ser distribuido en entornos productivos. <i>(15 pts)</i>	15 pts: Construye correctamente un release de la aplicación Android, siguiendo el procedimiento de empaquetado adecuado y asegurando que el archivo esté listo para ser distribuido en un entorno productivo.	10 pts: Construye un release, pero con algunos errores menores en el procedimiento de empaquetado o problemas de configuración que afectan la distribución.	6 pts: No logra construir correctamente un release del aplicativo Android o no sigue adecuadamente el procedimiento de empaquetado, impidiendo su distribución correcta.