

- Guía de Buenas Prácticas
  - Estructura y Organización
    - Semántica HTML
    - Estructura de archivos
    - Convenciones de nombrado
    - Indentación y espaciado:
  - HTML
    - Validez:
    - Accesibilidad:
    - Rendimiento:
    - Mantenimiento:
  - CSS
    - Especificidad:
    - Modularidad:
    - Rendimiento:
    - Mantenimiento:
  - JavaScript
    - Modularidad:
    - Pruebas:
    - Rendimiento:
    - Mantenimiento:
    - Control de versiones:
    - Linter:
    - Framework:
  - Ejemplo de Estructura de Carpetas



# Guía de Buenas Prácticas

---

## Estructura y Organización

---

### Semántica HTML

- Utilizar etiquetas HTML con su significado semántico correcto (p.ej., `<h1>` para encabezados, `<nav>` para navegación, `<section>` para secciones).
- Evitar usar divs genéricos a menos que sea estrictamente necesario o se deje pendiente de renombrar en el backlog para evitar duplicidades. Crear lógica de nombres por sección o documentar en cada sección los nombres importados, por ejemplo, con el uso de librerías externas.

### Estructura de archivos

- Usar las carpetas respectivas para almacenar nuevos archivos. En este proyecto, hay una carpeta "assets" que contiene carpetas para CSS, JS, IMG y DOCS. En la raíz, sólo se mantienen el "index", "README" y "error404".
- Los archivos deben seguir la lógica de sus carpetas, por ejemplo, los de extensión "css", van a la carpeta CSS, y los "js", a la carpeta JS.

### Convenciones de nombrado

- Utiliza nombres de clases y ID descriptivos y consistentes con la SECCIÓN a la que pertenecen.
- Sigue una convención de nombrado, por ejemplo, BEM (Block, Element, Modifier), SMACSS (Scalable and Modular Architecture for CSS).

Ejemplo BEM:

```
.button { /Bloque // Estilos básicos del botón/ } .button__text { /Elemento dentro del bloque // Estilos del texto del botón/ } .button--primary { /Modificador del bloque/ /Estilos para un botón primario/ }
```

Ejemplo SMACSS:

*/Base/* body { font-family: sans-serif; } /\* Layout / *.container* { max-width: 1200px; margin: 0 auto; } / Módulo\*/ *.button* { */Estilos del botón/* } */Estado/* *.button: hover* { */Estilos al pasar el ratón por encima/* }

*/Tema/* *.primary* { color: blue; }

## Indentación y espaciado:

- Indentación consistente (4 espacios) para mejorar la legibilidad.
- Agrega espacios en blanco alrededor de los operadores y dentro de las propiedades CSS.

- **Ejemplo CSS sin espacios:**

```
.button{padding:10px;background-color:#007bff;border:none;color:#fff;}
```

- **Ejemplo CSS con espacios:**

```
.button {  
  padding: 10px;  
  background-color: #007bff;  
  border: none;  
  color: #fff;  
}
```

## HTML

---

### Validez:

- Validar el HTML y hacer pruebas básicas de funcionalidad para asegurar que no hay errores de sintaxis.

### Accesibilidad:

- Utilizar atributos alt descriptivos en las imágenes.
- Proporcionar etiquetas "title" para los enlaces.

- Utilizar encabezados semánticos (h1, h2, etc.), acompañados por la clase de la sección, (ejemplo, h1 class="skills\_\_subtitle").
- Procurar que el contenido sea accesible para usuarios con discapacidades.

## Rendimiento:

- Minimizar el número de elementos HTML.
- Evitar anidar elementos innecesaria o excesivamente.

## Mantenimiento:

- Comentar el código por sección, por div, o por id, de ser necesario, sobretodo para explicar secciones complejas.

## CSS

---

### Especificidad:

- Utiliza clases y ID de forma eficiente para evitar conflictos de estilos.
- Evitar el uso excesivo del selector universal (\*).

### Modularidad:

- Divide tus estilos en archivos CSS separados para una mejor organización.
- En el archivo de estilos personalizados, organiza la página en forma top-down, primero con las clases globales o "root:", luego, agrupa las clases por sección, partiendo por las más generales (e.g: Containers, DIVs, etiqueta), para minimizar los problemas con el efecto cascada.
- Utiliza preprocesadores CSS (Sass, Less) para mejorar la modularidad y la reutilización de código.

### Rendimiento:

- Minimiza el número de archivos CSS.

- Combina y comprime los archivos CSS.
- Utiliza propiedades CSS3 eficientes.

## Mantenimiento:

- Organiza tus reglas CSS de forma lógica (por ejemplo, por tipo de selector, por componente).
- Utiliza comentarios para explicar las reglas CSS complejas.

## JavaScript

---

### Modularidad:

- Dividir el código en módulos o funciones reutilizables.

### Pruebas:

- Agrega pruebas unitarias para garantizar la calidad de tu código.

### Rendimiento:

- Minimizar el número de consultas al DOM para no degradar el rendimiento de la página.
- Evitar bucles innecesarios.
- Utiliza técnicas de optimización de JavaScript.

### Mantenimiento:

- Comenta tu código JavaScript para explicarlo.
- Utiliza nombres de variables y funciones descriptivos.
- Otras Consideraciones

### Control de versiones:

- Utiliza un sistema de control de versiones como Git para gestionar los cambios en tu código.

## Linters:

- Utiliza un linter para identificar errores y mejorar la calidad del código.

## Framework:

- Considera el uso de un framework CSS (Bootstrap, Materialize) o un framework JavaScript (React, Angular) para acelerar el desarrollo.

## Ejemplo de Estructura de Carpetas

---

```
|— jcordovaj.github.io |— assets | |— css | | |— error404.css | | |— styles.css |
|— docs | | |— readme.html | | |— readme.pdf | | |— t2d.md | | |— img | | |—
articulo-1.PNG | | |— banner-bg.jpg | | |— capturas | | |— inicio.PNG | | |—
inicio_pantallas_sm.PNG | | |— jc.ico | | |— perfil.png | | |— perfil_bg.png | | |— js
| |— bootstrap.min.js | |— local.js | |— script.js |— error404.html |— image | |—
Readme | |— inicio.png |— index.html |— Readme.md
```