



Coordenação Central de Pós-Graduação e Pesquisa

Pós-Graduação e Pesquisa > Mestrado e Doutorado >

Programa de Pós-Graduação em Informática

Sobre o programa

- Apresentação
- Objetivos do Programa
- Áreas de Concentração
- Reconhecimento do curso
- Exigências para obtenção dos títulos de Mestre e Doutor
- Estrutura curricular
- Corpo docente (titulação, linhas de pesquisa, currículo Lattes)

Admissão e Matrícula (seleção de candidatos para o programa)

Atividades acadêmicas previstas

Prazos de Inscrição e Documentos

Contatos:

E-mail: pos@inf.puc-rio.br

Telefones: (21) 3527-1510

Coordenador:

Prof. Edward Hermann Haeusler

Local:

Departamento de Informática
Rua Marquês de São Vicente, 225
CEP:22453-900 Gávea Rio de Janeiro RJ

Horário de atendimento:

9:30 às 12:00 e de 14:00 às 16:30 h

Secretários

Cosme Pereira Leal

VOLTAR

Sobre o programa

Apresentação

O Departamento de Informática da PUC-Rio oferece, em nível de Pós-graduação stricto sensu, cursos de Mestrado (desde 1967, o primeiro no país na área) e Doutorado (desde 1975), ambos com avaliação 7 pela CAPES.

VOLTAR

Objetivos do Programa

O Programa compreende dois níveis: o Mestrado e o Doutorado. O Mestrado visa formar pessoal de alto nível para a indústria, organismos do governo e estabelecimentos de ensino e pesquisa. O Doutorado tem como objetivo a formação de docentes de alto nível para estabelecimentos de ensino e pesquisa.

VOLTAR

Áreas de concentração

Mestrado e Doutorado

- Banco de Dados
- Ciência de Dados
- Computação Gráfica
- Engenharia de Software
- Hipertexto e Multimídia
- Interação Humano-Computador
- Linguagens de Programação
- Otimização e Raciocínio Automático
- Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos
- Teoria da Computação

VOLTAR

Reconhecimento do curso

Mestrado e Doutorado

Reconhecimento:

Avaliado pela CAPES com conceito 7, para o quadriênio 2013-2016, e reconhecido pela homologação do parecer CNE/CES nº 487/2018, através da Portaria do MEC nº 609 de 14/03/2019 publicada no D.O.U. nº 52 de 18/03/2019, p. 81.

Títulos atribuídos:

Mestre em Informática ou Doutor em Ciências – Informática

VOLTAR

Exigência para obtenção dos títulos de Mestre e Doutor

Mestrado

- Obter um mínimo de 24 créditos em disciplinas de Pós-Graduação.
- Ser aprovado em exame de língua inglesa.
- Ser aprovado no Exame de Proposta de Dissertação ([INF3006](#))
- Apresentar, defender e ser aprovado em Dissertação de Mestrado ([INF3000](#)).

Doutorado

- Cumprir o Requisito Básico e ser aprovado no Exame de Qualificação ([INF3004](#)) e no Exame de Proposta de Tese ([INF3007](#)).
- Obter um mínimo de 48 créditos, sendo que o título de mestre poderá equivaler a até 24 créditos, a critério da Comissão de Pós-Graduação.
- Ser aprovado em exame de suficiência de leitura e escrita em inglês.
- Apresentar, defender e ser aprovado em Tese de Doutorado ([INF3001](#)).

VOLTAR

Admissão e Matrícula

Mestrado

Além dos requisitos gerais regulamentares, o Departamento de Informática exige dos candidatos:

- Ser graduado em curso superior que tenha proporcionado experiência e conhecimentos suficientes para acompanhar os cursos e participar dos trabalhos.
- Ter conhecimentos mínimos equivalentes aos conteúdos das disciplinas de Graduação da PUC-RIO:
[MAT1101](#) - Cálculo I
[MAT1200](#) - Álgebra Linear I
[MAT1205](#) - Álgebra II
[MAT1600](#) - Introdução à Análise
[INF1001](#) - Introdução à Ciência dos Computadores
[ELE1829](#) - Probabilidade e Estatística
- Caso o candidato seja de tempo parcial, uma carta da empresa onde este trabalha, indicando ter o mesmo interesse em proporcionar condições para que o candidato curse a Pós-Graduação.
- Ser aceito pelo Departamento com base no *curriculum vitae*, no histórico escolar, em cartas de recomendação (no mínimo duas), na carta de apresentação da empresa (no caso de aluno de tempo parcial) e, se necessário, entrevista.

- É fortemente recomendado que o candidato tenha dados do Exame Nacional para Ingresso na Pós-Graduação em Computação (POSCOMP): <http://www.sbc.org.br/educacao/poscomp>

Doutorado

Além dos requisitos gerais regulamentares, o Departamento de Informática exige dos candidatos:

- Ter diploma de Mestre em Informática (Ciência da Computação) ou área afim. Este requisito pode ser dispensado pela Comissão de Pós-Graduação do Departamento e pelas demais instâncias regulamentares.
- Ser aceito pelo Departamento com base no *curriculum vitae*, nos históricos escolares da graduação e da pós-graduação, em cartas de recomendação (no mínimo duas), um plano de trabalho com concordância do futuro orientador e, se necessário, em entrevista.

VOLTAR

Estrutura curricular

Mestrado

Ementa de disciplina

Código



Todo aluno de Mestrado do Departamento deverá cursar um conjunto de disciplinas consideradas, em princípio, obrigatórias, definido pela Comissão de Pós-Graduação.

Atualmente, este conjunto é composto pelas seguintes disciplinas:

Código	Nome da Disciplina	Créditos
INF2061	Seminários	1
INF2102	Projeto Final de Programação	1
INF2926	Projeto e Análise de Algoritmos	4
INF3006	Exame de Proposta de Dissertação	0
INF3000	Dissertação de Mestrado	0
LET3101	Exame de Língua Estrangeira: Suficiência de Leitura em Inglês	0

E por uma disciplina de base matemática, escolhida dentre as seguintes:

Código	Nome da Disciplina	Créditos
--------	--------------------	----------

INF2127	Linguagens Formais e Autômatos	3
INF2217	Lógica e Especificação	3
INF2218	Computabilidade	3
INF2406	Análise Numérica I	3
INF2604	Geometria Computacional	3
INF2608	Fundamentos de Computação Gráfica	3
INF2912	Otimização Combinatória	3

Doutorado

Todo aluno de Doutorado do Departamento deverá cursar ou obter equivalência de um conjunto de disciplinas consideradas obrigatórias, definido pela Comissão de Pós-Graduação, além das disciplinas consideradas obrigatórias para o Mestrado. Atualmente, este conjunto é composto pelas seguintes disciplinas:

Código	Disciplinas	Créditos
LET3101	Exame de Proficiência em Língua Estrangeira (Inglês)	0
INF3001	Tese de Doutorado	0
INF3002	Requisito Básico de Doutorado	0
INF3004	Exame de Qualificação para o Doutorado	0
INF3007	Exame de Proposta de Tese	0

Mestrado e Doutorado

Disciplinas Eletivas de Conteúdo Variável

Código	Tópicos Especiais	Créditos
INF2005	Tópicos de Engenharia de Software I	3
INF2006	Tópicos de Engenharia de Software II	3
INF2007	Tópicos de Engenharia de Software III	3
INF2020	Tópicos de Engenharia de Software IV	3
INF2021	Tópicos de Engenharia de Software V	3
INF2022	Tópicos de Engenharia de Software VI	3
INF2030	Tópicos de Banco de Dados I	3
INF2031	Tópicos de Banco de Dados II	3
INF2032	Tópicos de Banco de Dados III	3

INF2033	Tópicos da Teoria Computação I	3
INF2034	Tópicos da Teoria da Computação II	3
INF2035	Tópicos da Teoria Computação III	3
INF2062	Tópicos de Computação Gráfica I	3
INF2063	Tópicos de Computação Gráfica II	3
INF2064	Tópicos de Computação Gráfica III	3
INF2180	Tópicos de Linguagens do Programação IV	3
INF2181	Tópicos de Linguagens do Programação V	3
INF2290	Tópicos de Teoria da Computação IV	3
INF2291	Tópicos de Teoria da Computação V	3
INF2390	Tópicos de Banco de Dados IV	3
INF2391	Tópicos de Banco de Dados V	3
INF2590	Tópicos de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos I	3
INF2591	Tópicos de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos II	3
INF2592	Tópicos de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos III	3
INF2593	Tópicos de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos IV	3
INF2594	Tópicos de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos V	3
INF2690	Tópicos de Computação Gráfica IV	3
INF2691	Tópicos de Computação Gráfica V	3
INF2790	Tópicos de Interação Humano-Computador I	3
INF2791	Tópicos de Interação Humano-Computador II	3
INF2792	Tópicos de Interação Humano-Computador III	3
INF2793	Tópicos de Interação Humano-Computador IV	3
INF2794	Tópicos de Interação Humano-Computador V	3
INF2810	Tópicos de Linguagens do Programação I	3
INF2811	Tópicos de Linguagens do Programação II	3
INF2812	Tópicos de Linguagens do Programação III	3
INF2890	Tópicos de Hipertexto e Multimídia I	3
INF2891	Tópicos de Hipertexto e Multimídia II	3
INF2892	Tópicos de Hipertexto e Multimídia III	3
INF 2893	Tópicos de Hipertexto e Multimídia IV	3
INF 2894	Tópicos de Hipertexto e Multimídia IV	3
INF2920	Tópicos de Engenharia de Software IV	3
INF2921	Tópicos de Engenharia de Software V	3
INF2922	Tópicos de Engenharia de Software VI	3

INF2978	Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático I	3
INF2979	Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático II	3
INF2890	Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático III	3
INF2891	Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático IV	3
INF2892	Tópicos de Otimização e Raciocínio Automático V	3

Código	Disciplinas Eletivas de Conteúdo Fixo	Créditos
INF2106	CSistemas de Componentes de Software	3
INF2107	Compiladores	3
INF2122	Linguagem de Programação I	3
INF2123	Linguagem de Programação II	3
INF2125	Projeto de Sistemas de Software	3
INF2130	Evolução de Software	3
INF2131	Engenharia de Requisitos	3
INF2132	Engenharia de Groupware	3
INF2133	Tecnologias de Informação Aplicadas à Educação	3
INF2134	Teste e Medição de Software	3
INF2135	Processos e Ambientes de Desenvolvimento de Software	3
INF2136	Programação Orientada a Objetos	3
INF2211	Teoria das Categorias	3
INF2319	Construção de Sistemas de Gerência de Banco de Dados	3
INF2324	Bancos de Dados Distribuídos	3
INF2325	Banco de Dados Não Convencionais	3
INF2326	Bancos de Dados Inteligentes	3
INF2327	Projeto de Aplicações de Banco de Dados	3
INF2328	Tópicos em Tecnologias de Bancos de Dados para a Web Semântica	3
INF2414	Métodos Numéricos para Equações Diferenciais	3
INF2416	Análise Numérica II	3
INF2505	Redes de Computadores	3
INF2509	Modelagem e Simulação Discreta de Sistemas	3
INF2540	Redes de Alta Velocidade	3
INF2542	Algoritmos Distribuídos	3

INF2544	Programação Concorrente e Paralela	3
INF2545	Sistemas Distribuídos	3
INF2546	Seminários em Sistemas Distribuídos	3
INF2607	Animação por Computador	3
INF2609	Inteligência Artificial em Jogos 3D	3
INF2610	Renderização em Tempo Real	3
INF2611	Computação Gráfica Avançada	3
INF2613	Esquemas Conceituais de Narrativas	3
INF2705	Linguística Computacional Interativa	3
INF2706	Introdução à Interação Humano-Computador	3
INF2707	Engenharia Semiótica	3
INF2708	Interfaces Inteligentes	3
INF2709	Projeto de Interação Humano-Computador Baseado em Modelos	3
INF2710	Research Design and Academic Writing	3
INF2801	Fundamentos de Sistemas Multimídia	3
INF2802	Autoria de Aplicações Hiperídia	3
INF2911	Inteligência Computacional e Metaheurística	3
INF2927	Tópicos Avançados em Algoritmos	3
INF2928	Algoritmos e Biologia Computacional	3

Atenção:

Além dessas, podem ser cursadas como disciplinas eletivas, como disciplinas de outros Departamentos da Universidade, a critério do orientador do aluno e da Comissão de Pós-Graduação do Departamento.

VOLTAR

Corpo docente

Coordenador de pós-graduação: Prof. Edward Hermann Haeusler

Docentes: Titulação e Linhas de pesquisa

Alberto Barbosa Raposo

Doutor, UNICAMP, Brasil

Computação Gráfica, Interação Humano-Computador

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Alessandro Fabricio Garcia

Doutor, PUC-Rio, Brasil

Engenharia de Software

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Bruno Feijó

Doutor, Imperial College, Inglaterra

Computação Gráfica

[Currículo Lattes](#)

Carlos José Pereira de Lucena

Doutor, University of California at Los Angeles, EUA

Engenharia de Software

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Eduardo Sany Laber

Doutor, PUC-Rio, Brasil

Ciência de Dados, Otimização e Raciocínio Automático, Teoria da Computação

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Edward Hermann Hæusler

Doutor, PUC-Rio, Brasil

Teoria da Computação

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Helio Côrtes Vieira Lopes

Doutor em Matemática, PUC-Rio, Brasil

Ciência de Dados, Computação Gráfica, Otimização e Raciocínio Automático

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Marcelo Gattass

Doutor, Cornell University, EUA

Computação Gráfica

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Marco Antonio Casanova

Doutor, Harvard University, EUA

Banco de Dados, Ciência de Dados

[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Marco Serpa Molinaro**

Doutor, Carnegie Mellon University, EUA

Otimização e Raciocínio Automático, Teoria da Computação[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Marcos Kalinowski**

Doutor, COPPE/UFRJ, Brasil

Ciência de Dados, Engenharia de Software[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Marcus Vinicius Soledade Poggi de Aragão**

Doutor, Ecole Polytechnique de Montréal, Canadá

Otimização e Raciocínio Automático[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Markus Endler**

Doutor, Technische Univ. Berlin, Alemanha

Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos, Ciência de Dados[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Roberto Ierusalimschy**

Doutor, PUC-Rio, Brasil

Linguagens de Programação[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Sérgio Colcher**

Doutor, PUC-RIO, Brasil

Hipertexto e Multimídia, Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Sérgio Lifschitz**

Doutor em Bancos de Dados (ENST, Paris, França)

Banco de Dados, Ciência de Dados[Página Pessoal](#)[Currículo Lattes](#)**Simone Diniz Junqueira Barbosa**

Doutora, PUC-Rio, Brasil

Ciência de Dados, Interação Humano-Computador

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Thibaut Victor Gaston Vidal

Doutor, Université de Montréal, Canadá

Ciência de Dados, Otimização e Raciocínio Automático

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Waldemar Celes Filho

Doutor, PUC-Rio, Brasil

Computação Gráfica

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Professores Colaboradores:

Antonio Luz Furtado (Professor Emérito)

Doutor, University of Toronto, Canadá

Banco de Dados

[Currículo Lattes](#)

Clarisse Sieckenius de Souza (Professora Emérita)

Doutora, PUC-Rio, Brasil

Interação Humano-Computador

[Página Pessoal](#)

[Currículo Lattes](#)

Jonatas Wehrmann

Doutor, PUCRS, Brasil

Ciência de Dados, Otimização e Raciocínio Automático

[Currículo Lattes](#)

VOLTAR

Índice de A a Z



Buscar



Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro - PUC-Rio

Rua Marquês de São Vicente, 225, Gávea - Rio de Janeiro, RJ - Brasil

Cep: 22451-900 - Cx. Postal: 38097

Tels: (55 21) 3527-1001 / 3736-1001

Fale Conosco | Privacidade e Proteção de Dados Pessoais

PUC-RIO © 1992 - 2023. **31 anos na WEB** - Todos os direitos reservados.

