



ugp.espe.edu.ec



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



**Centro de
Posgrados**

Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE

Maestría en Software

Sede Latacunga

Resolución: RPC-SO-24-No.377-2018



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



**Centro de
Posgrados**

Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE

¿Por qué estudiar en la ESPE?

Con más de 90 años de historia, la Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE es considerada una de las más emblemáticas del país por su constante innovación y aporte al desarrollo productivo del Ecuador. Fundada en 1922, la Universidad se distingue por entregar soluciones prácticas a las necesidades y preocupaciones de la sociedad ecuatoriana, contribuyendo a la generación de nuevos conocimientos a través de la docencia, la investigación y la vinculación con la sociedad. En el 2014, fue catalogada por el prestigioso Ranking Mundial de Universidades QS entre las 250 mejores de América Latina y la cuarta mejor del Ecuador.

Misión

Formar profesionales e investigadores de excelencia, creativos, humanistas, con capacidad de liderazgo, pensamiento crítico y alta conciencia ciudadana; generar y aplicar el conocimiento científico; y transferir tecnología, en el ámbito de sus dominios académicos, para contribuir con el desarrollo nacional y atender las necesidades de la sociedad y de las Fuerzas Armadas.

Visión

La Universidad de las Fuerzas Armadas- ESPE es reconocida, como un referente a nivel nacional y regional por su contribución en el ámbito de sus dominios académicos, al fortalecimiento de la Seguridad y la Defensa, bajo un marco de valores éticos, cívicos y de servicio a la comunidad.



Docentes

La formación, el perfil profesional y la experiencia laboral que dispone el personal docente, permitirá compartir experiencias efectivas relacionadas con el área de conocimiento de la asignatura a dictar



Experiencia

Luego de 99 años de trayectoria académica, el país reconoce su aporte a través del trabajo exitoso de sus egresados en los diversos campos derivados de las ciencias exactas, militares y sociales. De los veinte y cuatro alumnos que inauguraron el Curso Especial de Oficiales Ingenieros, en junio de 1922, hoy en día la Universidad abarca una población estudiantil que supera los veinte mil estudiantes en sus diversas carreras y modalidades.



Institución

La Institución se debe fundamentalmente a la nación ecuatoriana; a ella orienta todo su esfuerzo contribuyendo a la solución de sus problemas mediante la formación profesional y técnica de los miembros de su población.



Campus

Contamos con instalaciones y laboratorios con tecnología de punta, salas de estudio, áreas verdes, canchas deportivas y una biblioteca enriquecida con recursos académicos físicos y virtuales, logrando con esto constituirnos como un centro de estudios del más alto nivel a nivel nacional e internacional.

Programa presencial

El objetivo de la maestría es formar profesionales de cuarto nivel en Ingeniería de Software capaces de desarrollar sistemas software mediante el uso de marcos de trabajo, metodologías, herramientas y estándares, demostrando creatividad, eficiencia, eficacia y responsabilidad profesional; con el propósito de optimizar procesos, generar fuentes de empleo y contribuir en la mejora de la economía y competitividad de los sectores productivos del País.

Descripción del Programa

METODOLOGÍA DE APRENDIZAJE

La maestría motivará de manera especial a resolver los problemas de la sociedad ecuatoriana, privilegiando el desarrollo de software de calidad que coadyuven al desarrollo científico del país. Este desarrollo se sustentará en la aplicación del método científico para generar técnicas, métodos, metodologías que aporten el desarrollo de aplicaciones software.

PERFIL DEL ASPIRANTE

Títulos registrados en la SENESCYT, preferentemente: Ingeniero de Sistemas e Informática, Ingeniero en Sistemas Computacionales e Informática, Ingeniero Informático y Sistemas Computacionales, Ingeniero de Sistemas de Información, Ingeniero de software, Ingeniero de computación, Ingeniero en sistemas de información



Horario:

Clases presencial

Viernes de 18:00 a 21:00,
sábado de 08:00 a 12:00 y domingo
de 8:00 a 11:00.

Duración: 4 períodos académicos



Modalidad de titulación:

- Proyectos de desarrollo
- Artículos profesionales de alto nivel



Costo Referencial:

Valor de la matrícula: 681.00
Valor del arancel: 6,819.00

Malla Curricular

1. Estadística Avanzada.
2. Estado del Arte de la Ingeniería de Software.
3. Estimación de proyectos software.
4. Experimentación en Ingeniería de Software.
5. Gestión de la Configuración de Software.
6. Gestión de la Garantía de la Calidad.
7. Gestión de Riesgo.
8. Metodología de la investigación.
9. Evaluación de Sistemas Software.
10. Ingeniería de la Usabilidad.
11. Ingeniería de Requisitos.
12. Ingeniería de software web y móvil
13. Metodología de desarrollo de software
14. Paradigmas de Programación
15. Software Product Line
16. Big Data
17. Business Intelligence
18. Cloud Computing
19. Computación Orientada a Servicios
20. Computación Ubicua
21. Desarrollo de Tesis



Horario:

Clases presencial

Viernes de 18:00 a 21:00,
sábado de 08:00 a 12:00 y domingo
de 8:00 a 11:00.

Duración: 4 períodos académicos



Modalidad de titulación:

- Proyectos de desarrollo
- Artículos profesionales de alto nivel



Costo Referencial:

Valor de la matrícula: 681.00

Valor del arancel: 6,819.00

Requisitos de Ingreso

1. Contar con título de tercer nivel, registrado en la SENESCYT, en carreras de ingeniería en informática, sistemas, computación, software.
2. Formulario de inscripción.
3. Hoja de vida estudiantil.
4. Récord académico de tercer nivel.
5. Hoja impresa de registro de título en la SENESCYT.
6. Certificado de suficiencia de un idioma extranjero otorgado por una IES acreditada correspondiente al nivel B2 del Marco Común Europeo de referencia para las lenguas.
7. Documentos de identificación (cédula y papeleta votación).
8. Fotografía tamaño pasaporte de frente a color.

Perfil del profesional

- Gestionar y desarrollar software de calidad para los paradigmas estructurado, orientado a objetos, ágiles, línea de producto software entre otros que dan soluciones a las necesidades de la comunidad y sectores vulnerables.
- Aplicar la teoría, los métodos y las técnicas de los distintos paradigmas para la estimación, gestión, configuración, riesgo y calidad de software con pensamiento universal, crítico y creativo y el respeto de los derechos del buen vivir.
- Aplicar los paradigmas, la teoría, los métodos, las técnicas lenguajes, marcos de trabajo, bases de datos, para desarrollar software con pensamiento universal, crítico y creativo y el respeto de los derechos del buen vivir.
- Analizar la pertinencia de los productos de software desarrollados mediante la aplicación del proceso software, liderando grupos de trabajo con creatividad, eficiencia, eficacia y responsabilidad profesional.
- Asegurar la integridad, confidencialidad y disponibilidad de los datos para procesar información fiable oportuna y eficiente con el uso de aplicaciones software

Inversión

Costo Referencial:

Valor de la matrícula: 681.00

Valor del arancel: 6,819.00

Formas de pago:

- Pago de contado
- Place ToPay (Tarjeta de crédito)
 - ***Crédito Corriente:**
Dinners Club,
Discover, Visa y Mastercard
 - ***Débito:**
Cualquier tarjeta Visa o Mastercard.
 - ***Crédito Diferido:**
Dinners Club, Discover, Visa Titanium y
Mastercard de banco Pichincha y,
además, Visa del Banco Gnrl. Rumiñahui
De Loja y De Manabí
- Convenio de pago
- Transferencias bancarias directas



Información

INFORMACIÓN ACADÉMICA

Ing. Javier Montaluisa, Mgtr.
fjmontaluisa@espe.edu.ec
098 851 8645

ATENCIÓN AL CLIENTE

Unidad de Marketing

Contacto: (03) 2810 206 Ext. 4260, 4284 y 4190.

Celular: 0963709264

marketing-el@espe-el.espe.edu.ec



**Centro de
Posgrados**

Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS

INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



Centro de Posgrados

Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE

ugp.espe.edu.ec