

# MAGÍSTER EN ARTE, INTERACTIVIDAD Y MEDIOS

Hoy la experimentación y el diálogo que se genera entre medios y técnicas, ha llenado de contenido los diferentes medios digitales, las redes sociales, y los principales portales de entretenimiento, siendo este el principal material de consumo de las diferentes audiencias, la visualización de datos a través de la construcción de imágenes vectoriales, bitmap y códigos o acciones de programación con el fin de controlar los diferentes algoritmos mediales, van generando y produciendo diversos contenidos autorales que son la consecuencia inevitable de la evolución de los consumidores a prosumidores, nativos digitales que navegan en la era de la comunicación electrónica, desarrollándose y creciendo en aldeas donde el conocimiento es algo que se adquiere de una forma práctica y rápida, donde el valor de adquirirlo no es el por qué y ni el para qué, si no más bien como herramienta de generación de contenido propio y de nuestra propia verdad, sumando y creando comunidades, como también variaciones y aberraciones del lenguaje y la técnica.

Sin embargo, a lo largo del proceso histórico, han cambiado los bienes objeto de consumo, la forma de consumir y el propio concepto, ya no es consumir y cuestionar el entorno, son audiencias que crean contenido usando medios accesibles que están creando una nueva sociedad de consumo y expresión, donde la producción de productos autorales ha puesto en juicio la técnica de lo establecido y destruyendo imperios de comunicación, expresión y entretenimiento a lo largo del mundo. El diálogo en el uso de diferentes técnicas analógicas y digitales crean la visualización de problemáticas, pensamientos, teorías y planteamientos. Es por ello que el área de Artes Digitales propone la apertura del Magíster en Arte, Interactividad y Medios, que se articulará como una opción de titulación a las carreras de pregrado del área como también para personas que quieran optar a un postgrado teniendo una licenciatura en otra institución.



**Grado Académico**  
Magíster



**Duración de Programa**  
(2 semestres)



**Modalidad**  
Presencial



**Mail**  
[postgrados@ugm.cl](mailto:postgrados@ugm.cl)



**Fono**  
600 401 00 62



# POSTGRADOS UGM



**UNIVERSIDAD  
Gabriela Mistral**  
*Escribe tu futuro*

# Malla curricular

## Módulo 1

### I SEMESTRE

Metodología  
de Investigación

Clínica psicoanalítica  
contemporánea I

Programación Autoral I

Physical Computing I

Coloquio I

## Módulo 2

### II SEMESTRE

Programación  
Autoral II

Physical Computing II

Coloquio II

Electivo

Proyecto Tesis

