
MAESTRÍA EN INGENIERÍA EN SOFTWARE

RPC-SO-46-No.771-2018
RPC-SO-12-No.194-2022



Universidad de
Guayaquil





OBJETIVO:

Formar profesionales en el área de software con alta calidad técnica, capaces de afrontar y resolver los problemas de análisis, diseño, construcción y puesta en funcionamiento de sistemas informáticos complejos, con altos índices de calidad y el uso de tecnologías de avanzada, siguiendo los más altos estándares nacionales e internacionales, con el consecuente impacto en el desarrollo de la nación en cumplimiento con los planes nacionales de desarrollo.

DIRIGIDO A:

Profesionales con título de tercer nivel registrado en la SENESCYT preferentemente de Ingeniero de Sistemas Computacionales o afines.

TÍTULO A OTORGAR:

Magíster en Ingeniería en Software

PERFIL DE EGRESO

SABER: Sabe aplicar un enfoque estructurado y orientado a objetos en el desarrollo y mantenimiento de software.

Sabe utilizar la Ingeniería en Software en la conceptualización de problemas, en el diseño, evaluación, mantenimiento e implementación de soluciones en el ámbito de sistemas de desarrollo de software.

Sabe emplear técnicas y herramientas de investigación para generar nuevas formas de aplicación de la ingeniería en software para beneficio de los sectores diversos del país.

Sabe valorar, cuantificar y calificar los recursos tecnológicos necesarios y existentes con la finalidad de determinar escenarios óptimos en consecución de los proyectos de Ingeniería de Software.

SABER HACER: Aplica la Ingeniería en Software en la conceptualización de problemas, en el diseño, evaluación, implementación y mantenimiento de soluciones en el ámbito de sistemas de desarrollo de software.

Cuenta con conocimientos para aplicar diversos enfoques y paradigmas, incluyendo los de última generación para la construcción de software.

Cuenta con los conocimientos necesarios para el uso de metodologías modernas aplicadas a la gestión y desarrollo de sistemas.

Innova en el desarrollo de software aplicado a las tendencias globales del manejo de la información (Big Data).

Ejecuta desarrollos con el uso de metodologías ágiles.

Usa datos tanto en sistemas que utilicen bases de datos no relacionales como en altos volúmenes información Big Data.

Se desempeña en el rol de Ingeniero en Software en desarrollos informáticos.

Conforma y dirige equipos de trabajo y desarrollo para la consecución de proyectos y productos.

Se desempeña como garante de los procesos de calidad en las diferentes etapas del desarrollo de sistemas informáticos utilizando técnicas modernas.

SABER CONOCER: Posee y comprende conocimientos avanzados relativos a la Ingeniería en Software que le permite estar en condiciones de aportar resultados originales en la investigación.

Capaz de elaborar, organizar y redactar informes y artículos científicos en la línea de investigación de Ingeniería en Software.

SER: Desarrolla aplicaciones para dar solución a diversos problemas de diferente índole en beneficio de la comunidad.

Detecta oportunidades de desarrollo de proyectos que requieran la aplicación de la Ingeniería en Software en contextos privados o públicos del país.



DURACIÓN DEL PROGRAMA:

12 MESES

HORARIO DE CLASES:

Jueves y viernes de 18h00 a 22h00 y sábado de 08h00 a 14h00
y alternativamente los lunes, martes y miércoles de 18h00 a 22h00



REQUISITOS DE INGRESO

1. Cargar una copia actualizada a color de la cédula de ciudadanía o pasaporte en formato PDF.
2. Cargar una fotografía actualizada tamaño carnet, con fondo blanco, en formato JPG.
3. Copias de títulos académicos certificados por la respectiva Institución de Educación Superior y print del registro de título generado a través de la página oficial de la SENESCYT (formato pdf).

Tener título de Tercer Nivel registrado en la SENESCYT preferentemente de Ingeniero de Sistemas Computacionales o afines.

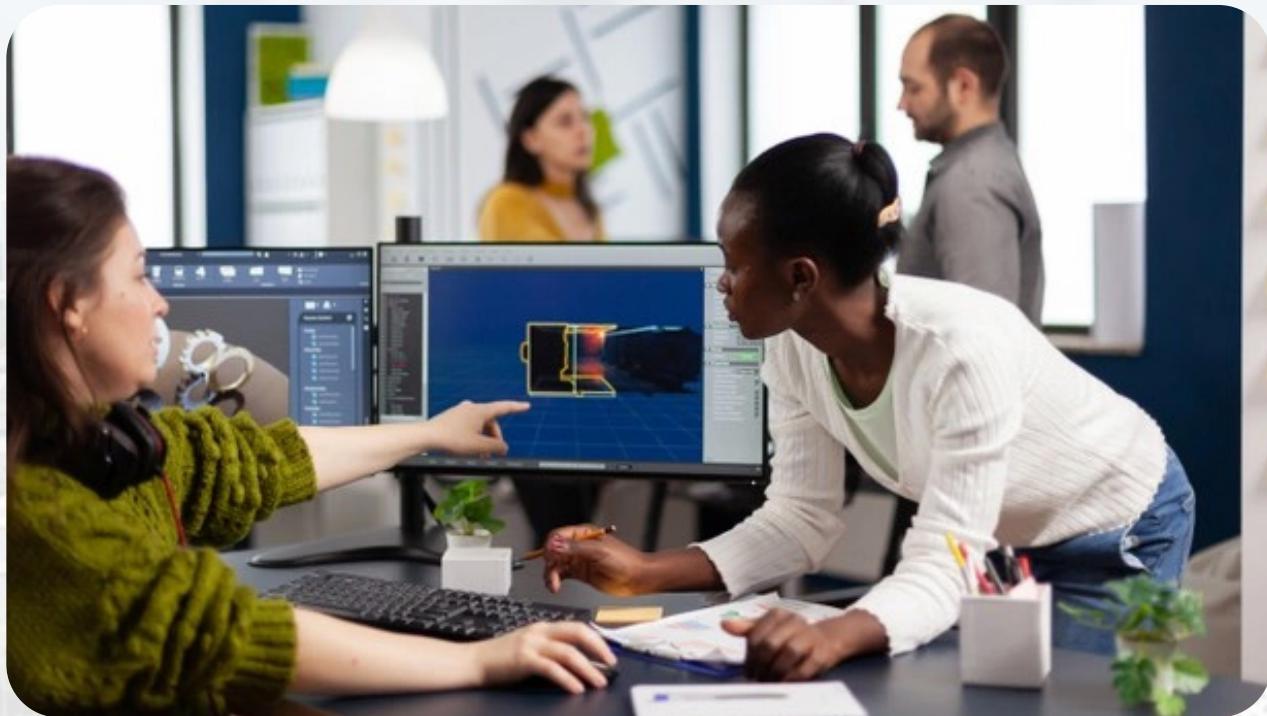
4. Certificado de notas original conferido por la Institución de Educación Superior en la que obtuvo su título de tercer nivel (formato pdf).
5. Solicitud de admisión dirigida al decano haciendo referencia al programa de maestría al que postula.
6. Hoja de Vida profesional actualizada.
7. Certificado de votación
8. Pasaporte en caso de ser extranjero

PLAN DE ESTUDIO:

Periodo Académico	Asignatura	Total de horas
Primero	Estado del arte de la Ingeniería de Software	110
	Administración y Dirección de proyectos de Software	130
	Metodologías, Desarrollo y Calidad en la Ingeniería de Software	120
	Desarrollo de Software Seguro	150
	Plataformas de Desarrollo de Software	125
	Gestión de Seguridad y Riesgo	125
	Auditoria de Seguridad	130
Segundo	Metodología de la investigación y Redacción Científica aplicada a Proyectos de Software	82
	Seguridad en el Software	120
	Seguridad de Aplicaciones on line	120
	Metodología de desarrollo de tesis	78
	Arquitectura y Diseño del Software	150
	Ingeniería de requerimientos	120
	Verificación y validación de software	120
TOTAL		1680

MODALIDAD:

En Línea



COSTOS:

DESCRIPCIÓN	MONTO
Matrícula	\$200
Colegiatura:	\$3,960

CONTADO

Nota: 12 cuotas mensuales de \$330

"La entidad bancaria dispuesta para este efecto"



CONTACTOS:

Ing. Roberto Crespo Mendoza, MSIG

Correo:

roberto.cespom@ug.edu.ec



Info UG



posgrado-ug@ug.edu.ec



VICERRECTORADO ACADÉMICO

*Decanato de Investigación,
Posgrado e Internacionalización*

*Coordinación de
Posgrado*