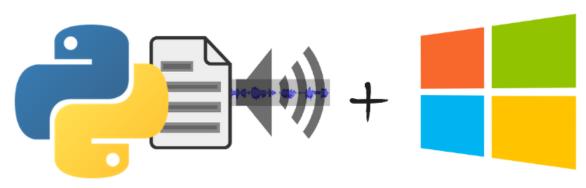
Módulo PYTTSX Reproduciendo texto desde Python



TEXT TO SPEECH

La síntesis de texto a voz es un proceso para convertir palabras escritas en audio. Los sistemas de texto a voz se basan en general en una base de datos de sonidos almacenados que se combinan para crear palabras y oraciones. Los motores de voz más versátiles usan elementos de sonido que actúan como bloques de construcción para palabras completas. Estos motores de voz flexibles pueden sonar bastante sintéticos. Los motores de voz más especializados almacenan palabras completas, a costa de cierta flexibilidad.

En pocas palabras, el procesamiento de texto en voz se hace mediante un 'motor' y un sistema de texto a voz (TTS) convierte el texto de un idioma normal a voz....entonces.......¿Cómo puedo usar síntesis de voz en Python?

Módulo Pyttsx

Pyttsx es una biblioteca de voz multiplataforma (Mac OSX, Windows y Linux). Puede establecer metadatos de voz como edad, sexo, id, idioma y nombre. El motor de voz viene con una gran cantidad de voces.

INSTALACIÓN

Primero realizamos la instalación del MODULO pyttsx3, ejecutando el símbolo de sistema CMD como administrador y ubicándonos en la ruta del gestor de paquetes pip C:\Users\Usuario\AppData\Local\Programs\Python\Python37\Scripts:

pip install pyttsx3

Figura 1. Instalación de modulo pyttsx a través de gestor de paquetes pip.

Perfecto; En este momento ya podremos hacer uso del motor de voz. Ejecutaremos el siguiente código de prueba en el script *Speech.py*:

```
import pyttsx3
engine = pyttsx3.init()
engine.say('Hola, Bienvenido al curso de Introduccion a la Vision
Artificial')
engine.runAndWait()
```

Ahora haremos uso de los diferentes sintetizadores de voz disponibles en nuestro sistema, según la versión de La Interfaz de programación de aplicaciones de

voz o **SAPI** (*API desarrollada* por *Microsoft para* permitir el uso de reconocimiento de voz y síntesis de voz dentro de las aplicaciones de *Windows*). Ejecutaremos el script *VocesEnPyttsx.py*:

```
import pyttsx3
engine = pyttsx3.init()

voices = engine.getProperty('voices')
for voice in voices:
    engine.setProperty('voice', voice.id)
    engine.say('Hola Carlos Julio, bienvenido')
    print (voice.id)
engine.runAndWait()
```

Para mi sistema en particular las posibilidades son 2 voces femeninas: ZIRA (EE.UU) y SABINA (México),

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.7.4 (tags/v3.7.4:e09359112e, Jul 8 2019, 20:34:20) [MSC v.1916 64 bit (AM ^ D64)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>>

RESTART: C:\Users\Usuario\Desktop\CARLOS JULIO P\CURSO NIVEL I\CURSO ECUADOR\MATER IAL CURSO - SEGUIMIENTO\MODULO 2\Modulo ppttsx\VocesEnPyttsx.py

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Speech\Voices\Tokens\TTS_MS_ES-MX_SABINA_11.0

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Speech\Voices\Tokens\TTS_MS_EN-US_ZIRA_11.0

>>>

Ln:7 Col:4
```

Puedes ver las opciones de sintetizadores de voz de tu sistema en C:\Windows\Speech\Engines\TTS

Si se quiere seleccionar una voz en particular, definimos el índice correspondiente,

[0] Español-SABINA [1] Ingles-ZIRA

```
import pyttsx3
engine = pyttsx3.init()

voices = engine.getProperty('voices')
engine.setProperty('voice', voices[0].id)
engine.say('Hola Carlos Julio, bienvenido')
engine.runAndWait()
```

ADICIONAR VOCES

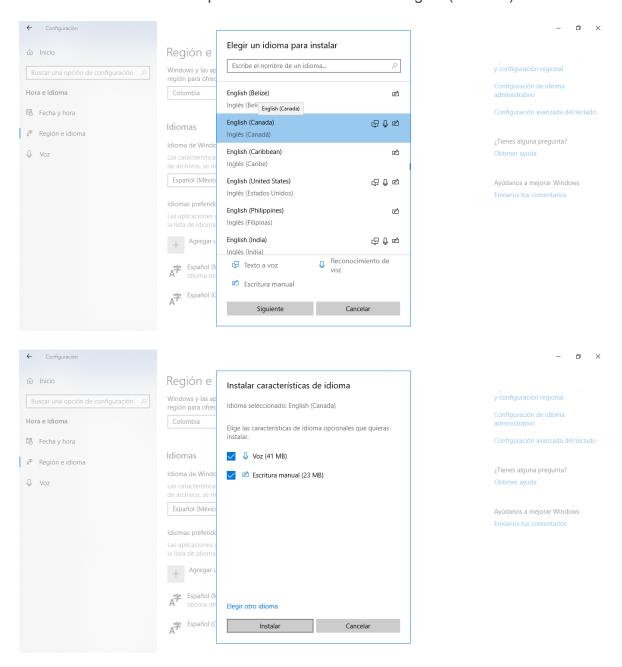
Para tener más opciones de voz adicionales a Zira-Sabina, se debe instalar un nuevo lenguaje Text-to-Speech en Windows:

En el menú de Región e idioma puedes añadir nuevos idiomas a la lista para poder seleccionarlos como predeterminados. Para ello, sólo tienes que pulsar sobre el botón Agregar un idioma que tienes con el símbolo +.



Entrarás a una pantalla con una gran lista de idiomas. En ella pulsa sobre el idioma que quieras agregar. Es posible que cuando pulses sobre uno de estos

idiomas tengas que elegir después una zona específica, como por ejemplo los españoles de España, México, Colombia, y cada uno del resto de países latinoamericanos. En este paso ha sido seleccionado Ingles (Canadá).



Windows descargará e instalará el paquete de idioma. Es posible que se le solicite que reinicie su PC.

Después de reiniciar su PC, tendrá el nuevo idioma disponible para *Text-to-Speech* y las nuevas voces.

A continuación, encontrarás algunas de las voces y lenguajes *Text-to-Speech* habilitados en la última versión de Windows (*lista*):

Language, country, or region	Male TTS voice	Female TTS voice
Arabic	Not applicable	Hoda
Arabic (Saudi Arabia)	Naayf	Not applicable
Bulgarian	Ivan	Not applicable
Catalan	Not applicable	Herena
Chinese (Simplified)	Kangkang	Huihui, Yaoyao
Cantonese (Traditional, Hong Kong SAR)	Danny	Tracy
Chinese (Traditional, Taiwan)	Zhiwei	Yating, Hanhan
Croatian	Matej	Not applicable
Czech (Czech Republic)	Jakub	Not applicable
Danish	Not applicable	Helle
Dutch	Frank	Not applicable
English (Australia)	James	Catherine
English (Canada)	Richard	Linda
English (Great Britain)	George	Hazel, Susan
English (India)	Ravi	Heera
English (Ireland)	Sean	Not applicable
English (United States)	David, Mark	Zira
Finnish	Not applicable	Heidi
Flemish (Belgian Dutch)	Bart	Not applicable