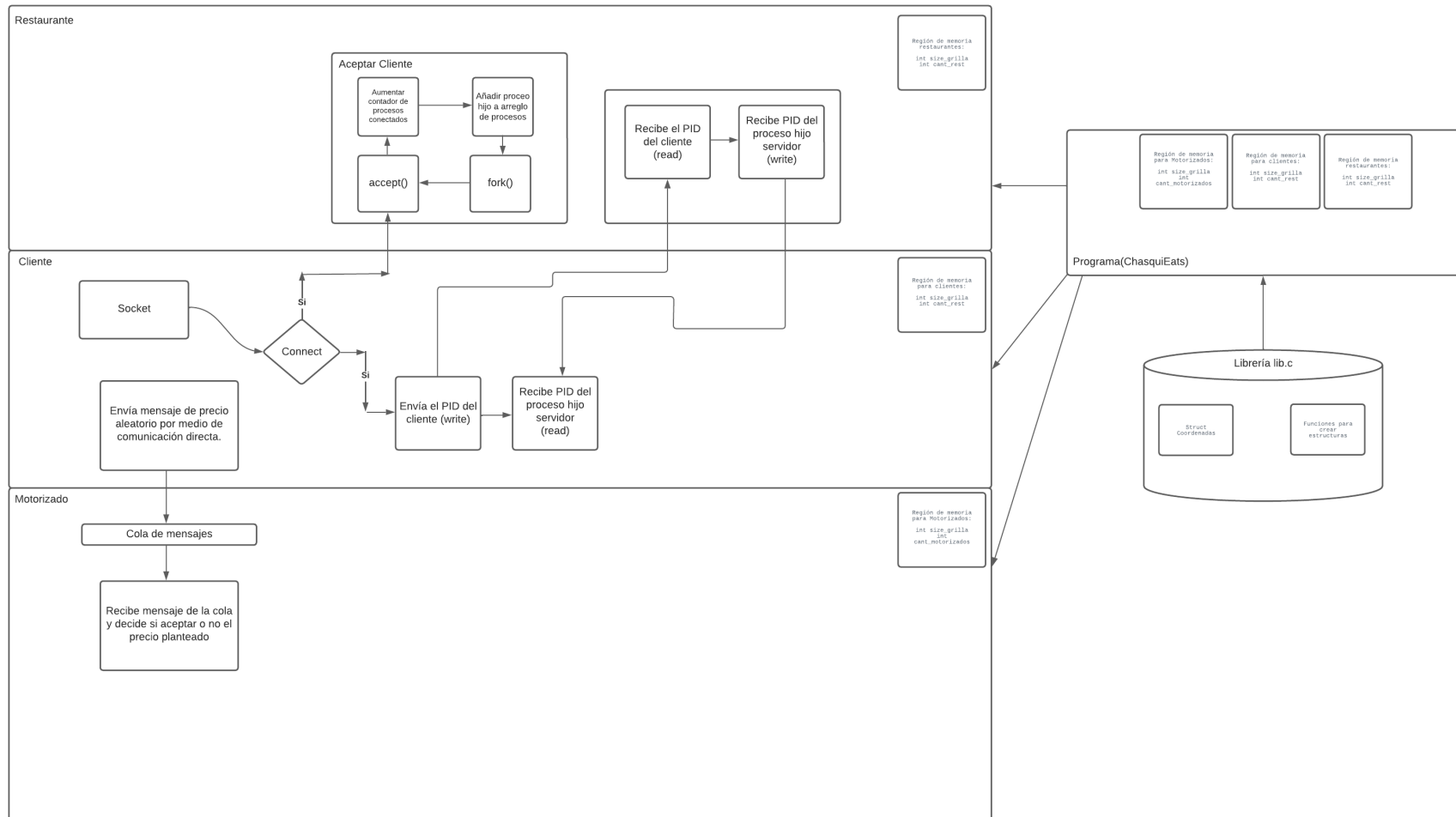


## DIAGRAMA DE DESPLIEGUE



Para el diseño de este sistema, es ideal que se utilicen sockets, para que de esta manera puedan establecerse las distintas conexiones entre cliente y servidor respectivamente.

Dentro del sistema, primero se deben establecer las respectivas regiones de memoria compartida por medio del IPC “memoria compartida”, esto debido a que los distintos usuarios involucrados en el proyecto deben trabajarse de manera independiente.

Para que el cliente se conecte a un restaurante, se debe realizar una conexión mediante sockets, de manera que el cliente envíe su PID y logre conectarse al puerto esperado, y así mismo, el servidor que en este caso es el restaurante, enviar su PID, para tener un registro que identifique a cada cliente y a cada restaurante.

Por otro lado, una vez que el restaurante termina de interactuar con el cliente, mediante el uso de un semáforo da luz verde para que proceda a realizarse la comida, por su lado, la conexión del servidor del motorizado se encontrará esperando que le llegue una señal por parte del restaurante.

Luego, el motorizado y el cliente proceden a acordar un precio por medio de un IPC, que en este caso es el paso de mensajes de forma directa.

El restaurante debe dar luz verde al motorizado una vez que se haya elegido al que más cerca se encuentra, para que de esta manera proceda a entregarle la comida al cliente.