

# Projet Programmation Système

COUVY Julien, LEYX Sebastien

4 janvier 2017

## 1 Introduction

L'objectif de ce projet était de mettre en réseau un jeu de morpion aveugle avec une architecture client-serveur similaire à celle vue dans le TP sur le serveur de chat. Nous avons donc implementé une architecture TCP écrite en Python avec la méthode `select()`.

## 2 Sauvegarde et chargement des cartes

### 2.1 Choix

### 2.2 Résultats

## 3 Gestion des temporisateurs

### 3.1 Choix

### 3.2 Résultats

— exemple liste

— exemple liste2

```
int main()
{
    #exemple de code
}
```