

Processamento de Linguagens
MIEI (3º ano)

Trabalho Prático nº 1 - Parte B (FLEX)
Relatório de Desenvolvimento

Ano lectivo 16/17

João Pereira
(A75273)

João Martins
(A68646)

Manuel Freitas
(A71646)

17 de Abril de 2017

Resumo

O *FLEX* é uma ferramenta extremamente poderosa e versátil que pode ser utilizada nos mais diversos domínios. Para demonstrar isso, desenvolveu-se dois programas que fazem uso de analisadores léxicos gerados em *FLEX*: o primeiro gera definições de funções *C* a partir de *templates* de funções; o segundo é utilizado no contexto de um programa simples a ser executado por um *robot*. Neste último, utiliza-se um analisador léxico para fazer *parse* do resultado de um comando de *Linux*, necessário ao funcionamento do *robot*.

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Templates em C	3
2.1	Análise e Especificação	3
2.1.1	Descrição Informal do Problema	3
2.1.2	Formato dos Ficheiros de Input	3
2.2	Compilação e Instalação	4
2.3	Utilização	4
2.3.1	Exemplo de Utilização	4
2.4	Concepção e Implementação da Resolução	5
3	Programa simples a ser executado por um Robot	7
3.1	Análise e Especificação	7
3.1.1	Descrição Informal do Problema	7
3.1.2	Formato do <i>input</i>	7
3.2	Concepção e Implementação da Resolução	8
4	Conclusão	9
A	Código dos Programas	10
A.1	Conteúdo do ficheiro <code>inline_templates.fl</code>	10
A.2	Excerto do ficheiro <code>wifi_info_collector.fl</code>	14

Capítulo 1

Introdução

A análise de texto é uma das tarefas mais comuns dos programadores. No entanto, o desenvolvimento de analisadores léxicos com recurso a linguagens tradicionais tais como C ou Java é um processo demorado, relativamente complexo e muito susceptível a erros. Devido a isso e ao facto dos analisadores léxicos serem utilizados em praticamente todas as áreas às quais a informática é aplicada, torna-se útil o uso de ferramentas tais como o *FLEX*, que permitem fácil e rapidamente especificar que padrões devem ser reconhecidos e as ações semânticas a realizar quando esses padrões forem encontrados.

A abordagem referida é extremamente vantajosa para quem programa por mudar o foco da implementação do mecanismo de detecção de padrões propriamente dito para os padrões que devem ser detetados e as ações a serem executadas. Para além disso, o tempo necessário para desenvolver um analisador léxico diminui significativamente, assim como a complexidade e tamanho do código necessário para o produzir. Outra vantagem de utilizar esta ferramenta é a facilidade de manutenção e extensão de analisadores, uma vez que facilmente se adicionam ou mudam os padrões reconhecidos e as acções a eles associadas.

Por ser extremamente versátil, o *FLEX* pode ser utilizado em vários domínios. Neste relatório, descreve-se o seu uso em dois domínios diferentes. No primeiro, construiu-se um processador de *templates* para a linguagem de programação C. No segundo, construiu-se um programa a ser executado por um *robot* que utiliza a plataforma *ROS*. Em particular, esse *robot* faz uso do *output* de um comando *Linux* para determinar o seu comportamento. Esse *output* tem de ser processado e é para esse fim que se utiliza o *FLEX*.

Estrutura do Relatório

O relatório encontra-se dividido em 4 capítulos:

1. Introdução (o capítulo atual);
2. Templates em C;
3. Programa simples a ser executado por um Robot;
4. Conclusão.

No capítulo 2, explica-se o processo e as decisões de desenvolvimento de um analisador léxico capaz de traduzir funções definidas por *templates* para funções na sintaxe da linguagem de programação C.

No capítulo 3, descreve-se a metodologia e as decisões de desenvolvimento de um analisador léxico utilizado por um programa em C++ a ser executado num robot, com base na *framework ROS (Robot Operating System)*. Embora o programa C++ referido seja relativamente simples, está assente numa plataforma relativamente complexa (*ROS*) pelo que apenas se descreve o analisador léxico utilizado pelo mesmo. No capítulo 4, termina-se o relatório com uma síntese do trabalho desenvolvido e com as respetivas conclusões.

Capítulo 2

Templates em C

2.1 Análise e Especificação

2.1.1 Descrição Informal do Problema

Por vezes, quando se programa em C é necessário definir várias funções cujo comportamento é muito semelhante. Isso leva a grandes porções de código repetido que por sua vez tornam o código difícil de manter, uma vez que qualquer alteração numa função pode fazer com que seja necessário modificar as restantes. Uma possível solução para este problema passa por definir *templates* de funções para cada conjunto de funções que partilham o mesmo comportamento. Neste trabalho, definiu-se um formato de *templates* para funções que devolvem *strings* resultantes da concatenação de expressões passadas no corpo do *template*.

Este exercício teve como objetivo a construção de um analisador léxico capaz de interpretar *templates* embebidos em C, de acordo com um formato especificado na próxima subsecção, e produzir as respetivas funções em C.

2.1.2 Formato dos Ficheiros de Input

Os ficheiros de *input* consistem em ficheiros de código C que podem conter definições de funções através de *templates* no formato:

```
Nome_da_Funcao = {{ corpo do template }}
```

No corpo do *template*, podem-se usar os seguintes padrões:

- [% *variavel* %] - quando este padrão é encontrado, regista-se *variavel* como um dos argumentos da função. O valor de *variavel* deverá constar no *output* da função definida no *template*, no local onde o padrão foi detetado;
- [% MAP *f* *c* *l* %] - sempre que se encontra este padrão, regista-se *c* e *l* como argumentos da função definida pelo *template* de que o MAP faz parte e acrescenta-se ao resultado dessa função o resultado da aplicação da função *f* a todos os elementos da lista *l*;
- [% C *expressao_em_c* %] - quando este padrão é detetado, considera-se que *expressao_em_c* é uma expressão C cujo valor de retorno é uma *string*. No resultado da função que está a ser definida irá constar o resultado da expressão em C.

O texto de um *template* que não concordar com nenhum destes padrões é considerado como sendo texto que deverá constar no resultado da função definida por esse *template*, sem qualquer tipo de formatação.

2.2 Compilação e Instalação

Para se compilar o programa, deve-se invocar o comando `make` na pasta que tenha o ficheiro *inline_templates.fl* e a seguinte *Makefile*:

```
v=inline_templates
$v: $v.fl
    flex --noyywrap $v.fl
    cc lex.yy.c -o $v
    rm lex.yy.c

install: $v
    mkdir -p ~/bin/
    mv $v ~/bin/
```

Desta forma, é gerado o executável `inline_templates`. Também se poderá invocar o comando `make install` para instalar o programa numa pasta que conste, preferencialmente, na variável `PATH`. Por omissão, o executável é instalado na pasta `~/bin`.

2.3 Utilização

O programa deverá ser invocado da seguinte forma:

```
$ ./inline_templates < FICHEIRO_INPUT > FICHEIRO_OUTPUT
```

O ficheiro `FICHEIRO_INPUT` corresponde ao código fonte *C* com *templates* embebidos e o ficheiro `FICHEIRO_OUTPUT` corresponde ao código fonte em que as definições de funções com recurso a *templates* foram substituídas por funções conforme a sintaxe da linguagem *C*.

2.3.1 Exemplo de Utilização

Apresenta-se agora um exemplo de utilização do programa *inline_templates*.

Input

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 Fli={{<li> [% ele %] < /li>
5 }}
6
7 Fhtml={{<html>
8 <head><title>[% tit %]</title></head>
9 <body>
10 <h1>[% tit %]</h1>
11 <ul>[% MAP Fli comp items %]</ul>
12 </body>
13 </html>
14 }}
15
16 int main() {
17     char * a[]={"expressoes regulares","parsers","compiladores"};
18     printf("%s\n",Fhtml("Conteudo programático", 3, a));
19 }
```

Output

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 char* Fli(char* ele){
5     char BUF[10000];
6     int j=0;
7     int i;
8     j += sprintf(BUF+j, "<li> ");
9     j += sprintf(BUF+j, "%s", ele);
10    j += sprintf(BUF+j, " < /li>\n");
11    return strdup(BUF);
12 }
13
14 char* Fhtml(char* tit,int comp,char** items){
15     char BUF[10000];
16     int j=0;
17     int i;
18     j += sprintf(BUF+j, "<html>\n");
19     j += sprintf(BUF+j, " <head><title>");
20     j += sprintf(BUF+j, "%s", tit);
21     j += sprintf(BUF+j, "</title></head>\n");
22     j += sprintf(BUF+j, "<body>\n");
23     j += sprintf(BUF+j, " <h1>");
24     j += sprintf(BUF+j, "%s", tit);
25     j += sprintf(BUF+j, "</h1>\n");
26     j += sprintf(BUF+j, " <ul>");
27     for(i=0; i<comp; i++)
28         j += sprintf(BUF+j, "%s", Fli(items[i]));
29     j += sprintf(BUF+j, "</ul>\n");
30     j += sprintf(BUF+j, "</body>\n");
31     j += sprintf(BUF+j, "</html>\n");
32     return strdup(BUF);
33 }
34
35 int main(){
36     char * a[]={ "expressoes regulares", "parsers", "compiladores" };
37     printf( "%s\n", Fhtml( "Conteudo programático", 3, a) );
38 }
```

2.4 Concepção e Implementação da Resolução

Passa-se agora a descrever o funcionamento do analisador léxico desenvolvido. O código na sua totalidade pode ser consultado no Conteúdo do ficheiro `inline_templates.fl`.

Antes de quaisquer outras considerações, é necessário descrever o funcionamento geral do programa. Sempre que é detetado código *C* “normal”, i.e.: código que não ocorre dentro de um *template*, este é imediatamente impresso no `stdout`. Caso seja detetada a definição de uma função com recurso a um *template*, o código dessa função é armazenado em *buffers* por forma a facilitar a sua construção. Para o efeito, são utilizados três *buffers*: um para o cabeçalho da função (`buf_cabecalho_func`), outro para o corpo (`buf_corpo_func`) e outro para armazenar uma linha da função de cada vez (`buf_linha_funcao`). Desta forma, o cabeçalho e o corpo das funções são construídos separadamente, evitando cálculos na enumeração dos parâmetros nos cabeçalhos das funções. Quando se chega ao fim da definição da função, o conteúdo dos *buffers* acima referidos é formatado de forma a obedecer à sintaxe da linguagem *C* e completar a definição da função, culminando numa função *C* bem formada. Após o processo descrito, o código da função descrita pelo *template* é impresso no `stdout`.

O nome IDENT (definido como sendo a expressão regular `[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*`) descreve os identificadores que são reconhecidos. Cada identificador é constituído por uma letra ou underscore seguidos de 0 ou mais letras, números ou *underscores*.

Quando o programa começa a executar, o analisador léxico encontra-se no estado INITIAL. Neste estado, caso se encontre o padrão `<INITIAL>{IDENT}[:space:]*[:space:]*{`, isto é, se se encontrar um identificador seguido de 0 ou mais ocorrências de espaços e de um sinal de igual, possivelmente com espaços a seguir e, por fim, duas chavetas, então considera-se que foi encontrada a definição de uma função através de um *template*. Nesses casos, entra-se no contexto `decl_funcao` e inicia-se a construção da função nos *buffers* acima referidos. Concretamente, coloca-se o tipo de retorno da função e o respetivo nome no *buffer* do cabeçalho e a declaração de variáveis no *buffer* que armazena o corpo da função.

Seguidamente, se se encontrar o padrão `\%[:space:]*`, entra-se no estado `var` e insere-se no corpo da função a instrução para imprimir o que foi lido da linha até ao momento. Caso contrário, o conteúdo lido é posto no *buffer* de linha e quando esta termina, i.e. quando se encontra um `'\n'`, insere-se no corpo da função uma instrução para imprimir tudo o que foi lido da linha. Se eventualmente se encontrar aspas, será inserido no *buffer* de linha a sequência de escape correspondente por forma a que quando esta for impressa, o símbolo impresso seja o pretendido.

No estado `var`, quando um identificador é encontrado, pode-se suceder uma de três situações:

- o identificador ser MAP, o que identifica um mapeamento. Entra-se no estado `map`. Quando um identificador é encontrado neste estado, assume-se que corresponde ao nome da função a aplicar aos elementos da lista e entra-se no estado `map_funcao_lida`. Quando for encontrado outro identificador, considera-se que este corresponde ao nome da variável cujo valor corresponde ao comprimento da lista e entra-se no estado `map_comprimento_lido`. Por fim, neste estado, quando se encontra um identificador considera-se que este corresponde ao nome da lista. Por esta altura, o mapeamento está completamente descrito e são colocadas no corpo da função as instruções que adicionam ao output o resultado do mapeamento.
- o identificador ser C, o que sinaliza uma expressão *C* cujo tipo é `char *`. Entra-se no estado `codigo_c`. Neste estado, tudo o que se encontra até ao padrão `%` é considerado parte da expressão *C* e a instrução para adicionar ao resultado o valor da expressão é posta no corpo da função;
- nenhuma das anteriores, pelo que o identificador corresponde ao nome de uma variável. Nesse caso, insere-se no corpo da função a instrução para adicionar à *string* devolvida o valor da variável.

Quando o padrão `%` é encontrado nos estados `var`, `map_comprimento_lido` ou `codigo_c`, considera-se que as situações anteriormente descritas terminam e volta-se ao estado `decl_funcao`.

Quando o padrão `}` é encontrado, insere-se a lista de parâmetros no cabeçalho da função e a instrução `return strdup(NOME_DO_BUFFER);` no corpo da função, em que `NOME_DO_BUFFER` corresponde ao nome escolhido para a variável que contém o resultado da função obtida pelo analisador léxico. Depois disto, é impresso o cabeçalho e corpo da função, obtendo-se a função em sintaxe *C* correspondente à que estava definida no *template*.

Nota: Sempre que o nome de um argumento da função é lido, verifica-se se o seu nome já foi usado anteriormente na função e caso tenha sido e os tipos não corresponderem, o programa termina com um erro.

Capítulo 3

Programa simples a ser executado por um Robot

3.1 Análise e Especificação

O *ROS* é uma framework que permite desenvolver programas para *robots*. Esta framework funciona como um sistema distribuído constituída, essencialmente, por nodos e tópicos. Os tópicos correspondem a filas de mensagens enquanto que os nodos correspondem a executáveis que podem ler ou publicar em tópicos. Sugere-se aos leitores mais interessados que consultem o website <http://wiki.ros.org/ROS/Tutorials>.

3.1.1 Descrição Informal do Problema

Para exemplificar as funcionalidades de um *robot*, pretendeu-se construir um programa que faz com que o mesmo se desloque aleatoriamente enquanto que emite *beeps*. A frequência desses *beeps* é ditada pela intensidade do sinal *wifi* da rede *eduroam*. Quanto mais intenso for o sinal da rede, maior frequência terão os *beeps*. O comando `iwlist scan INTERFACE` permite obter informações sobre as redes detetadas. Pretende-se então construir um analisador do *output* deste comando que será executado por um nodo do programa.

3.1.2 Formato do *input*

O *input* do analisador léxico corresponde ao *output* do comando `iwlist scan INTERFACE`. Um exemplo do *output* deste comando pode ser consultado abaixo:

```
1      Cell 01 - Address: 00:60:1D:01:23:45
2          Channel:1
3          Frequency:2.412 GHz (Channel 1)
4          Quality=70/70  Signal level=0 dBm
5          Encryption key:on
6          ESSID: "MyNetwork"
7          Bit Rates:1 Mb/s; 2 Mb/s; 5.5 Mb/s; 11 Mb/s; 6 Mb/s
8          9 Mb/s; 12 Mb/s; 18 Mb/s
9          Bit Rates:24 Mb/s; 36 Mb/s; 48 Mb/s; 54 Mb/s
10         Mode:Ad-Hoc
11         Extra:tsf=0000000000000000
12         Extra: Last beacon: 12980ms ago
13         IE: Unknown: 000473313030
14         IE: Unknown: 010882040B160C121824
```

Nota: no exemplo acima só foi encontrada uma rede. Se tivessem sido encontradas mais redes, seria apresentada uma

listagem de informações como a mostrada acima para cada rede encontrada.

3.2 Concepção e Implementação da Resolução

Dado que as API's existentes da plataforma *ROS* estão escritas em *C++*, usou-se a opção `%option c++` para gerar um analisador nesta linguagem a partir do *FLEX*. A classe `wifi_info` é um tipo de mensagens que pode ser publicado num tópico. Esta classe armazena a seguinte informação acerca de uma rede *wifi*:

- endereço do *Access Point* - campo `address`;
- canal em que a rede opera - campo `channel`;
- ESSID da rede - campo `ssid`;
- qualidade do sinal - campo `quality`;
- força do sinal em dBm - campo `signal_level_dBm`;

Por cada rede que se encontre, pretende-se criar uma mensagem com as informações referidas acima para ser posteriormente publicada num tópico. O funcionamento deste analisador léxico é muito mais simples que o que foi apresentado anteriormente. No entanto existem alguns detalhes que o grupo quer ressaltar. Para cada um dos campos da rede referidos acima existe, no *output*, um padrão no formato `NOME_CAMPO: VALOR` excepto no campo `Address`, dado que existe um espaço a seguir a `:'`. A acção correspondente a cada um dos padrões consiste em retirar o nome do campo, deixando apenas o valor e inserir o valor no campo correto da mensagem.

Dado que o ESSID é o último campo de interesse apresentado no *output* do comando, quando este valor é lido, retorna-se da função devolvendo o valor `NETWORK_READ`. Por essa razão, em cada invocação da função `yylex` lê-se, no máximo, as informações de uma rede. Quando se chega ao fim do ficheiro, retorna-se o valor `END` que indica que o *output* do comando já foi completamente processado.

Capítulo 4

Conclusão

O grupo considera que o *FLEX* foi a ferramenta adequada para os trabalhos discutidos. Isto deve-se maioritariamente à rapidez com que se desenvolvem os analisadores e ao grande poder expressivo e versatilidade do *FLEX*. No entanto, o grupo considera que esta ferramenta apresenta algumas falhas que obrigam à adopção de soluções pouco elegantes, principalmente no que toca à integração da ferramenta com a linguagem *C++*. O grupo também considera que as extensões à notação das linguagens regulares como as que existem noutros programas (por exemplo, a possibilidade de usar expressões regulares de *PERL* no programa *grep*) seriam uma boa adição ao *FLEX*, aumentando ainda mais o seu poder expressivo. Não obstante disso, as dificuldades encontradas foram sempre superadas e os resultados obtidos foram os esperados. O grupo considera que fez um bom trabalho, mostrando que o *FLEX* pode ser aplicado em vários domínios que não os abordados nas aulas (neste caso, demonstrou-se o uso do mesmo em robótica). Acima de tudo, ficou patente a utilidade desta ferramenta e a ubiquidade das tarefas de análise léxica.

Apêndice A

Código dos Programas

A.1 Conteúdo do ficheiro inline_templates.fl

```
1 IDENT          [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*
2
3 %x decl_funcao
4 %x nome_funcao_encontrado
5 %x dentro_aspas_funcao
6 %x map
7 %x map_funcao_lida
8 %x map_comprimento_lido
9 %x var
10 %x codigo_c
11
12 %top{
13     #include <stdio.h>
14     #include <string.h>
15     #include <ctype.h>
16
17     #define TAMANHO_BUFFER 10000
18     #define TAMANHO_MAX_CABECALHO 4096
19     #define TAMANHO_MAX_CORPO 20000
20     #define TAMANHO_MAX_LINHA_FUNCAO 4096
21     #define MAX_VARIAVEIS 1000
22
23     /* usa-se char para armazenar informação do tipo de uma var de forma a poupar memoria */
24     typedef char TIPO;
25     #define INT 0
26     #define STRING 1
27     #define LISTA_STRINGS 2
28
29     char buf_corpo_func[TAMANHO_MAX_CORPO];
30     char buf_cabecalho_func[TAMANHO_MAX_CABECALHO];
31     char buf_linha_funcao[TAMANHO_MAX_LINHA_FUNCAO];
32     char* nomes_variaveis[MAX_VARIAVEIS];
33     TIPO tipos_variaveis[MAX_VARIAVEIS];
34
35     /* vars para leitura de mapas */
36     char* nome_funcao;
37     char* var_comprimento;
38     char* nome_lista;
39
```

```

40     int pos_buf_cabecalho = 0;
41     int pos_buf_corpo = 0;
42     int pos_buf_linha = 0;
43     int pos_variaveis = 0;
44     int insereVar(char* nome, TIPO tipo);
45
46     /* vars usadas no programa gerado */
47     #define NOME_BUFF "BUF"
48     #define NOME_VAR1 "j"
49     #define NOME_VAR2 "i"
50
51     /* macros uteis para simplificar expressoes */
52     #define ADICIONA_CABECALHO(...) pos_buf_cabecalho += sprintf(buf_cabecalho_func +
53         pos_buf_cabecalho, __VA_ARGS__)
54     #define ADICIONA_CORPO(...) pos_buf_corpo += sprintf(buf_corpo_func + pos_buf_corpo,
55         __VA_ARGS__);
56 }
57 %%
58 <INITIAL>{IDENT}{[:space:]}*=[[:space:]]*{\{\{          {
59 /* Encontrou um template de uma funcao */
60     int i, j;
61     BEGIN(decl_funcao);
62     char nome[128];
63     for(i = 0, j=0; !isspace(yytext[i]) && yytext[i] != '='; i++)
64         nome[j++] = yytext[i];
65     nome[j] = '\0';
66     pos_buf_cabecalho = pos_buf_corpo = pos_buf_linha = pos_variaveis = 0;
67     ADICIONA_CABECALHO("char* %s(", nome);
68     ADICIONA_CORPO("\tchar \"NOME_BUFF\"[%d];\n\tint \"NOME_VAR1\"=0;\n\tint \"NOME_VAR2\";\n",
69         TAMANHO_BUFFER);
70 }
71 <decl_funcao>\[[:space:]]*          {
72     BEGIN(var);
73     if(pos_buf_linha != 0) {
74         buf_linha_funcao[pos_buf_linha++] = '\0';
75         ADICIONA_CORPO("\t\"NOME_VAR1\" += sprintf(\"NOME_BUFF\"+\"NOME_VAR1\", \"%s\");\n",
76             buf_linha_funcao);
77     }
78     pos_buf_linha = 0;
79 }
80
81 <decl_funcao>\n          {
82     /* no relatorio, explicar convencao das chavetas */
83     buf_linha_funcao[pos_buf_linha++] = '\\';
84     buf_linha_funcao[pos_buf_linha++] = '\\';
85 }
86
87 <decl_funcao>.          {
88     buf_linha_funcao[pos_buf_linha++] = yytext[0];
89 }
90
91 <decl_funcao>\n          {
92     buf_linha_funcao[pos_buf_linha++] = '\\';
93     buf_linha_funcao[pos_buf_linha++] = 'n';
94     buf_linha_funcao[pos_buf_linha++] = '\0';

```

```

95     ADICIONA_CORPO(" \t "NOME_VAR1" += sprintf("NOME_BUFF"+"NOME_VAR1", \ "%s \"); \n",
96         buf_linha_funcao);
97     pos_buf_linha = 0;
98 }
99 <var, map_comprimento_lido, codigo_c>[:space:]*%\]          { BEGIN(decl_funcao); }
100
101 <var>{IDENT}          {
102     if(!strcmp(yytext, "MAP")){
103         BEGIN(map);
104     } else if(!strcmp(yytext, "C")){
105         BEGIN(codigo_c);
106     } else {
107         insereVar(yytext, STRING);
108         ADICIONA_CORPO(" \t "NOME_VAR1" += sprintf("NOME_BUFF"+"NOME_VAR1", \ "%s \", %s); \n", "%%
109             s", yytext);
110     }
111 }
112 <map>{IDENT}          {
113     BEGIN(map_funcao_lida);
114     nome_funcao = strdup(yytext);
115 }
116
117 <map_funcao_lida>{IDENT}          {
118     BEGIN(map_comprimento_lido);
119     var_comprimento = strdup(yytext);
120     insereVar(var_comprimento, INT);
121 }
122
123 <map_comprimento_lido>{IDENT}          {
124     nome_lista = yytext;
125     insereVar(nome_lista, LISTA_STRINGS);
126
127     ADICIONA_CORPO(" \t for ("NOME_VAR2"=0; "NOME_VAR2"<%s; "NOME_VAR2"++) \n", var_comprimento)
128         ;
129     ADICIONA_CORPO(" \t \t "NOME_VAR1" += sprintf("NOME_BUFF"+"NOME_VAR1", \ "%s \", %s(%s [ "
130         NOME_VAR2" ])); \n", "%%s", nome_funcao, nome_lista);
131     free(nome_funcao);
132     free(var_comprimento);
133 }
134
135 <map_funcao_lida>.          {}
136
137 <codigo_c>.*[%\]          {
138     ADICIONA_CORPO(" \t "NOME_VAR1" += sprintf("NOME_BUFF"+"NOME_VAR1", \ "%s \", %s); \n", "%%s",
139         yytext);
140 }
141
142 <decl_funcao>\}\}          {
143     BEGIN(INITIAL);
144
145     // completa cabecalho funcao
146     int i;
147     char* tipo = NULL;
148     for(i=0; i < pos_variaveis; i++){
149         switch(tipos_variaveis[i]){
150             case INT: tipo = "int"; break;
151             case STRING: tipo = "char*"; break;

```

```

149         case LISTA_STRINGS: tipo = "char**"; break;
150     }
151     ADICIONA_CABECALHO("%s %s", tipo, nomes_variaveis[i] );
152     free(nomes_variaveis[i]);
153 }
154
155 switch(buf_cabecalho_func[pos_buf_cabecalho-1]){
156     case ' ': buf_cabecalho_func[pos_buf_cabecalho++] = ' ';
157     break;
158     case ',': buf_cabecalho_func[pos_buf_cabecalho-1] = ' ';
159     break;
160 }
161 buf_cabecalho_func[pos_buf_cabecalho++] = '{';
162 buf_cabecalho_func[pos_buf_cabecalho++] = '\n';
163 buf_cabecalho_func[pos_buf_cabecalho] = '\0';
164
165 // completa corpo funcao
166 ADICIONA_CORPO("\treturn strdup(\"NOME_BUFF\");\n");
167
168 // imprime declaracao funcao
169 printf("\n%s", buf_cabecalho_func);
170 printf(buf_corpo_func);
171 }
172
173 %%
174
175 int insereVar(char* nome, TIPO tipo){
176     int i, found=0;
177     for(i=0; i < pos_variaveis; i++){
178         if(!strcmp(nome, nomes_variaveis[i])){
179             found = 1;
180             if(tipos_variaveis[i] != tipo){
181                 fprintf(stderr, "ERRO: Está a usar variáveis iguais de tipos diferentes\n");
182                 exit(1);
183             }
184             break;
185         }
186     }
187     if(!found){
188         nomes_variaveis[pos_variaveis] = strdup(nome);
189         tipos_variaveis[pos_variaveis++] = tipo;
190     }
191     return found;
192 }
193
194 int main(){
195     yylex();
196 }

```

A.2 Excerto do ficheiro wifi_info_collector.fl

Devido ao tamanho do programa e ao facto da maior parte do código estar fora do âmbito da Unidade Curricular, optou-se por apresentar apenas o analisador léxico. No entanto, o ficheiro na sua totalidade foi disponibilizado online por um dos elementos do grupo e pode ser consultado em https://github.com/jcp19/ros_packages/blob/master/wifi_info/src/wifi_info_collector.l.

```
1
2 %option c++
3
4 %{
5 #include "ros/ros.h"
6 #include "wifi_info/wifi.h"
7 #include <string>
8 #include <cstring>
9 #include <sstream>
10 #include <iostream>
11 #include <stdexcept>
12 #include <stdio.h>
13
14 wifi_info::wifi * info;
15
16 // return values:
17 #define NETWORK_READ 1
18 #define END 2
19
20 %}
21
22 %%
23 Cell      {
24           ;
25         }
26
27 Address:[[:space:]]([0-9A-F]+:)+[0-9A-F]+ {
28         std::string s(yytext);
29         std::string address = s.erase(0, strlen("Address: "));
30         info->address = address;
31     }
32 Channel:[0-9]+ {
33         std::string s(yytext);
34         std::string schannel = s.erase(0, strlen("Channel:"));
35         int channel = std::stoi(schannel);
36         info->channel = channel;
37     }
38
39 ESSID:\ "[^"]]+\ " {
40         std::string s(yytext);
41         std::string essid = s.erase(0, strlen("ESSID:\ "));
42         essid.erase(essid.size()-1, essid.size());
43         info->essid = essid;
44         return NETWORK_READ;
45     }
46
47 Quality=[0-9]+\ /[0-9]+ {
48         std::string q(yytext);
49         q.erase(0, strlen("Quality="));
50         info->quality = q;
51     }
52
```



```

53 Signal[:,space:] level=-[0-9]+ {
54     std::string sl(ytext);
55     sl.erase(0, strlen("Signal level="));
56     info->signal_level_dBm = std::stoi(sl);
57 }
58
59
60 <<EOF>> { return END; }
61 .|\n {}
62 %%

```
