

Projeto Bolsa Futuro Digital - SOFTEX
Curso Front End - React - Turma Monte Castelo
Prof. João Carlos Pinheiro

Atividade 01 - Lógica de Programação com JavaScript

Entrega: 21-08-2025

Objetivo: praticar raciocínio lógico, estruturas de controle, laços, funções e manipulação de dados, que envolvem estruturas de decisão (if, switch), repetição (for, while), funções e objetos. Essa seleção é ideal para fixar conceitos essenciais da linguagem com foco em lógica e boas práticas.

1. Crie uma variável e atribua um número e, depois mostre na console a tabuada de multiplicação desse número (de 1 a 10).

Dicas:

- Utilize um laço for para percorrer os números de 1 a 10
- Use template String para exibir cada linha da tabuada
- Exemplo: `console.log(`${numero} x ${i} = ${numero * i}`)`

2. Crie uma função que receba um objeto com nome e idade, e diga se a pessoa é maior de idade ou não.

Dicas:

- Utilize uma estrutura condicional if para verificar se a idade é maior ou igual a 18.
- Retorne uma string personalizada com base no valor de idade.

//Exemplo de chamada da função:

```
console.log( verificarIdade( "João", 17 ) );
```

3. Imprima os números de 1 a 100, mas:

- Para múltiplos de 3, imprima "Fizz"
- Para múltiplos de 5, imprima "Buzz"
- Para múltiplos de ambos, imprima "FizzBuzz"

Dica:

- Use o operador módulo % para verificar a divisibilidade.
- Utilize if...else como estrutura condicional.
- Atenção à ordem das condições

4. Implemente uma função `calculadora(a, b, operação)` que realiza as operações `+`, `-`, `*` e `/`.

Dica:

- Utilize a estrutura `switch...case` para escolher a operação com base no valor da variável `operacao`.
- Exemplo de chamada: `calculadora(10, 5, "+")` deve retornar 15.
- Trate divisões por zero com uma verificação prévia (`if (b == 0)`).

5. Crie uma função que converta temperaturas de Celsius para Fahrenheit e vice-versa, com base em um objeto de entrada.

Celsius para Fahrenheit :: `valor: temp.valor * 1.8 + 32`

Fahrenheit para Celsius:: `valor: (temp.valor - 32) / 1.8`

Dica: Retorne o valor convertido com a nova escala.