

Projeto de BDAD

Sistema de compra e venda de livros

Grupo 404

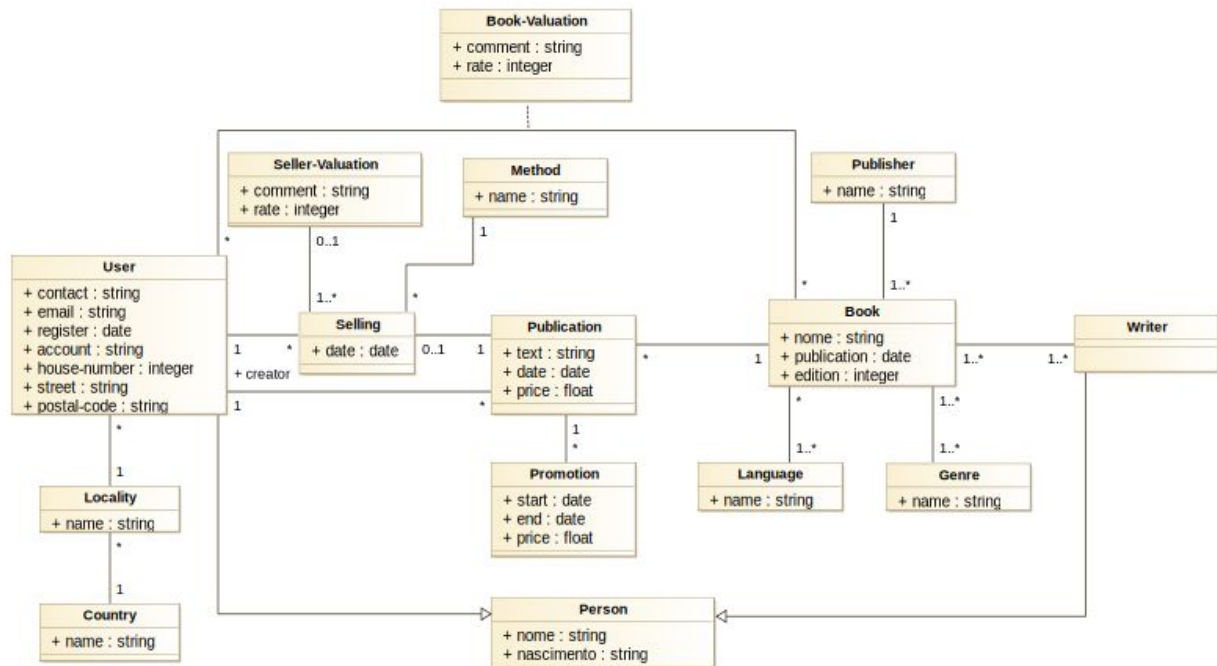
Alexandre Almeida de Abreu Filho - up201800168

Juliane de Lima Marubayashi - up201800175

João Castro Pinto - up201806667

Porto, 2020

Modelo UML



Contexto

O projeto modela um sistema de compra e venda de livros online, onde os próprios utilizadores realizam as vendas e compras.

User

A classe user representa os vendedores e compradores de livros, tem como atributos o contacto, email, data de registo no sistema, conta bancária, e morada (que é representada por house-number, street, postal-code e Locality).

Selling

Selling representa uma compra dos itens de uma publicação. Quem faz a compra é o utilizador que está diretamente associado à classe "Selling". O vendedor está indiretamente associado a selling através da publicação. O criador associado à publicação é quem está a fazer a venda.

Quando se faz uma compra, é possível avaliar o utilizador que vendeu o livro. Esta informação guarda-se no objeto "Seller-Valuation", que tem como atributos uma nota de 1 a 5, e um comentário sobre o vendedor.

Tem como atributos a data de realização da compra e o método de pagamento (indicado pela classe Method)

Publication

Quando se coloca um livro à venda, faz-se através de uma publicação. Portanto, terá de estar associado a um utilizador quando é criado, ao livro a que se está a vender, e às promoções que são ou foram aplicadas a ele. Se um livro for vendido, ou seja, se alguém comprar o livro que está à venda na publicação, cria-se um objeto “Selling”.

Promotion

Uma publicação específica pode ter uma promoção inicial e mais tarde pode-se adicionar outra, portanto uma publicação pode ter várias promoções aplicadas e assim a relação é de um para muitos.

Book-Valuation

A fim de ter uma avaliação fiel a reputação do livro, um cliente não necessariamente precisa comprá-lo para o avaliar. Assim, mesmo que determinado livro nunca tenha sido vendido no site, este ainda pode possuir um histórico de avaliações e, portanto, compradores futuros irão possuir um parâmetro de qualidade.

Book

A classe Book representa uma obra e tem como atributos o nome, a data de publicação a edição, o idioma, o género, o autor e a editora.

Person

Person é uma generalização da classe “User” e “Writer”, sendo “Writer” a classe que representa um escritor de um livro.