✓Back to Week 3
 XLessons
 Prev
 Next

Programming Assignment: Lista de exercícios - 2

You have not submitted. You must earn 56/70 points to pass.

Deadline Pass this assignment by February 26, 11:59 PM PST

Instructions

My submission

Discussions

Nesta lista de exercícios vamos praticar os conceitos vistos até agora. Cada exercício deve ser resolvido em um arquivo separado e a seguir enviado através da web. A correção automática pode demorar alguns minutos. Você pode submeter a mesma resposta mais de uma vez caso perceba que a resposta anterior tinha algum problema; a última versão é a que vale.

Note que a correção verifica se o resultado corresponde **exatamente** ao que foi pedido no enunciado. Letras maiúsculas ou minúsculas, número de espaços e pontuação diferentes do pedido são tratados como erro.

Exercício 1 - Desafio da vídeo-aula

Como pedido na video-aula desta semana, escreva um programa que calcula as raízes de uma equação do segundo grau.

O programa deve receber os parâmetros a, b, e c da equação ax^2+bx+c , respectivamente, e imprimir o resultado na saída da seguinte maneira:

Quando não houver raízes reais imprima:

esta equação não possui raízes reais

Quando houver apenas uma raiz real imprima:

a raiz desta equação é X

onde X é o valor da raiz

Quando houver duas raízes reais imprima:

as raízes da equação são X e Y

onde X e Y são os valor das raízes.

Além disso, **no caso de existirem 2 raízes reais, elas devem ser impressas em ordem crescente**, ou seja, X deve ser menor ou igual a Y.

Exercício 2 - Par ou ímpar?

Receba um número inteiro na entrada e imprima

par

quando o número for par ou

ímpar

quando o número for ímpar.

Exercícios 3 - FizzBuzz parcial, parte 1

Receba um número inteiro na entrada e imprima

Fizz

se o número for divisível por 3. Caso contrário, imprima o mesmo número que foi dado na entrada.

Exercícios 4 - FizzBuzz parcial, parte 2

Receba um número inteiro na entrada e imprima

Buzz

se o número for divisível por 5. Caso contrário, imprima o mesmo número que foi dado na entrada.

Exercícios 5 - FizzBuzz parcial, parte 3

Receba um número inteiro na entrada e imprima

FizzBuzz

na saída se o número for divisível por 3 e por 5. Caso contrário, imprima o mesmo número que foi dado na entrada.

Exercício 6 - Verificando ordenação

Receba 3 números inteiros na entrada e imprima

crescente

se eles forem dados em ordem crescente. Caso contrário, imprima

não está em ordem crescente

Exercício 7 - Distância entre dois pontos

Receba 4 números inteiros na entrada. Os dois primeiros devem corresponder, respectivamente, às coordenadas x e y de um ponto em um plano cartesiano. Os dois últimos devem corresponder, respectivamente, às coordenadas x e y de um outro ponto no mesmo plano.

Calcule a distância entre os dois pontos. Se a distância for maior ou igual a 10, imprima

longe

na saída. Caso o contrário, quando a distância for menor que 10, imprima

perto

How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.

