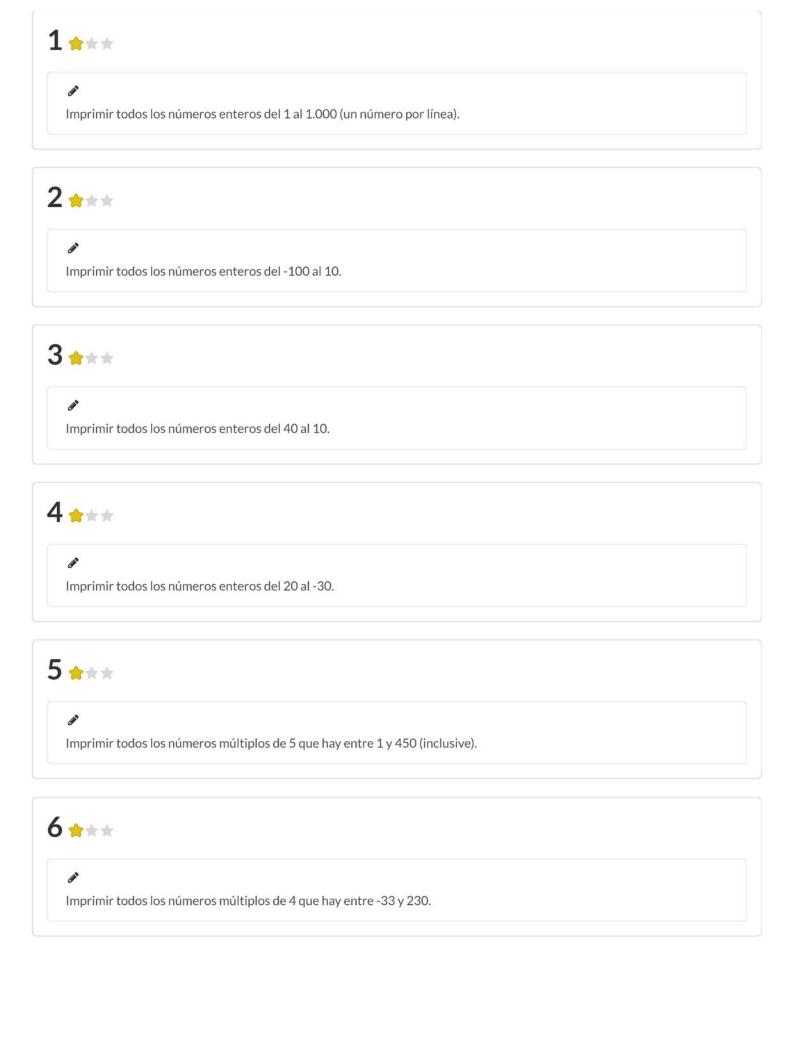
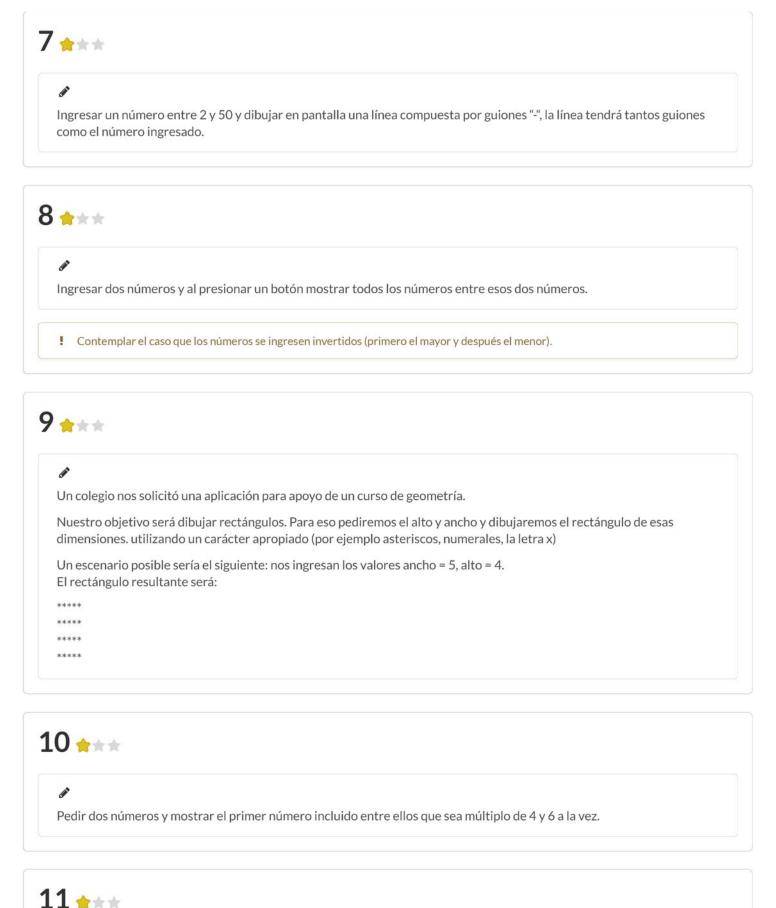
Programación 1 **Analista Programador** Analista en Tecnologías de la Información **Universidad ORT Uruguay** Estructuras de control repetitivas







12 ***



Pedir dos números, y mostrar el producto de los números comprendidos entre ellos (inclusive). Sólo se realizarán pruebas donde el primer número sea menor al segundo, no es necesario controlarlo.

13 ***



Ingresar tres números y al presionar un botón mostrar todos los números múltiplos del tercero que están entre los dos primeros números, contemplar el caso que los dos primeros números se ingresen invertidos (primero el mayor y después el menor).

14 ***



Ingresar un número y calcular su factorial.

$$5! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 = 120.$$

i El factorial de un entero positivo n, el factorial de n o n factorial se define en principio como el producto de todos los números enteros positivos desde 1 (es decir, los números naturales) hasta n. Por ejemplo,

15 ***



Pedir un número y devolver la cantidad de dígitos que tiene.

i Para saber la cantidad de digitos deberemos dividir el número sucesivamente entre diez hasta que el resultado sea menor a 1

16



Pedir un número y dividirlo entre 20 hasta que el resultado sea menor a 100, mostrar el resultado. Se debe validar que el número ingresado sea mayor a 2000, en caso contrario avisarle al usuario y volver a solicitar el número.

17 *******



Utilizando solamente sumas y restas, obtener el cociente y resto de la división entera entre un dividendo y un divisor.

18 ***



Solicitar un número al usuario e imprimir en un párrafo todos los números mayores a 30 y menores a 200 que sean múltiplos del número ingresado por el usuario y pares simultáneamente.

19 ***



Crear un calendario de un mes. Se ingresa el mes del año, el día de la semana en que comienza ese mes y en base a esos ingresos se debe armar una tabla con formato de calendario de mes.