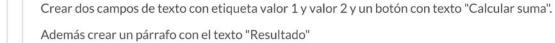
Programación 1

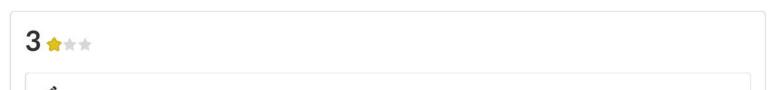
Analista Programador Analista en Tecnologías de la Informacón

Universidad ORT Uruguay

HTML

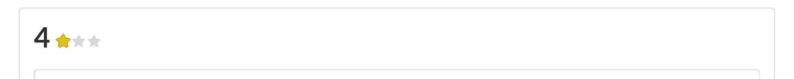






Crear dos campos de texto, uno para ingresar un valor, otro para ingresar un tipo de cambio, un botón para la conversión y un párrafo para mostrar un texto.

i Solamente crear los elementos HTML, las funcionalidades se crearán más adelante.



Crear tres campos para ingreso de cantidades disponibles para una receta.

Un campo tendrá etiqueta de "gramos de harina", otro "cucharadas de aceite" y otro "tazas de agua".

Finalmente crear un botón "Calcular recetas" y un párrafo donde mostrar un resultado.



Crear una tabla con tres filas y tres celdas en cada fila, dentro de cada celda incluir una imagen.