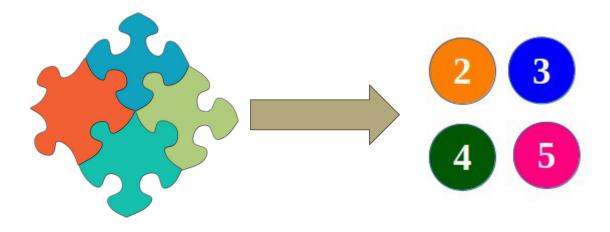


Explicación del proyecto





Individual Dinámica/Técnica Puzzle



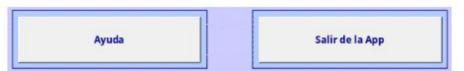
- 1. Modelo relacional del Subsistema Asignado. Partiendo del modelo relacional que el equipo ha elaborado en la Fase 1 y partir de los requisitos que nos demandan en el subsistema, hay que proponer un modelo relacional que modele cada uno de los requerimientos del mismo.
- 2. Diccionario de Datos: Sheet compartido en modo 'Edición' con el profesor con el diccionario de datos de cada una de las tablas del modelo relacional que se proponga como solución (punto 1). En el siguiente enlace, tienes un modelo de diccionario de datos que puedes utilizar como plantilla.
- 3. Aplicación. Realizar la aplicación que permita poner en marcha el subsistema asignado y preparar el formulario de inicio con las botoneras de acceso a los diferentes formularios, informes y herramientas de este subsistema.

3.1 Formulario de Inicio

A continuación, se describen las secciones que tienes que desarrollar en formulario de Inicio de tu aplicación:

- A. **Botonera inferior.** Consta de 2 botones con las siguientes acciones:
 - Botón Ayuda: Al pulsar el botón, aparece un formulario que contendrá texto descriptivo de cómo manejar la aplicación, es decir, describir las secciones del formulario de inicio, indicando qué hace cada botón. Después, de manera genérica, se puede describir lo que se puede hacer en un formulario de mantenimiento, es decir, dar de alta, baja, modificación y borrado de registros, etc...
 - Botón Salir: Al pulsar el botón, se cerrará la aplicación.

El aspecto de la botonera es el siguiente:





Gestión



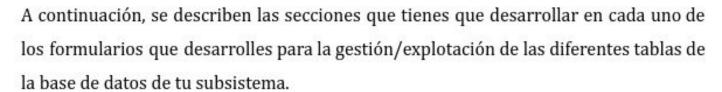
Herramientas



Informes

| 75, 1.5.1 | FORM | | |
|-----------|-------|-----|---|
| ira | Infor | me1 | - |
| ir a | Infor | me2 | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

3.2 Formularios para la gestión/explotación de las tablas



A. Botonera: Por cada formulario que se desarrolle, éste ha de incorporar una botonera para la navegación y gestión del mismo, donde deberán haber 8 botones y que son: Primer registro, anterior registro, siguiente registro, último registro, borrar registro, nuevo registro, guardar registro y salir del formulario. Como ejemplo de botonera, se tiene la siguiente.



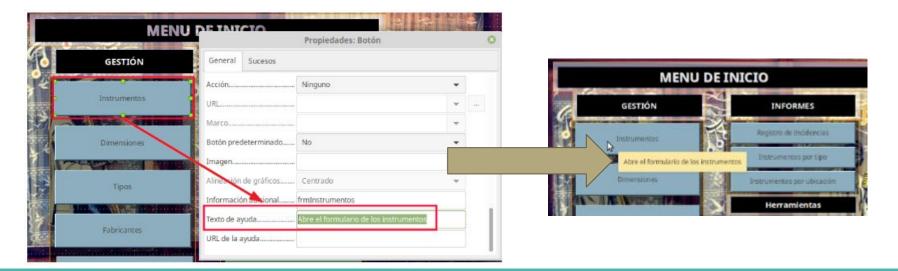






3.3 Texto de ayuda en los botones

En cada uno de los botones de la aplicación, hay que establecer el texto de ayuda en los mismos para informar al usuario la acción que se realizará al pulsar el mismo. Para ello, en cada botón de la App, en la propiedad '*Texto de ayuda*' hay que poner una pequeña descripción de lo que hace el botón, ejemplo:





3.4 Ampliaciones y mejoras

En esta sección, se tienen que proponer y desarrollar mejoras y/o ampliaciones (funcionalidades) que aporten un valor añadido a la aplicación. Se pueden añadir funcionalidades que permitan una mayor usabilidad y/o información para el usuario, ampliación de los requisitos que se demandan en el subsistema, herramientas, etc..



Cada alumn@ aprende los contenidos propuestos, hasta el máximo de sus posibilidades

Fase 2 del Proyecto - Seguimiento en Trello







Fase 2 del Proyecto - Entregables

Documentación a entregar - Simulación. Cada miembro del equipo deberá entregar/simular:

- Modelo Relacional: documento donde se explique de manera gráfica y textual el modelo relacional propuesto como solución.
- 2) Diccionario de Datos: Sheet compartido con el profesor en modo 'Edición' con una hoja por tabla, donde se tiene que codificar cada uno de los campos con la siguiente información: Nombre, tipo, descripción, requerido (s/n), primary key, valor automático (s/n), longitud y formato. En el siguiente enlace: Plantilla diccionario de datos Individual, tienes un ejemplo que puedes usar como base.
- 3) Fichero odb con la aplicación desarrollada para el Subsistema.
- 4) Simulación: Se realizará una simulación de la puesta en producción de la aplicación desarrollada, donde se comprobará el correcto funcionamiento de la misma, su usabilidad, así como el cumplimiento de los requisitos que se demandan en el Subsistema.



Fase 2 del Proyecto - Evaluación

| Trabajo realizado | Calificación [0 - 10] | | |
|--|--|------|--|
| Modelo relacional y diccionario de datos | 1. El modelo relacional cumple con las especificaciones del <i>subsistema asignado</i> de manera óptima. 2. Las tablas se relacionan de manera correcta cumpliendo las reglas de integridad siguientes: a. Modificación y eliminación en cascada. b. No existen bucles. 3. El diccionario de datos es completo y cumple con las especificaciones del <i>subsistema asignado</i> , donde las tablas del modelo, definen los campos de manera correcta desde el punto de vista de: a. El número de campos, tipología de los mismos, requerimiento de los mismos o no, etc b. Las claves primarias establecidas son correctas. c. Se indexan aquellos campos necesarios para cumplir con las especificaciones del subsistema. | 10 % | |
| 2. Desarrollo de la aplicación | 1. Formulario de inicio: a. Al ejecutar el fichero odb, se presenta el formulario de inicio maximizado. b. El formulario de inicio permite acceder a las diferentes funcionalidades/secciones que se demandan (punto 3.1 Formularios: a. Los formularios creados permiten gestionar (alta, baja, modificación y borrado) las diferentes tablas del subsistema asignado. b. Se hace uso del componente listado para permitir que en las tablas con relaciones 1-n, el usuario pueda elegir el campo por un nombre que defina el dato a guardar. c. La botonera de los formularios tiene 8 botones con las acciones que se piden en la especificación del proyecto (punto 3.2 Formularios para la gestión/explotación de las tablas). d. Los formularios tienen un diseño acorde al contexto del proyecto. e. Los componentes del formulario ligados a los campos de la tabla, tienen un color de fondo diferente según si el campo ligado es requerido o no, para que el usuario pueda saber qué campos son obligatorios de rellenar y cuáles no. Ejemplo, para los requeridos fondo azul y no requeridos fondo gris. 3. Informes: a. Los informes implementan una cabecera y pie de página acorde con la temática del proyecto, incorporando en la cabecera el: logotipo, título del informe y autoría. En el pide, se ha de incorporar el paginado y la fecha de generación del mismo. b. Los informes creados permiten obtener los datos que se piden en un documento digital imprimible. 4. Ayuda: a. La ayuda que se le ofrece al usuario permite conocer perfectamente cómo utilizar la aplicación. | 70 % | |



Fase 2 del Proyecto - Evaluación



| | Botones: a. Todos los botones de la aplicación, tienen establecida la propiedad 'Texto de ayuda' indicando la acción del botón. | |
|---|--|------|
| 3.Ampliación Mejoras | Se desarrollan nuevas funcionalidades y/o mejoras a la aplicación que aporten un valor añadido a la misma. | 15 % |
| 4. Puesta en producción de la aplicación - Simulación | La aplicación desarrollada es funcional y usable (ayuda al usuario a su uso). Además, incorpora todos los formularios/informes que permitan la gestión completa del subsistema asignado. | 5 % |