## Prueba Técnica - Training Calidad

## **Conceptos Generales**

- 1. Defina en sus palabras que es la calidad de software.
- R/ Calidad de software es un conjunto de metodologías, estándares y buenas prácticas de software que permiten llevar a cabo de manera optima el conjunto de actividades del desarrollo de un sistema de información, con el fin de que las actividades realizadas por cada miembro del equipo de trabajo este en concordancia con las actividades realizadas por los demás miembros, mediante el seguimiento de las normas correspondientes para que se logre las expectativas de los usuarios.
  - 2. Explique la diferencia entre un sistema de control de versiones centralizado y un sistema de control de versiones distribuido.

R/ un sistema de control de versiones o VCS es una herramienta de software que monitoriza y gestiona los cambios en sistema de archivos para facilitar la colaboración de múltiples desarrolladores en un solo proyecto.

Un sistema de control de versiones centralizado permite a los múltiples desarrolladores almacenar los cambios y versiones en un servidor, puede producir la perdida de datos y productividad y se deberá sustituir por otra copia del código fuente. En cambio, un sistema de control de versiones distribuido evita estos obstáculos manteniendo una copia total del código fuente en cada instancia de VCS, rediciendo cualquier caída grave de productividad.

- 3. ¿Cuál es el comando utilizado en git para clonar un proyecto? R/ git clone URL/name.git NombreProyecto
- 4. ¿Qué realizan los siguientes comandos de git?
- a. git add -miClase: agrega los cambios a una clase
- b. git add -A: agrega al repositorio TODOS los archivos y carpetas que estén en nuestro proyecto, los cuales GIT no está siguiendo.
- c. git status: Nos indica el estado del repositorio, por ejemplo, cuales están modificados, cuales no están siendo seguidos por GIT, cuales archivos que están por ser añadidos o comprometidos, entre otras características.
- d. git pull: hace una actualización en nuestro Branch local, desde un Branch remoto que indicamos en el comando
- e. git push: luego de que hicimos un git commit, estamos trabajando remotamente, este comando va a subir los archivos al repositorio remoto, específicamente al Branch que indiquemos.
- f. git commit -m "Hola": el comando commit es usado para cambiar a la cabecera
- g. git log: muestra una lista de commits en una rama junto con todos los detalles

5. Describa en desarrollo de software que es la herencia y que es el polimorfismo R/ la Herencia en el desarrollo de software es un mecanismo que sirve para reutilizar clases. Se utiliza cuando existen calases que comparten muchas de sus características, se extiende la funcionalidad de clases mas genéricas, se introducen los conceptos de superclase

El polimorfismo se puede modificar localmente el comportamiento de los métodos heredados, de esta manera, objetos de diferentes tipos pueden responder de forma diferente a la misma llamada.