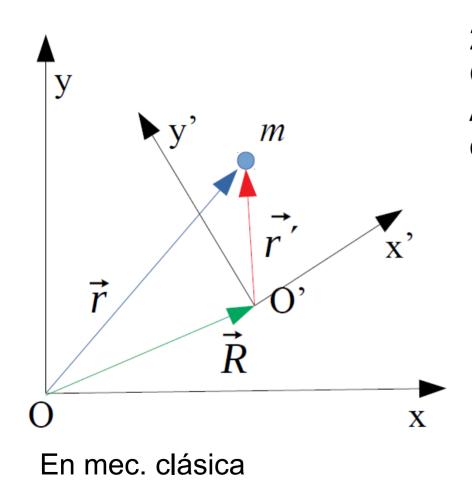
Leyes de Newton Aplicaciones cont.-Fuerzas variables

Transformaciones de Galileo



t=t

2 SRI c/ coord O (x,y) y O' (x',y') resp. O' se mueve con \vec{V} cte respecto a O. Ambos ven a una part. de masa m que c/ \vec{V} respecto a O, y \vec{V} respecto a O'.

$$\vec{r}(t) = \vec{R}(t) + \vec{r}'(t)$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} \qquad \vec{v}(t) = \vec{V}(t) + \vec{v}'(t)$$

$$\frac{d\vec{R}}{dt} \qquad \frac{d\vec{R}}{dt} \qquad \vec{d}t$$

$$\vec{r}(t) = \vec{V}(t) + \vec{v}'(t)$$

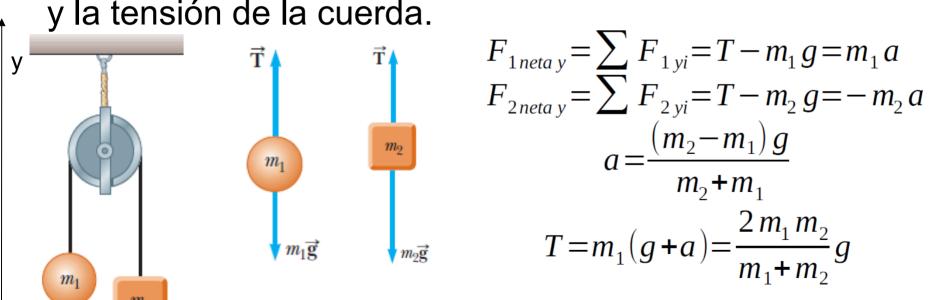
$$\frac{d\vec{r}'}{dt}$$

$$\vec{r}(t) = \vec{V}(t) + \vec{v}'(t)$$

$$\vec{r}(t) = \vec{V}(t) + \vec{V}(t)$$

• Polea ideal: su masa se desprecia y no tiene roce. Cambia la dirección de la tensión que transmite pero no su módulo.

Ejemplo Una máq. de Atwood está formada por 2 cuerpos que cuelgan de una polea. Si ésta y la soga son ideales, y las masas son m_1 y m_2 respectivamente, calcular la aceleración del sistema y la tensión de la cuerda.



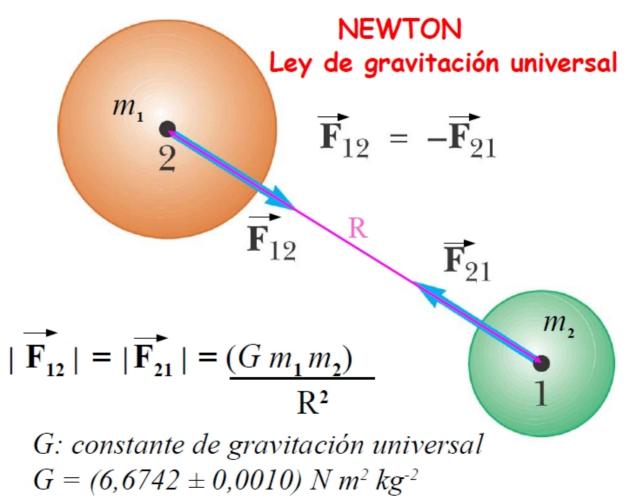
Si la masa m₂ se reemplaza por una fuerza de igual módulo (T=m₂g), se tendría

$$F_{1 neta y} = \sum F_{1 yi} = T - m_1 g = m_1 a$$

$$a = \frac{(m_2 - m_1)g}{m_1}$$

Fuerzas variables

 No todas las fuerzas son ctes. Algunas dependen de la posición y del tiempo.



https://phet.colorado.edu/sims/html/gravity-and-orbits/latest/gravity-and-orbits_es.html

$$|\vec{F}_{gravT}| = G \frac{M_T m}{r^2} \approx G \frac{M_T m}{R_T^2} \approx mg$$

$$r = R_T + h \approx R_T$$

$$h \ll R_T$$

$$g = \frac{G M_T}{R_T^2}$$



Ley de Hooke (resortes)

La fuerza que genera un resorte \mathbf{F}_{s} depende de la posición y de una cte. k propia de cada resorte que tiene unidades de N/m. La aceleración también dependerá entonces de la posición.

$$\vec{F}_s = -k \vec{x} = m \vec{a}$$

$$\sum F_x = F_s = -kx = m a_x \quad \text{Aceleración negativa}$$

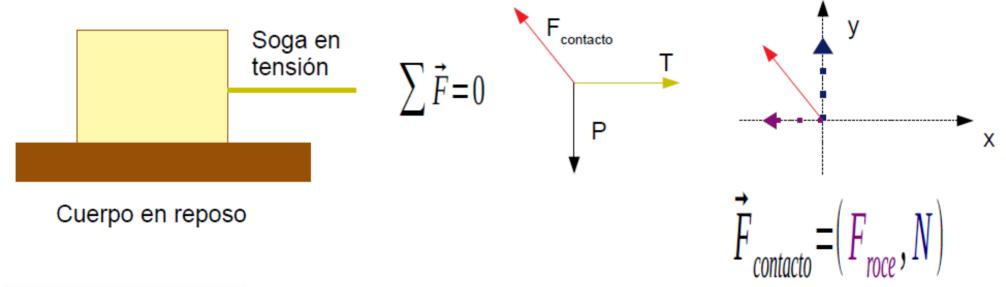
$$\sum F_x = F_s = -kx = m a_x \quad \text{Aceleración nula}$$

$$\sum F_x = F_s = -k \quad \text{Aceleración nula}$$

$$\sum F_x = F_s = -k \quad \text{Aceleración positiva}$$

Fuerza de roce

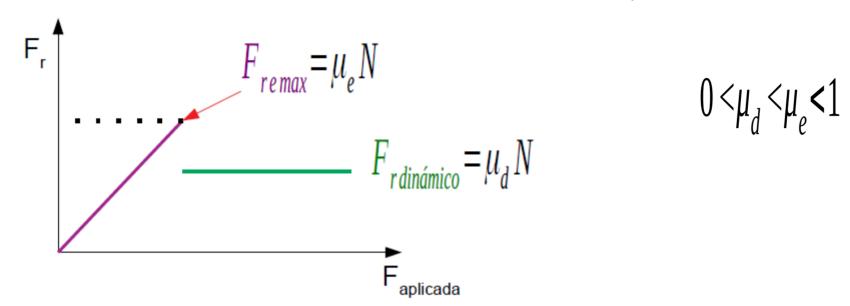
Es la componente tangencial de la fuerza de contacto cuando las superficies no son ideales. Se opone al movimiento relativo entre ellas.



$$\sum_{x} F_{y} = N - P = N - mg = 0$$

$$\sum_{x} F_{x} = T - F_{roce} = 0$$

Cuando el cuerpo está en reposo, el módulo de la fuerza de roce es igual al módulo de la fuerza neta tangencial aplicada sobre el cuerpo (sin contar al roce). • Fuerza de roce estática sólo vale $\mu_e N$ cuando es máx.



https://phet.colorado.edu/sims/html/forces-and-motion-basics/latest/forces-and-motion-basics_es.html

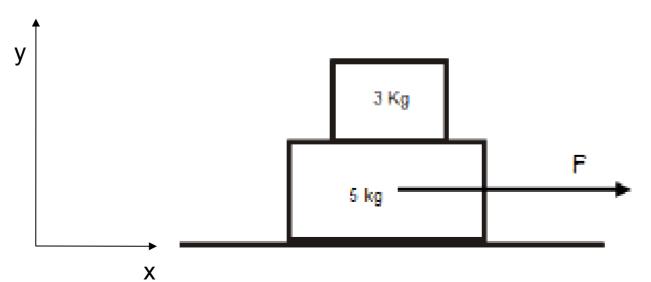




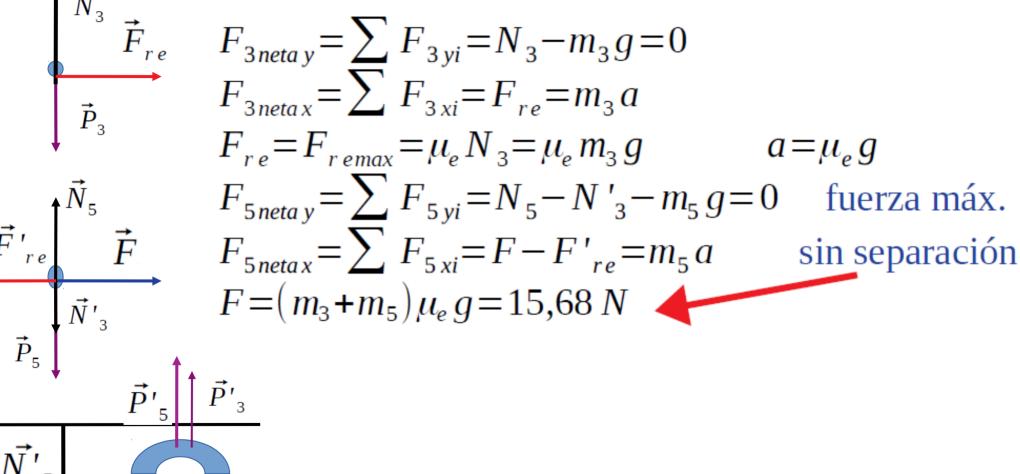




Un bloque de 3 kg está colocado encima de otro de 5 kg, y este último está sobre una superficie horizontal sin roce, como se muestra en la siguiente figura. El coeficiente de fricción estático y dinámico entre los bloques es 0,2 y 0,1, respectivamente. ¿Cuál es la máxima fuerza F que se puede aplicar sin que los bloques deslicen entre sí?¿Cuál es la aceleración de cada uno de los bloques cuando se aplica una fuerza F = 20 N?



SE 2 bloques por separado que se mueven juntos.



Cuando \underline{F} =20N $\mathbf{a}_3 \neq \mathbf{a}_5$ y F_r es ahora dinámica F_r = $\mu_d N_3$

$$F_{3netax} = \sum_{s=1}^{n} F_{3xi} = F_{rd} = \mu_d m_3 g = m_3 a_3 \qquad a_3 = \mu_d g = 0,98 \, \text{m/s}^2$$

$$F_{5netax} = \sum_{s=1}^{n} F_{5xi} = F - F'_{rd} = F - \mu_d m_3 g = m_5 a_5$$

$$a_5 = \frac{F - \mu_d m_3 g}{m_3 g} = 3,41 \, \text{m/s}^2$$

El bloque de abajo tiene mayor aceleración, se desplazá más rápido y el de arriba se terminará cayendo por detrás.