

Programación II

Presentación de la Asignatura

Segundo Semestre 2024





Días y Horarios de Programación II

Docentes

Profesor

Alejandro Héctor González

Jefe de Trabajos Prácticos

Leandro Romanut

Ayudantes

Mariano Sánchez, Yanina Tolaba y
Alejo Mondén

Lunes de 08:30 a 11:30 hs

Miércoles de 08:30 a 11:30 hs

Aula 10B

Adscriptos/as

Tadeo Parodi y Martina Recki
Fernández

Colaboradores/as

Francisco Estrada, Ludmila Dosil
Hiriart y Giovanna Gotusso Farina

Condiciones para cursar la asignatura

- Alumnos/as que tengan la condición mínima de cursada aprobada de PROGRAMACIÓN I

IMPORTANTE: Para aquellos/as estudiantes que sean de plan anterior al 2024, se revisará su situación particular para determinar si deben rendir un módulo más referido a Assembler

Módulos

Prog. Imperativa

Prog. Orientada a Objetos

Prog. Concurrente

Modalidad

- **8 clases (aprox.) incluido el TP final**
- **Cada clase consta de contenidos teórico-prácticos con actividades para resolver en computadora.**

Acceso al TP Final para **Ingresantes**

- La **asistencia** a las clases es **obligatoria**.
- Tendrán videos explicativos para ver en forma previa a cada clase presencial en los días y horarios correspondientes.
- En cada clase de Taller se toma **asistencia**.

Acceso al TP Final para Recursantes

- Deberán resolver **todas las autoevaluaciones** del módulo y aprobarlas con **nota 6 (no se redondea) o superior**. Para esto, tendrán habilitado el cuestionario correspondiente durante 24 hs. **La NO realización de alguna de estas actividades no son justificables bajo ninguna condición e impide el acceso al TP final del módulo correspondiente.**
- Tendrán videos explicativos para ver en forma previa a cada clase presencial en los días y horarios correspondientes.
- La asistencia a cada clase de Taller es **opcional**.

Aprobación de un Módulo

El alumno debe cumplir con las condiciones de acceso al TP final:

- **Asistir al 80% de las clases correspondientes al módulo (para ingresantes) o Aprobar las autoevaluaciones del módulo con nota 6 o superior (para recursantes).**
- **Asistir al TP Final**
- **Resolver el TP final que se desarrolla durante el horario del Taller.**
- **Aprobar el TP final con nota 6 o superior.**

La condición de aprobación del módulo puede ser Aprobado con nota o Desaprobado.

Fechas de Evaluación

| Tema | Fecha |
|-----------------------------|--------------|
| Imperativo | 09/09 |
| Objetos | 14/10 |
| Concurrencia | 11/11 |
| Recuperatorio Global | 27/11 |

Aprobación de la cursada

Se otorgará la cursada de Programación II a aquellos/as alumnos/as que hayan cumplido con las condiciones de acceso y aprobación con nota 6 o superior (en cada módulo) de 2 de los 3 TP Finales.

Si el/la alumno/a aprobó solo uno de los módulos indicados arriba podrá presentarse a (1) una instancia recuperatoria global.

Si el/la alumno/a aprobó 0 módulos de los indicados arriba debe recurrar la asignatura.

Aprobación con promoción

Aquellos/as alumnos/as que aprobaron los módulos *Imperativo*, *Objetos* y *Concurrente* tienen la promoción, y la nota se genera a partir del promedio de las notas de los módulos.

IMPORTANTE:

Para pasar la nota deben tener el final/promoción de Programación 1.

En caso de no tenerla, la nota se guardará por un año. Luego de pasada esa fecha deben rendir final completo.

Aprobación con final

El final deberá ser rendido por aquellos/as alumnos/as que sólo aprobaron 2 módulos.

Antes de cumplido el año de cursada:

Se rinde un ejercicio y teoría del tema que les quedó de la cursada.

Pasado el año de cursada:

Se rinde final completo con teoría y práctica

Nuestra vía en línea de comunicación

<https://asignaturas.info.unlp.edu.ar>



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

Acceder

¿Olvidó su contraseña?

Identifíquese usando su cuenta en:



Login via Sistema de Acceso Único

Registrarse como usuario

Para acceder a esta página debe crear una cuenta primero.

Crear nueva cuenta

Curso: 2024_CURSADA REGULAR_Programación II

Pass: progra2_24

Si no están registrados deben hacerlo



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

Acceder

[¿Olvidó su contraseña?](#)

Identifíquese usando su cuenta en:



Login via Sistema de Acceso Único

Registrarse como usuario

Para acceder a esta página debe crear una cuenta primero.

Crear nueva cuenta

Más información en
<http://blogs.unlp.edu.ar/programacion2/>



[Inicio](#) [Canal de Youtube](#) [Producciones de los alumnos](#) [Listas](#) [Recursión](#) [Arboles](#) [Periféricos](#) [Procesadores](#)
[Memoria](#) [Acceso al aula virtual](#) [Programa completo](#) [IA Generativa](#)

Información de la Cátedra

2do Semestre 2024

REDICTADO PROGRAMACIÓN 2



Hola !!!, en este lugar encontrarás la información de la cátedra de **Programación 2**. Esta cátedra corresponde a la Carrera de Ingeniería en Computación de la Universidad Nacional de la Plata.
Es una asignatura de primer año.

COMENTARIOS RECIENTES

- Alejandro González en [Información de la Cátedra](#)
- Lisandro Vicens en [Información de la Cátedra](#)
- Alejandro González en [Información de la Cátedra](#)
- Alejandro González en [Información de la Cátedra](#)
- Berman Ignacio en [Información de la Cátedra](#)