# Física I Turno H

Clase 2 Módulo2

Turno H Prof. Pedro Mendoza Zélis

#### Para un sistema de partículas:

$$\vec{F}_{tot}^{ext} = \sum \vec{F}_{i}^{ext} = \sum \frac{d\vec{P}_{i}}{dt} = \frac{d\vec{P}_{tot}}{dt}$$

$$\vec{\tau}_{tot,O}^{ext} = \sum \vec{\tau}_{i,O}^{ext} = \sum \frac{d\vec{L}_{i,O}}{dt} = \frac{d\vec{L}_{tot,O}}{dt}$$

#### Para un cuerpo rígido:

$$\vec{F}_{tot}^{ext} = \sum \vec{F}_{i}^{ext} = \sum \frac{d\vec{P}_{i}}{dt} = \frac{d\vec{P}_{tot}}{dt} = M \vec{A}_{CM}$$

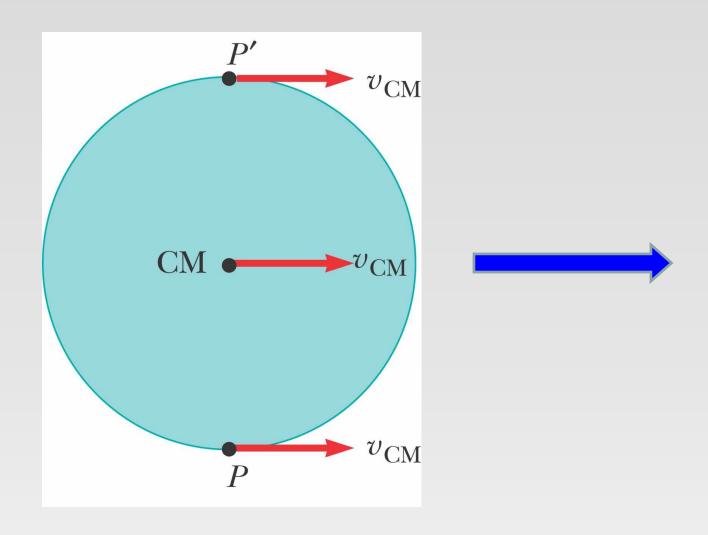
$$\vec{\tau}_{tot,O}^{ext} = \sum \vec{\tau}_{i,O}^{ext} = \sum \frac{d\vec{L}_{i,O}}{dt} = \frac{d\vec{L}_{tot,O}}{dt} = \vec{R}_{CM} \times \vec{A}_{CM} + I_{CM} \vec{\alpha}$$

# Para un cuerpo rígido que se desplaza en línea recta:

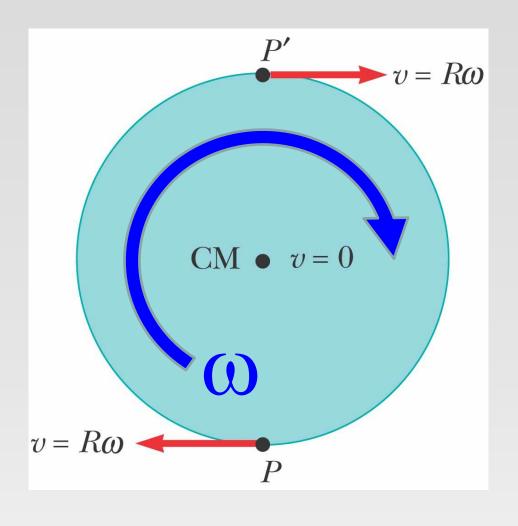
$$\vec{F}_{tot}^{ext} = M \vec{A}_{CM}$$

$$\vec{\tau}_{tot,CM}^{ext} = I_{CM} \vec{\alpha}$$

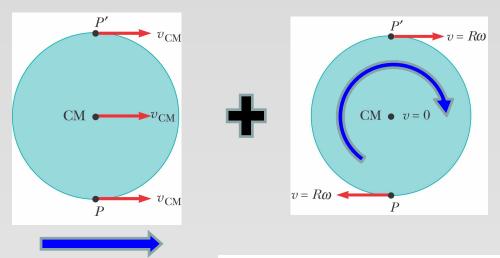
## Traslación pura

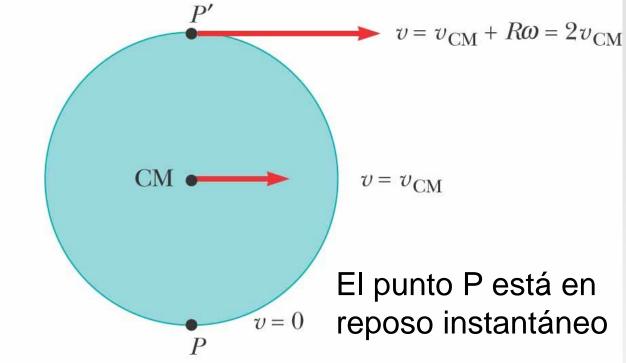


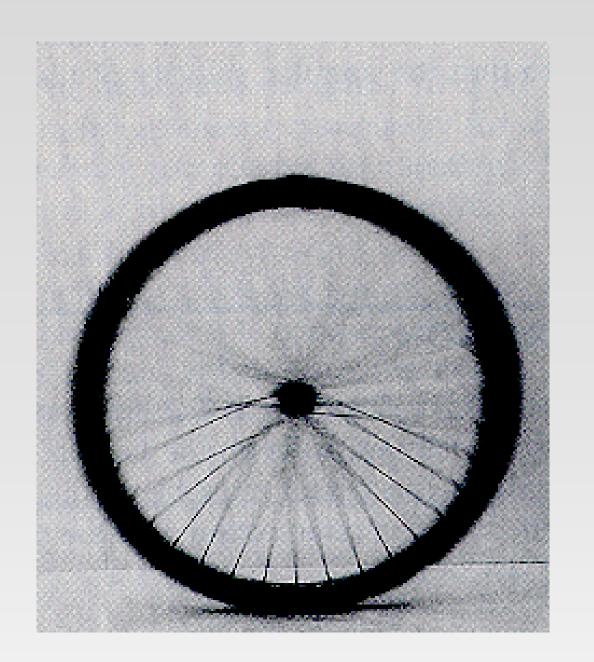
#### Rotación pura alrededor del centro de masas, eje fijo

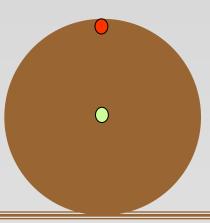


#### Traslación y rotación: rodadura sin deslizamiento

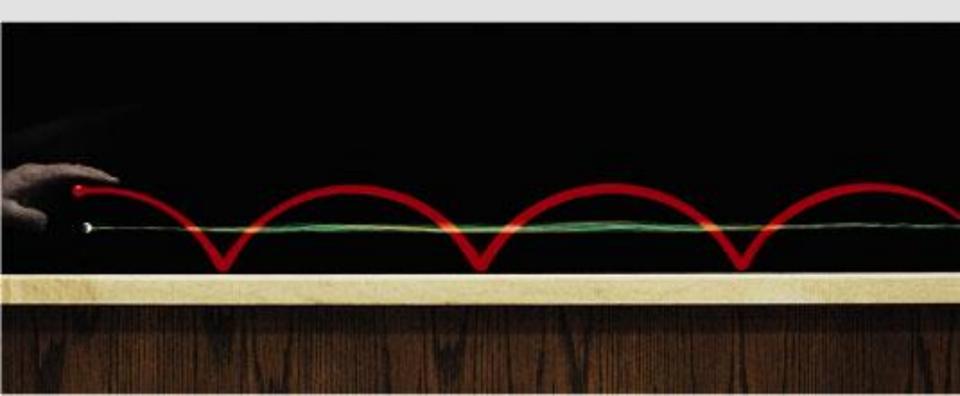




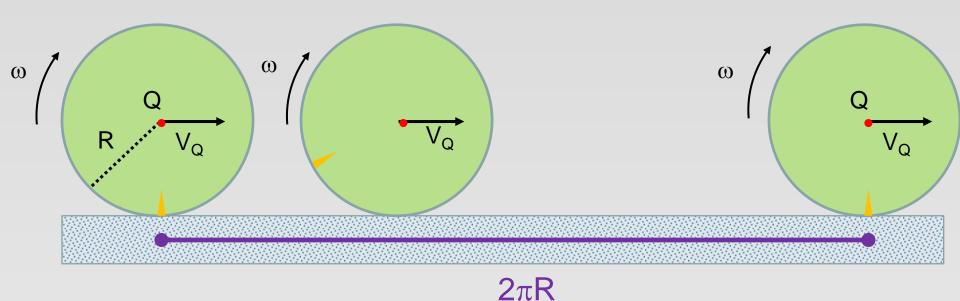




Si en el centro del cilindro se pone un led verde y uno rojo en un punto de un borde al filmar el movimiento desde un sistema inercial se obtiene:



#### Traslación y rotación: rodadura sin deslizamiento



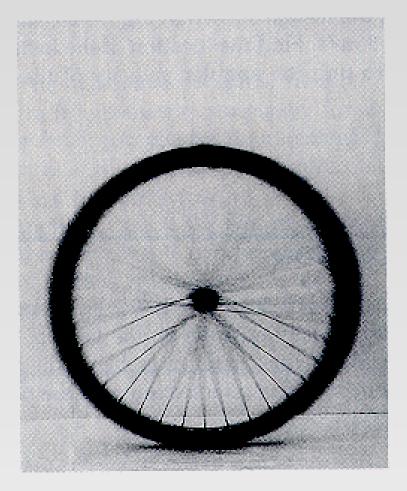
### Es lo que avanza el centro de masas

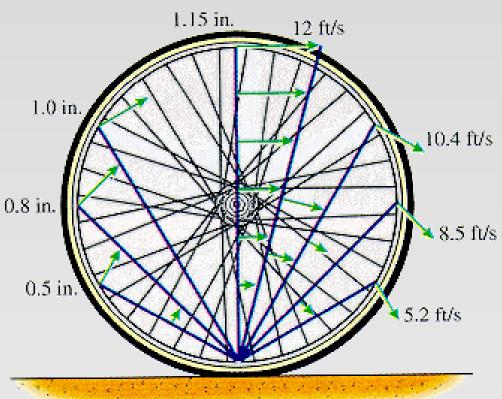
$$V_{Q} = \frac{2\pi R}{\Delta t}$$

$$V_{Q} = \omega R$$

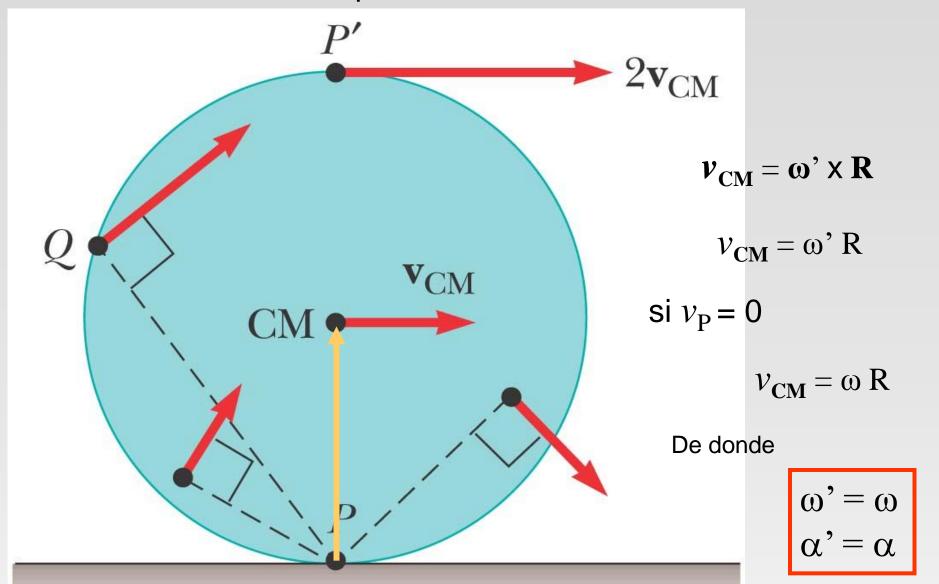
$$V_{CM} = \omega R$$

$$a_{CM} = \alpha R$$





Si P está en reposo se puede pensar al movimiento como una rotación pura con velocidad  $\omega$ ' alrededor de P



#### Rodadura sin deslizamiento

Modelo 1: rototraslación

Traslación del centro de masas

$$\sum \vec{F} = M \ \vec{a}_{CM}$$

Rotación alrededor de un eje que pasa por el centro de masas

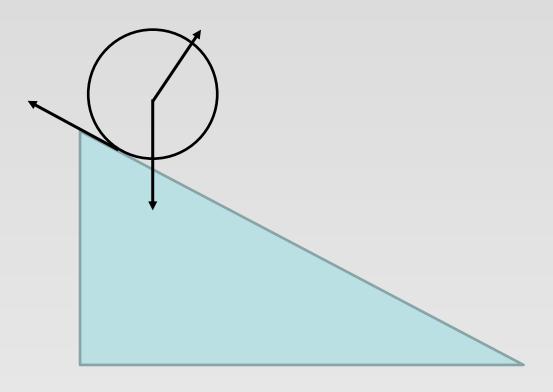
$$\sum \vec{\tau}_{CM} = I_{CM} \ \vec{\alpha}$$

Modelo 2: rotación pura

Rotación alrededor de un eje que pasa por P ( eje instantáneo)

$$\sum \vec{\tau}_P = I_P \ \vec{\alpha}$$

#### Ejercicio: carrera de objetos rodantes



Ejercicio: carrera de objetos rodantes

Ejercicio: carrera de objetos rodantes

Equilibrio estático de un cuerpo rígido respecto a un pivote