Joaquin de Jesus Cruz Bravo

Front End Developer

Tengo 2 años de experiencia laboral en desarrollo web, enfocándome principalmente en el frontend. Me desenvuelvo en tecnologías clave para el desarrollo web como JavaScript y Vue. Mi enfoque principal sigue siendo el aprendizaje constante y la aplicación práctica de mis conocimientos para ofrecer resultados de calidad.

Experiencia laboral

MODALIDAD DUAL · CÉLULAS PLENUM BY PLENUMSOFT (Mérida, Yucatán)

Frontend Developer Jr (Becario)

Agosto 2021 - Enero 2023 · 1 año 5 meses [Chetumal, México]

- Desarrollé una aplicación móvil en Flutter para el seguimiento de información sobre el videojuego Fortnite usando como backend lambdas de AWS.
- Desarrollé un módulo para una aplicación móvil en Flutter para la venta de combustible. Maquete las pantallas y agregué funcionalidad y lógica del negocio.
- Colaboré en equipo en el desarrollo, mantenimiento y nuevo diseño de un sistema web utilizando Angular, .Net y PostgreSQL.

RESIDENCIA PROFESIONAL · CÉLULAS PLENUM BY PLENUMSOFT Frontend Developer Jr (Becario)

Agosto 2021 - Enero 2023 · 1 año 5 meses [Chetumal, México] [Plenumsoft, B2C]

Proyecto aplicación para logística de refacciones

- Realicé la documentación técnica del proyecto desarrollado con Angular y .NET.
- Desarrollé un módulo para los artículos con el comportamiento de un CRUD.
- Agregué funcionalidad para visualizar el estatus de una ruta previamente creada.

Logros clave

- Mejoró el catálogo de artículos al permitir que los encargados pudieran seleccionar el artículo a entregar.
- Mejoró la experiencia de usuario al contar con una interfaz que les permite dar seguimiento en tiempo real el estatus de una ruta.

EMPLEO ACTUAL - SECRETARÍA DE SALUD/SERVICIOS ESTATALES DE SALUD (Chetumal, Quintana Roo)

Full Stack Developer

Abril 2023 - Actual

Automatización del restablecimiento de contraseñas

 Realicé el módulo para el restablecimiento de contraseña del correo electrónico institucional. El cual permite a las y los trabajadores poder restablecer su contraseña usando su número de empleado y correo electrónico personal.

Logros clave

 Mejoró la dinámica del área al eliminar el uso de papel en las solicitudes manuales de restablecimiento de contraseñas, lo que condujo a un aumento significativo en la eficiencia y la satisfacción del personal.

Mantenimiento y Mejora de Sistemas:

- Elaboro memorias técnicas y manuales de usuario para diversos sistemas web.
- Implemento nuevas funcionalidades en diversos sistemas de información para optimizar la productividad.
- Realizo mantenimiento para corregir bugs y garantizar un funcionamiento fluido basados en tickets levantados por los usuarios.

Logros clave

- Incremento de la productividad
- Optimización del rendimiento
- Mejora de la experiencia del usuario

Incremento de la calidad del software

Desarrollo de Soluciones Tecnológicas

- Contribuyo en el diseño y desarrollo de múltiples sistemas de información para satisfacer las diversas necesidades operativas en la Secretaría de Salud con el objetivo de mejorar la eficiencia y la efectividad de los procesos internos.
- Participo en el análisis con el equipo de desarrollo para encontrar soluciones y presentar diversas propuestas.

PROYECTO LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO DIGITAL AYUNTAMIENTO DE OTHÓN P. BLANCO (Chetumal, Quintana Roo)

Full Stack Developer

Noviembre 2023 - Mayo 2024 · 6 meses

Desarrollo de herramienta tecnológica administrativa

Responsabilidades:

- Desarrollo de Módulos Específicos: Creación de módulos adaptados a los requisitos cambiantes del cliente, basados en las necesidades del usuario para facilitar el proceso de obtención de la licencia de funcionamiento.
- Personalización según Requerimientos: Adaptación continua del sistema a medida que los requerimientos específicos del cliente iban evolucionando, asegurando que el sistema se ajustara a las normativas y procesos locales.

Logros Clave:

- Incremento de la Productividad: Mejora significativa en la eficiencia administrativa, acelerando los procesos de gestión de licencias.
- **Digitalización de Trámites:** Transición a un sistema 100% en línea, eliminando la necesidad de trámites físicos y reduciendo tiempos de espera.
- Administración de la Información: Centralización y optimización de la gestión de datos relacionados con las licencias de funcionamiento.
- Integridad en la Recopilación de Datos: Garantía de precisión y fiabilidad en los datos obtenidos a través del sistema.

PROYECTO CATASTRO H. AYUNTAMIENTO DE OTHÓN P. BLANCO (Chetumal, Quintana Roo)

Full Stack Developer

Junio 2024 - Septiembre 2024 - 3 meses

Desarrollo de herramienta tecnológica administrativa

Responsabilidades:

- Desarrollo de Catálogos: Modernización de catálogos basados en un sistema legacy obsoleto, mejorando la usabilidad y eficiencia en el manejo de datos catastrales.
- Módulo de Valuación de Predios: Diseño e implementación de un módulo para el proceso de valuación de predios, utilizando procedimientos almacenados para el cálculo de avalúos catastrales, de terreno y de construcciones.
- Exportación de Datos: Implementación de funcionalidades para la exportación de datos en formatos Excel y PDF, facilitando la distribución y análisis de la información.
- Desarrollo de APIs: Creación de múltiples APIs para asegurar la interoperabilidad y el envío de información entre sistemas administrativos del ayuntamiento.

Logros Clave:

- **Incremento de la Productividad:** Mejora de la eficiencia en los procesos administrativos, reduciendo el tiempo de gestión de datos.
- Digitalización de Trámites: Transición a un sistema 100% en línea, optimizando los trámites y facilitando el acceso a los usuarios.
- Administración de la Información: Mejora en la organización y administración de la información catastral.
- Integridad en la Recopilación de Datos: Aseguramiento de la calidad y precisión de los datos recopilados, evitando errores y omisiones.

PROYECTO ISABI H. AYUNTAMIENTO DE SOLIDARIDAD (Chetumal, Quintana Roo)

Junio 2024 - Actual

Desarrollo de herramienta tecnológica administrativa

Responsabilidades:

- Desarrollo de Módulos de Catálogos: Implementación de módulos interactivos para el manejo eficiente de catálogos administrativos.
- Diseño y Maquetado de Landing Pages: Creación de páginas de validación para solicitudes y pase de caja, mejorando la experiencia del usuario en el proceso administrativo.
- Generación de Documentos PDF: Desarrollo e implementación de la funcionalidad para generar múltiples formatos PDF, incluyendo el pase de caja y la solicitud de traslado de dominio.
- Integración de Web Services de Pago: Implementación de servicios web para habilitar pagos en línea, facilitando transacciones seguras y eficientes.
- Almacenamiento y Gestión de Documentos: Desarrollo de una funcionalidad para generar y guardar expedientes en formato ZIP, que incluye la creación y almacenamiento de documentos administrativos dentro del archivo comprimido, optimizando la gestión y descarga de múltiples archivos de manera eficiente.
- Autenticación de Usuarios Externos: Implementación de un sistema de tokens para autenticar usuarios externos, asegurando el acceso seguro a la plataforma.

Skills

Lenguajes de Programación

• Intermedio: PHP, JavaScript, TypeScript.

• **Básico:** C#, Java.

Tecnologías Frontend

• Intermedio: HTML, CSS, Bootstrap, Vue.js, Vuetify, React.

• Básico: Angular, Tailwind, Astro, Next.js, Alpine.js

Tecnologías Backend

• Intermedio: Laravel, CakePHP, API RESTful.

• Básico: Livewire, FilamentPHP 3.

Bases de Datos

• Intermedio: SQL Server, PostgreSQL, MySQL.

Herramientas

• Intermedio: Git, GitLab, GitHub, Insomnia, Postman, Docker.

Metodologías Ágiles

SCRUM

Idiomas

• Principiante: Inglés (B1).

• Nativo: Español.

Formación

EDUCACIÓN SUPERIOR INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

2018 - 2022 · [Instituto Tecnológico de Chetumal]

• Especialidad desarrollo web