

[dev.jcruzbravo@gmail.com](mailto:dev.jcruzbravo@gmail.com) · (+52) 9831815488 · <https://github.com/jcruzbravo>

# Joaquin de Jesus Cruz Bravo

---

## Perfil Profesional

**Desarrollador Web con enfoque Frontend y experiencia Full Stack**, con 2 años desarrollando soluciones web usando JavaScript, Vue, Laravel, Filament. Me apasiona crear interfaces intuitivas y usables, así como desarrollar funcionalidades robustas del lado del servidor para aplicaciones dinámicas y seguras. Comprometido con la innovación, la colaboración y el aprendizaje constante.

---

## Experiencia Profesional

### Secretaría de Salud / Servicios Estatales de Salud — Full Stack Developer

Chetumal, Quintana Roo  
abril 2023 — Actual

- Desarrollo de módulos para automatizar procesos como el restablecimiento de contraseñas institucionales, eliminando trámites manuales.
- Elaboración de memorias técnicas y manuales de usuario.
- Mantenimiento, corrección de bugs y optimización de rendimiento en sistemas web mediante gestión de tickets.
- Diseño y desarrollo de soluciones para mejorar la eficiencia operativa.

Logros clave:

- Eliminación de trámites en papel.
- Incremento de la productividad y la satisfacción del usuario final.
- Optimización de la calidad y rendimiento del software.

### Proyecto: Licencia de Funcionamiento Digital — Full Stack Developer

Ayuntamiento de Othón P. Blanco, Chetumal, Quintana Roo  
noviembre 2023 — mayo 2024 (6 meses)

- Creación de módulos específicos adaptados a necesidades cambiantes del cliente.
- Personalización continua del sistema según requisitos legales locales.

Logros clave:

- Digitalización total de trámites.
- Centralización y optimización de la gestión de datos.
- Aumento de la eficiencia administrativa.

## Proyecto: Catastro — Full Stack Developer

Ayuntamiento de Othón P. Blanco, Chetumal, Quintana Roo  
junio 2024 — septiembre 2024 (3 meses)

- Modernización de catálogos basados en un sistema legacy obsoleto, mejorando la usabilidad y eficiencia en el manejo de datos catastrales.
- Diseño e implementación de un módulo para el proceso de valuación de predios, utilizando procedimientos almacenados para el cálculo de avalúos catastrales, de terreno y de construcciones.
- Implementación de funcionalidades para la exportación de datos en formatos Excel y PDF, facilitando la distribución y análisis de la información.
- Creación de múltiples APIs para asegurar la interoperabilidad y el envío de información entre sistemas administrativos del ayuntamiento.
- Implementación de autenticación para consumo de APIs y generación de tokens de acceso para usuarios externos.
- Diseño de reportes automatizados y consultas avanzadas para análisis detallado de la información catastral.
- Creación de APIs para integración entre sistemas municipales.

Logros clave:

- Procesos administrativos más ágiles.
- Mejor organización de información catastral.
- Aseguramiento de calidad y precisión de datos.

## Proyecto: ISABI — Full Stack Developer

Ayuntamiento de Playa del Carmen, Playa del Carmen, Quintana Roo  
junio 2024 — Actual

- Desarrollo de módulos de catálogos interactivos.
- Maquetación de landing pages y generación de documentos PDF.
- Integración de web services para pagos en línea.
- Gestión y almacenamiento de expedientes ZIP con documentos administrativos.
- Implementación de autenticación con tokens para usuarios externos.

## Modalidad Dual y Residencia Profesional — Frontend Developer Jr (Becario)

Células Plenum by Plenumsoft, Mérida y Chetumal  
agosto 2021 — enero 2023 (1 año 5 meses)

- Desarrollo de aplicaciones móviles en Flutter para seguimiento de información de Fortnite y venta de combustible.
- Participación en desarrollo, mantenimiento y rediseño de sistemas web con Angular, .NET y PostgreSQL.
- Documentación técnica, desarrollo de CRUD y seguimiento de rutas en proyecto de logística de refacciones.

Logros clave:

- Interfaces intuitivas para seguimiento en tiempo real.
  - Optimización del catálogo de artículos.
- 

## Educación

Ingeniero en Sistemas Computacionales  
Instituto Tecnológico de Chetumal  
2018 — 2022  
Especialidad: Desarrollo Web

---

## Habilidades Técnicas

Lenguajes de Programación:

- Intermedio: PHP, JavaScript, TypeScript
- Básico: C#, Java

Frontend:

- Intermedio: HTML, CSS, Bootstrap, Vue.js, Vuetify, React, Tailwind
- Básico: Angular, Astro, Next.js, Alpine.js

Backend:

- Intermedio: Laravel, CakePHP, API RESTful, Livewire, FilamentPHP

Bases de Datos:

- Intermedio: SQL Server, PostgreSQL, MySQL

Herramientas:

- Intermedio: Git, GitLab, GitHub, Postman, Docker

Metodologías Ágiles:

- SCRUM

## Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Intermedio (B1)