

jcruzbravo2000@gmail.com · (+52) 9831815488 · <https://github.com/jcruzbravo>

Joaquin de Jesus Cruz Bravo

Front End Developer

Tengo 2 años de experiencia laboral en desarrollo web, enfocándome principalmente en el frontend. Me desenvuelvo en tecnologías clave para el desarrollo web como JavaScript y Vue. Mi enfoque principal sigue siendo el aprendizaje constante y la aplicación práctica de mis conocimientos para ofrecer resultados de calidad.

Experiencia laboral

MODALIDAD DUAL · CÉLULAS PLENUM BY PLENUMSOFT (Mérida, Yucatán)

Frontend Developer Jr (Becario)

Agosto 2021 - Enero 2023 · 1 año 5 meses [Chetumal, México]

- Desarrollé una aplicación móvil en Flutter para el seguimiento de información sobre el videojuego Fortnite usando como backend lambdas de AWS.
- Desarrollé un módulo para una aplicación móvil en Flutter para la venta de combustible. Maquete las pantallas y agregué funcionalidad y lógica del negocio.
- Colaboré en equipo en el desarrollo, mantenimiento y nuevo diseño de un sistema web utilizando Angular, .Net y PostgreSQL.

RESIDENCIA PROFESIONAL · CÉLULAS PLENUM BY PLENUMSOFT

Frontend Developer Jr (Becario)

Agosto 2021 - Enero 2023 · 1 año 5 meses [Chetumal, México] [Plenumsoft, B2C]

Proyecto aplicación para logística de refacciones

- Realicé la documentación técnica del proyecto desarrollado con Angular y .NET.
- Desarrollé un módulo para los artículos con el comportamiento de un CRUD.
- Agregué funcionalidad para visualizar el estatus de una ruta previamente creada.

Logros clave

- Mejoró el catálogo de artículos al permitir que los encargados pudieran seleccionar el artículo a entregar.
- Mejoró la experiencia de usuario al contar con una interfaz que les permite dar seguimiento en tiempo real el estatus de una ruta.

EMPLEO ACTUAL - SECRETARÍA DE SALUD/SERVICIOS ESTATALES DE SALUD (Chetumal, Quintana Roo)

Full Stack Developer

Abril 2023 - Actual

Automatización del restablecimiento de contraseñas

- Realicé el módulo para el restablecimiento de contraseña del correo electrónico institucional. El cual permite a las y los trabajadores poder restablecer su contraseña usando su número de empleado y correo electrónico personal.

Logros clave

- Mejoró la dinámica del área al eliminar el uso de papel en las solicitudes manuales de restablecimiento de contraseñas, lo que condujo a un aumento significativo en la eficiencia y la satisfacción del personal.

Mantenimiento y Mejora de Sistemas:

- Elaboro memorias técnicas y manuales de usuario para diversos sistemas web.
- Implemento nuevas funcionalidades en diversos sistemas de información para optimizar la productividad.
- Realizo mantenimiento para corregir bugs y garantizar un funcionamiento fluido basados en tickets levantados por los usuarios.

Logros clave

- Incremento de la productividad
- Optimización del rendimiento
- Mejora de la experiencia del usuario

- Incremento de la calidad del software

Desarrollo de Soluciones Tecnológicas

- Contribuyo en el diseño y desarrollo de múltiples sistemas de información para satisfacer las diversas necesidades operativas en la Secretaría de Salud con el objetivo de mejorar la eficiencia y la efectividad de los procesos internos.
- Participo en el análisis con el equipo de desarrollo para encontrar soluciones y presentar diversas propuestas.

PROYECTO LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO DIGITAL AYUNTAMIENTO DE OTHÓN P. BLANCO (Chetumal, Quintana Roo)

Full Stack Developer

Noviembre 2023 - Mayo 2024 · 6 meses

Desarrollo del sistema

- Desarrollo de módulos para el sistema de Licencia de Funcionamiento Digital, adaptándose a los requerimientos específicos del cliente.

PROYECTO CATASTRO AYUNTAMIENTO DE OTHÓN P. BLANCO (Chetumal, Quintana Roo)

Full Stack Developer

Junio 2024 - Actual

Desarrollo del sistema - primera versión

- Desarrollo de catálogos basados en un sistema legacy obsoleto.
- Desarrollo del módulo para valuación de un predio basado en procedimientos almacenados, cálculo de avalúos, catastral, terreno y construcciones.
- Implementación de funcionalidades para exportar excel y pdf.

Skills

Tecnologías

- Intermedio: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Bootstrap, API Rest, Vue.js, Laravel, CakePHP, PHP, Vuetify, React.

- Básico: Angular, Tailwind, Astro, Next.js, Livewire, Alpine.js.

Base de datos

- Intermedio: SQL Server, PostgreSQL, MySQL.

Herramientas

- Intermedio: Git, Gitlab, Github, Insomnia, Postman.

Metodología ágil:

- SCRUM

Lenguajes

- Principiante: Inglés (B1)
- Nativo: Español

Formación

EDUCACIÓN SUPERIOR INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

2018 - 2022 · [Instituto Tecnológico de Chetumal]

- Especialidad desarrollo web