2.

Longitud de la hipotenusa de un triángulo rectángulo

/\* Hipotenusa de un triángulo rectángulo calculada según el teorema de Pitágoras

#include <iostream>

include <iomanip>

main ();

{

// Declaraciones

float lado, lado2, hipotenusa;

// Entrada de datos

cout << “ Cálculo de la hipotenusa \M”;

cout << “de un triángulo rectángulo\n”;

cout << “--------------------------\n”;

cout << “Introduce Primer lado: ”);

cin >> &lado1;

cout << “Introduce Segundo lado: ”;

cin >> lado2 ;

// Cálculos

hipo = sqrt(lado1\*lado1 + lado2\*lado2); // Salida de resultados

cout << “La hipotenusa mide \n” , hipotenusa);

system “pause”; }

3.

/\* Programa que con vierte pulgadas a centímetros sabiendo que 1 pulgada = 2.54 cm por ejemplo, 28 pulgadas son 71.12. /\*

#include <ioztream>

#include <iomanip>

using namespace sfd;

main (); {

float cms plg;

cout << "Introduzca cantidad de pulgadas: " < endl;

cin >> *plg*

cm = plg \* 2.54;

cout << endl;

cout << plg << " pulgadas son " << cms <<" centimetros ";

)

4. Algoritmo

**INICIO**

**ENTERO**: A, B, C

**LEER**(A, B, C)

**SI**( (A < B) Y (B < C)) **ENTONCES**:

**IMPRIMIR**(A, B, C)

**SINO**

**IMPRIMIR**(“Los numeros deben estar en order creciente”)

**FIN**

INICIO

5.

* 1. Int t; cin >> t;
  2. Int a = 1;
  3. (y1 >= x1)
  4. cout << power << endl;
  5. p3 = p1 \* p2

6.

1. ( ( a + b ) \* ( c / d ) )
2. ( (x \* y) / (1 – (4 \* x) ) )
3. sqrt( pow ( ( x + y ),5 ) )
4. ( ( a \* c ) – ( 4 \* a \* b) ) / ( ( a \* b ) + (a \* c) )

9 Algoritmo

**INICIO**

**ENTERO**: mes

**IMPRIMIR**(“Intrucir numero de mes”)

**REPETIR**

**LEER**(mes)

**SI**( (mes >= 1) Y (mes <= 12) ) ENTONCES

**IMPRIMIR**(“VALOR ENTRE 1 Y 12”)

**FIN SI**

**HASTA**( (mes >= 1) Y (mes <= 12))

**FIN**