1.

Una función es un mini programa dentro de un programa que realiza una tarea en especifico cunado esta es llamada. Las funciones son utilizadas para descomponer grandes problemas en tareas simples y para implementar operaciones que son comúnmente utilizadas durante un programa y de esta manera reducir la cantidad de código.

2. TRANSCRIBIR LOS PEDIDOS ABAJO:

A. PROGRAMA PAGINA 217 EJEMPLO 7.2

B. PROGRAMA PAGINA 217 EJEMPLO 7.3

3. TRANSCRIBIR LOS ABAJO PEDIDOS.

A. EJERCICIO 7.1 PAG 221

B. EJERCICIO 7.3 PAG 233

4. ESCRIBA UN PROGRAMA QUE LEA UN CARÁCTER DE TECLADO Y LE DEVUELVA SU CORRESPONDIENTE VALOR ASCII (PREGUNTA 1 DE PARCIAL 3) VEA PAGINA 235-FUNCIONES DE CARACTERES

5. TRANSCRIBIR LOS ABAJO PEDIDOS.

A. EJEMPLO 7.4 PAG 236

6. DESARROLLE EL PROGRAMA EJERCICIO 7.1 DE LA PAGINA 255 (PREGUNTA 2 DE PARCIAL 3)

CAPITULO 5 (DEITEL Y DEITEL) – PAG 148 TODOS LOS MENSAJES EN PANTALLA DEBEN ESTAR EN ESPAÑOL.

TRANSCRIBA LOS PROGRAMAS DE LAS PÁGINAS ABAJO DESCRITAS.

1. PÁG. 152

2. PÁG. 156

3. PÁG. 161

4. PÁG. 152

5. PÁG. 176

EJERCICIO 5.7 (PREGUNTA 3 DE PARCIAL3)

ARREGLOS – JOYANES AGUILAR

CAPITULO 8

1. EJEMPLO 8.2 – PAG 265,266

2. EJERCICIO 8.1 – PAG 273

3. EJEMPLO 8.6 – PAG 265,280

4. EJEMPLO 8.8 – PAG 284 (PREGUNTA 4 DE PARCIAL 3)

DEITEL Y DEITEL - CAPITULO 6

PAGINAS: 1- 207, 2- 208, 3- 210, 4- 214

5- 224