

## **Colégio Victorino**

Geovanna de Souza Ramos  
Guilherme Marques  
José Carlos da Silva Oliveira  
Laura da Silva Francisco  
Matheus de Jesus Eduardo Ferreira  
Matheus Wallace de Lima

### **PROJETO INTEGRADOR 3**

**São Paulo  
2024**

Geovanna de Souza Ramos  
Guilherme Marques  
José Carlos da Silva Oliveira  
Laura da Silva Francisco  
Matheus de Jesus Eduardo Ferreira  
Matheus Wallace de Lima

## **PROJETO INTEGRADOR 3**

**Projeto apresentado como trabalho de conclusão de curso para a obtenção do título de técnico em informática apresentado ao Colégio Victorino sob orientação dos Professores: André e Kaio.**

**São Paulo  
2024**

## O que é o projeto/finalidade?

O projeto é a criação de uma interface para um estoque, com banco de dados, visando ajudar empresas de pequeno e médio porte a organizar e facilitar seu trabalho, dando tempo, para o pensamento e ações diversas e futuras em meio a empresa.

## Quem são os Integrantes do grupo?

- Geovanna de Souza Ramos
- Guilherme Marques
- José Carlos da Silva Oliveira
- Laura da Silva Francisco
- Matheus de Jesus Eduardo Ferreira
- Matheus Wallace de Lima

## Quem são os Stakeholders?

- Escola
- Empresas de Pequeno e Médio porte
- André Ricardo da Silva
- Kaio Venancius Galvão Santos Silva

## Como será monetizada essa solução?

A monetização do projeto viria por meio da venda do próprio.

Em caso da aplicação para estoque, a venda seria em busca de uma empresa que necessita da aplicação, e esteja disposta a incrementar ela em seu dia a dia na empresa.

Obs:

Cálculo de custo da aplicação deve ser considerado tempo de trabalho dos desenvolvedores, custo de software utilizado, hospedagem, domínio entre outros.

Para X Considere:

Desenvolvimento total = 1 344 horas (8 meses).

Hora trabalhada = R\$20,00/hora.

Software = Grátis

Assinatura de Hospedagem + Domínio = R\$240,00 anual.

$(TotalDeHoras \times GanhoPorHora) + DemaisCustos$

Lembre-se de que requisitos adicionais geram custo adicional ao projeto.

## Quais ferramentas foram utilizadas (aplicativos, programas , sites, etc)?

Foram utilizadas as seguintes ferramentas:

- Google Documentos
- Linux
- Visual Studio Code + BlackBox
- Hospedagem pela empresa X
- Domínio pela empresa X
- Figma
- Font Awesome
- Phpmyadmin

Ferramentas de apoio

- W3schools
- BlackBox IA
- Icons8
- Chat GPT
- Claude
- Copilot

## Metodologia ágil utilizada ?

Utilizamos a metodologia ágil XP pois facilita a divisão de tarefas e etc.

# Descrição de cada uma das Sprints 1 ao 12, o que foi feito em cada semana (o que foi dividido, o que foi feito, o que impediu de realizar a tarefa e o que foi entregue?)

## **Sprint 1-** Definição das funcionalidades.

Escolha do projeto e compreensão das necessidades do projeto.

Grau de Importância das funcionalidades.

Análise da plataforma que mais seria adequada para a hospedagem da aplicação.

Análise da segurança necessária para aplicação.

Login/cadastro

ID de identificação

ID do produto

Formulário de funcionário

Filtragem

Automação de quantidade de produto

## **Sprint 2-** Priorização das funcionalidades.

Ajustes feitos nas prioridades adicionando e removendo as funcionalidades.

## **Sprint 3-** Prototipação (**prototipação de baixa e de alta**).

Prototipação de baixa fidelidade, para esboçar e definir melhor o que oferecer ao cliente.

Revisão da prototipação e mudança na para se adequar ao negócio.

Análise da prototipação com base nas funcionalidades definidas, conversadas com o cliente, e priorizadas.

Validação das funcionalidades com os stakeholders.

Correção da prototipação.

Validação e aprovação.

Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.

Feedbacks.

## **Sprint 4-** Reavaliação do Projeto

Análise dos elementos que faltam

Validação e aprovação.

Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.

Feedbacks.

## **Sprint 5-** Atualização

Prototipação dos elementos que faltam

Correção, validação e aprovação das melhorias

Validação das funcionalidades com os stakeholders.  
Validação e aprovação.  
Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.  
Feedbacks.

#### **Sprint 6-** Tipografia/Padronização de estilo

Lista de tipografia  
Estudo da padronização do site  
Aplicação dos estudos  
Validação e aprovação.  
Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.  
Feedbacks.

#### **Sprint 7-** Modelagem DER

Implementação da Montagem do DER no projeto  
Validação e aprovação.  
Validação das funcionalidades com os stakeholders.  
Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.  
Feedbacks.

#### **Sprint 8-** Modelagem DER física

Implementamos o banco de dados físico  
Validação e aprovação.  
Validação das funcionalidades com os stakeholders.  
Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.  
Feedbacks.

#### **Sprint 9-** Reviu e reunião

Validação e aprovação.  
Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes  
Validação das funcionalidades com os stakeholders..  
Feedbacks.

#### **Sprint 10-** Reviu e Reunião PT2

Validação e aprovação.  
Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.  
Feedbacks.

**Sprint 11-** Reviu e Reunião PT3

Validação e aprovação.

Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.

Feedbacks.

**Sprint 12** - Implementação do Banco de Dados

Validação e aprovação.

Revisão do projeto e pontos de melhoria das equipes.

Feedbacks.

**Sprint 13** - Implementação do php para fazer a conexão com o banco de dados

## Descrição do que cada membro fez no projeto?

**José Carlos Da Silva Oliveira**

Prototipação: Mais notificação e Mais notificação /Click

Codificação: Tela base junto com a Geovanna, Mais notificação , Mais notificação /Click, user e fiz a correção dos códigos dos outros membros da equipe, PHP: login , cadastro, pesquisa avançada e ordens\_vendas .

Banco de dados: Produto

**Laura da Silva Francisco**

Prototipação : grupo de itens , produto e pesquisa de itens e pesquisa( junto com Matheus De Jesus)

Codificação: Grupo de itens , quando clica no grupo de itens , tela de gerenciamento de conta , contato

Banco de dados: Diagrama

**Matheus Wallace de Lima**

Prototipação : Codificação: Quando clica no produto (não conseguiu terminar )

Codificação: Pesquisa

Banco de dados: clientes

**Geovanna de Souza Ramos**

Prototipação: painel principal, contato, grupo de itens, ordens de vendas , base escolha de cores,

Codificação: Base junto com José , ordem de itens e arrumar o código dos outros membros junto com o José , linkagens entre as telas , configuração

Banco de dados: Juntou as tabelas dos outros integrantes

Escolha de fontes

### Guilherme Marques

Prototipação Login e cadastro

Codificação: Login e cadastro

Banco de dados: estoquistas

### Matheus de Jesus

Prototipação : Tela de perfil , pesquisa( junto com a Laura ) e sobre

Codificação: tela de ajuda, acessibilidade, painel principal , Quando clica no produto

Banco de dados: clientes

## Qual a próxima etapa do projeto?

Diante do que já foi feito, podemos seguir para a próxima fase do projeto, que é a implementação do php em todo o projeto. Onde dividiremos as etapas de formas igualitárias e por grau de entendimento de um todo. Envolvendo a utilização de PHP, SQL, HTML, CSS e JavaScript para uma interface gráfica da aplicação, além de conexão com banco de dados. Ciente de que Kaio e André serão os nossos facilitadores do projeto.