

Sistemes de gestió empresarial

# UD 01. (Presencial)

## Activitats avaluables 01

---



Autor: Sergi García Barea

Actualitzat Setembre 2024

## Llicència



**Reconeixement - No comercial - CompartirIgual**(BY-NC-SA): No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original.

## Nomenclatura

Al llarg d'aquest tema s'utilitzaran diferents símbols per distingir elements importants dins del contingut. Aquests símbols són:

 **Important**

 **Atenció**

 **Interessant**

## ÍNDEX DE CONTINGUT

1. Data d'entrega	3
2. Referència	3
3. Activitat 01	3
4. Activitat 02	3
5. Activitat 03	3
6. Activitat 04	3

## UD01. ACTIVITATS AVALUABLES (PRESENCIAL)

### 1. DATA D'ENTREGA

**Data límit d'entrega: Dilluns 30 de setembre a les 23:55.**

L'activitat serà avaluada quan haja passat la data límit d'entrega.

**! Atenció:** la data d'entrega no és prorrogable. Si no entregues en temps, la qualificació serà 0.

### 2. REFERÈNCIA

Com a material de referència per fer aquestes activitats, utilitza el material inclòs en <https://sergarb1.github.io/CursoIntroduccionADocker/>

### 3. ACTIVITAT 01

Crea un compte (si no el tens) en <https://github.com>. Una vegada creat, fes un repositori privat al qual podràs cridar "SistemasGestioEmpresarial" o un nom similar.

Hauràs de compartir aquest repositori amb l'usuari de github "sergarb1".

**! Atenció 1:** és molt important que el repositori siga privat, per tal d'evitar una hipotètica còpia d'altres alumnes.

**! Atenció 2:** utilitzarem eixe repositori tot el curs i et podrà servir en el futur de "portfolio" per a mostrar el teu treball.

### 4. ACTIVITAT 02

Fes un document, amb portada i índex, per a demostrar que has fet tots els casos pràctics d'aquesta unitat (des de la part 03 fins a la part 07). Per cada cas pràctic, hauràs de penjar una o diverses captures demostrant que ho has realitzat. Si cal, a més de les captures, hauràs d'acompanyar les d'una explicació, per tal que jo com a professor sàpiga que realment ho has fet :) Qualsevol dubte o puntualització/truquet que trobes interessant, comparteix al fòrum.

### 5. ACTIVITAT 03

Llegiu el còmic de "Kubernetes" que està disponible en la següent URL: <https://cloud.google.com/kubernetes-engine/kubernetes-comic?hl=es-419> (o en el PDF Adjunt si falla l'enllaç). Inclou al document de l'activitat anterior un apartat resumint en un màxim de 8 línies que és Kubernetes i perquè raons pot ser útil.

### 6. ACTIVITAT 04

Puja el document generat en les activitats 2 i 3 al repositori privat creat a l'activitat 1. Quan estiga tot llest, envia l'URL del repositori al professor mitjançant la tasca creada per a l'entrega.