

Sistemes de gestió empresarial

UD 01. (Semipresencial)

Activitats avaluables 01



Autor: Sergi García Barea

Actualitzat Setembre 2024

Llicència



Reconeixement - No comercial - CompartirIgual(BY-NC-SA): No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original.

Nomenclatura

Al llarg d'aquest tema s'utilitzaran diferents símbols per distingir elements importants dins del contingut. Aquests símbols són:

 **Important**

 **Atenció**

 **Interessant**

ÍNDEX DE CONTINGUT

1. Data d'entrega	3
2. Activitat 01	3
3. Activitat 02	3
8. Activitat 03	3
9. Activitat 04	3

UD01. ACTIVITATS AVALUABLES (SEMIPRESENCIAL)

1. DATA D'ENTREGA

Data límit d'entrega: Dilluns 30 de setembre a les 23:55.

L'activitat serà avaluada quan haja passat la data límit d'entrega.

! Atenció: la data d'entrega no és prorrogable. Si no entregues en temps, la qualificació serà 0.

2. ACTIVITAT 01

Crea un compte (si no el tens) en <https://github.com>. Una vegada creat, fes un repositori privat al qual podràs cridar "SistemesGestioEmpresarial" o un nom similar.

Hauràs de compartir aquest repositori amb l'usuari de github "sergarb1".

! Atenció 1: és molt important que el repositori siga privat, per tal d'evitar una hipotètica còpia d'altres alumnes.

! Atenció 2: utilitzarem eixe repositori tot el curs i et podrà servir en el futur de "portfolio" per a mostrar el teu treball.

3. ACTIVITAT 02

Fes un document, amb portada i índex, per a demostrar que has fet tots els següents casos pràctics del material de referència <https://sergarb1.github.io/CursoIntroduccionADocker/>:

4. Casos pràctics 2 i 3 de la unitat 3.
5. Primer cas pràctic de la unitat 5.
6. Casos pràctics 1 i 4 de la unitat 6.
7. Primer cas pràctic de la unitat 7.

Per cada cas pràctic, hauràs de penjar una o diverses captures demostrant que ho has realitzat. Si cal, a més de les captures, hauràs d'acompanyar les d'una explicació, per tal que jo com a professor sàpiga que realment ho has fet :) Qualsevol dubte o puntualització/truquet que trobes interessant, comparteix al fòrum.

8. ACTIVITAT 03

Llegiu el còmic de "Kubernetes" que està disponible en la següent url: <https://cloud.google.com/kubernetes-engine/kubernetes-comic?hl=es-419> (o en el PDF Adjunt si falla l'enllaç). Inclou al document de l'activitat anterior un apartat resumint en un màxim de 8 línies que és Kubernetes i perquè raons pot ser útil.

9. ACTIVITAT 04

Puja el document generat en les activitats 2, 3 i 4 al repositori privat creat a l'activitat 1. Quan estiga tot llest, envia l'URL del repositori al professor mitjançant la tasca creada per a l'entrega.