

# JAKUB T. JANKIEWICZ



zamieszkanie: Bliżyn, Świętokrzyskie

tel: +48 796 478 641

email: [jcubic@onet.pl](mailto:jcubic@onet.pl)

www: [jcubic.pl/me](http://jcubic.pl/me)

github: [github.com/jcubic](https://github.com/jcubic)

codepen: [codepen.io/jcubic](https://codepen.io/jcubic)

linkedin: [/in/jakubjankiewicz/](https://in/jakubjankiewicz/)

## PROFIL

Jestem programista głównie Front-End, z wieloletnim doświadczeniem. Jestem zainteresowany pracą zdalną najlepiej związaną z ReactJS, React Native, NextJS, GraphQL, TypeScript, czy bazami danych jak Firebase.

Uwielbiam pisać czysty kod, chciałbym także mieć możliwość poszerzyć umiejętności w pisaniu testów automatycznych (jest, jasmine, Cypress).

Oprócz programowania mam także wiedzę na temat SEO, bezpieczeństwa aplikacji oraz pisania tekstów technicznych.

## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE:

2024

Piwik PRO - Senior JavaScript Developer (Cookie Information) - SCRUM, JIRA, TypeScript, React.js, TypeScript, NPM, GIT, Docker, Kubernetes

2023

Britenet - Senior React Developer (aplikacja mobilna dla IGT) - SCRUM, JIRA, TypeScript, React.js, ReactNative, Expo, Android, Zustand, NPM, GIT

2016-2023

ASTEK Polska - Senior Front-End Developer (projekty dla firmy farmaceutycznej) - SCRUM, JIRA, Angular.js, Angular, GIT, R, Shiny, webpack, NPM, jQuery, React.js, Vue.js, Docker, Ansible, OpenStack

2015

XPro sp. z o. o. - JavaScript Developer (JIRA, Angular.js, GIT)

2014

Levitated - JavaScript Developer (projekt dla firmy WhenToManage) - SCRUM, JIRA, Angular.js, Git

2013-2014

Z500 - Specjalista IT - Back-end (php, mysql, Svn) i Front-End

2013

Grupa Edykacyjna S.A. - Programista - praca nad grami HTML5 dla projektu Unijnego e-podrecznik

2012-2013

VocallyTalended - praca nad interfejsem JavaScript/CSS/jQuery, konsultacje na temat projektu informatycznego oraz projekt bazy danych dla portalu społecznościowego

2011-2012

Aiki Lab PTE. LTD. Web Developer - praca nad stroną openclipart.org, aplikacją AikiFramework oraz tworzenie stron korzystając z Aiki (php, MySQL, JavaScript, JSON-RPC, HTML, CSS, jQuery, Bazaar, Git)

2011

Snapzu sp. z o. o. Front-End Developer (CSS, JavaScript, jQuery, HTML, Smarty, SVN, Basecamp)

## UMIEJĘTNOŚCI:

### JĘZYKI PROGRAMOWANIA

JavaScript, Lisp, Scheme, Clojure, R, PHP, Python, TypeScript, SQL, Bash, Mustache, Markdown, Twig, EJS, Liquid, XML, SVG, HTML, CSS, RegEx (rzadko używane: C/C++, Java, Asembler, Ruby)

### NARZĘDZIA

Docker, Ansible, GNU Emacs, GIT, Apache, JIRA, GNU/Linux, Windows, Inkscape, GIMP, VirtualBOX

### TECHNOLOGIE

jQuery, React.js, ReactNative, Redux, Next.js, JWT, Node.js, Prisma, Express.js, GraphQL, Jasmine, Jest, Cypress, Jekyll, Eleventy, Docusaurus, SlimFramework, Shiny (język R), JSON-RCP, ERD, MySQL, SQLite, Firebase, Electron

### INNE

SEO (pozycjonowanie), Bezpieczeństwo aplikacji (ethical hacking), pisanie artykułów branżowych, podstawy storytelling, teoretyczne podstawy mentoringu oraz prowadzenia szkoleń, podstawy grafiki komputerowej (głównie wektorej).

## ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW:

Angielski średnio zaawansowany  
Polski ojczysty

## WYKSZTAŁCENIE:

**2011 - 2014**

**2002 - 2007**

**2000 - 2002**

**1995 - 2000**

Studia Inżynierskie na kierunku "Informatyka" o specjalności "Systemy Informacyjne" na Politechnice Świdnickiej

Niepubliczne Policealne Studium Elektroniczne Towarzystwa Wiedzy Powszechnej o specjalności "Systemy Komputerowe"

Technikum Elektroniczne o specjalności "radiotechnika i telewizja" w ZSZ nr 1 im. Bohaterów Września 1939 r. w Skarżysku - Kamiennej

## PROJEKTY OPEN SOURCE:

**SNAPP**

Aplikacja do notatek w formacie Markdown. Wykorzystane technologie: Next.js, TypeScript, Better Auth, Prisma, MySQL, SQLite, ChakraUI.

**JQUERY TERMINAL**

Biblioteka, można ją nazwać frameworkm do tworzenia aplikacji wiersza poleceń na stronach internetowych. Posiada bardzo dużo funkcji. Jak animacje czy podświetlanie kodu zdefiniowane przez użytkownika.

**GIT WEB TERMINAL**

Aplikacja wiersza poleceń używająca Isomorphic-git dająca dostęp do git w przeglądarce. Posiada ciekawe zastosowanie Service Workera.

**ISOMORPHIC-GIT**

Implementacja git w JavaScript dla przeglądarki i NodeJS. Jestem aktywnym managerem projektu (ang. maintainer). Autor projektu zrezygnował z aktywej pracy nad projektem. Zajmuje się komunikacją z użytkownikami, robiением Code Review, merytorem zmian i wyznaczaniem kierunku.

**SYSEND**

Biblioteka do wysyłania komunikatów w czystym Vanilla JavaScript. Bez zależności zewnętrznych używających natywnych API. Która posiada bardzo proste w użyciu API.

**GGTIPS**

Pakiet R do tworzenia tooltipów na wykresach za pomocą popularnej biblioteki ggplot, jestem autorem części front-endowej. W ramach pracy dla klienta ASTEK Polska (firmy farmaceutycznej)

**GAIMAN**

Język programowania podobny do Ruby, który kompiluje się do języka JavaScript. Służy głównie do tworzenia aplikacji wiersza poleceń dla jQuery Terminal. Założeniem jest, aby łatwiej tworzyć przygodowe gry tekstowe. Mam w planach dodanie także obsługi zwykłego wiersza poleceń.

**LIPS**

Interpreta Scheme dialekta językowego Lips w JavaScript. Początkowo miał to być po prostu lisp bazujący na Scheme, ale potem postanowilem że będzie to pełno prawny zgodny ze specyfikacją R7RS język Scheme plus moje usprawnienia.

**TAGGER**

Prosty Edytor tagów w Vanilla JavaScript bez zależności zewnętrznych.

**WAYNE**

Biblioteka w Vanilla JavaScript, która przy pomocy Service Workera umożliwia tworzenie fikcyjnych odpowiedzi serwera, dzięki API bazującemu na express.js.

# KURSY I SZKOLENIA:

Kurs Reacta - DevMastry  
Akademia Mentora: mentoring i programy mentoringowe w praktyce  
Trainer course – IT trainer  
Train the Trainer  
SEO + Content + Link Building  
Optimized Content Marketing  
Wprowadzenie do Machine Learning  
Deep learning with neural networks in PyTorch and TensorFlow  
Metody kontrolowania dużych modeli językowych (LLM)

# WOLONTARIAT:

## WIKIPEDIA

Jestem przewodnikiem dla początkujących oraz trenerem w polskiej Wikipedii. Pomagam odpowiadając na pytania nowych użytkowników, oraz monitoruję swoich podopiecznych nawet jeśli nie zadają pytań bezpośrednio. Prowadzę szkolenia online oraz stacjonarnie na temat prawa autorskiego, licencji Creative Commons, oraz Wikimedia Commons.

## FREECODECAMP

Piszę artykuły techniczne oraz dzielę się wiedzą.

## WOŚP

Prowadziłem szkolenie z podstaw programowania, które wystawiłem na licytacji WOŚP. Kurs obejmował kreatywne programowanie w JavaScript z biblioteką p5.js.

## OPENCLIPART

Byłem członkiem strony openclipart.org od 2006 roku, tworząc grafiki wektorowe w domenie publicznej. Później dołączyłem jako wolontariusz, pracując nad stroną, która korzystała z AikiFramework — systemu zarządzania treścią opartego na widżetach w bazie danych.

# ZAINTERESOWANIA/HOBBY:

Programowanie, Open Source, Projektowanie Logo i Logotypów, Matematyka, Fotografia, RPG, Komiksy, Manga, Anime, Fantastyka, Cyberpunk, Edycja Wikipedii, Dzielenie się wiedzą poprzez pisanie artykułów technicznych oraz odpowiadanie na pytania programistyczne na StackOverflow i w Social Media (głównie JavaScript), SEO, Cyberbezpieczeństwo, Storytelling, Grywalizacja.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).