

JAKUB T. JANKIEWICZ



adres: 26-120 Bliżyn
ul. Zafabryczna 35

tel: +48 796 478 641

email: jcubic@onet.pl

www: jcubic.pl/me

github: github.com/jcubic

codepen: codepen.io/jcubic

linkedin: in/jakubjankiewicz/

PROFIL

Jestem programistą głównie Front-End, z wieloletnim doświadczeniem. Jestem zainteresowany pracą zdalną najlepiej związaną z ReactJS, NextJS, GraphQL. Oprócz programowania mam także wiedzę na temat SEO, bezpieczeństwa aplikacji, pisanie tekstów technicznych. Byłbym mega zainteresowany pracą związaną z nauczaniem, prowadzeniem kursów programowania, mentoringiem lub innego rodzaju dzielenia się wiedzą w ramach moich obowiązków.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE:

- 2016-2022** ASTEK Polska - Senior Front-End Developer (projekty dla firmy farmaceutycznej) - SCRUM, JIRA, Angular.js, Angular, GIT, R, Shiny, webpack, NPM, jQuery, React.js, Vue.js, Docker,
- 2015** XPro sp. z o. o. - JavaScript Developer (JIRA, Angular.js, GIT)
- 2014** Levitated - JavaScript Developer (projekt dla firmy WhenToManage) - SCRUM, JIRA,
- 2013-2014** Z500 - Specjalista IT - Back-end (php, mysql, Svn)
- 2013** Grupa Edykacyjna S.A. - Programista - praca nad grami HTML5 dla projektu Unijnego e-podręcznik
- 2012-2013** VocallyTalented - praca nad interfacem JavaScript/CSS/jQuery, konsultacje na temat projektu informatycznego oraz projekt bazy danych dla portalu społecznościowego
- 2011-2012** Aiki Lab PTE. LTD. Web Developer - praca nad stroną openclipart.org, aplikacją AikiFramework oraz tworzenie stron korzystając z Aiki (php, MySQL, JavaScript, JSON-RPC, HTML, CSS, jQuery, Bazaar, Git)
- 2011** Snapzu sp. z o. o. Front-End Developer (CSS, JavaScript, jQuery, HTML, Smarty, SVN,
- 2010-2011** Projekt open source AikiFramework oraz strona openclipart.org - wolontariat (php, Aiki, HTML, JavaScript, Bazaar)

UMIEJĘTNOŚCI:

- JĘZYKI** JavaScript, Lisp, R, PHP, Python, TypeScript, SQL, Bash,
- PROGRAMOWANIA** Mustache, Markdown, Twig, XML, SVG, HTML, CSS, RegEx (rzadko używane: C/C++, Java,
- NARZĘDZIA** Docker, Ansible, GNU Emacs, GIT, Apache, JIRA, GNU/Linux, Windows, Inkscape, GIMP,
- TECHNOLOGIE** jQuery, Angular.js, React.js, Next.js, Vue.js, Node.js, Jasmine, Jest, Cypress, Jekyll, Eleventy, SlimFramework, Shiny (język R), JSON-RCP, ERD, MySQL, SQLite, Firebase,
- INNE** SEO (pozycjonowanie), Bezpieczeństwo aplikacji (ethical hackig), pisanie artykułów branżowych, podstawy storytellingu, teoretyczne podstawy mentoringu oraz prowadzenia szkoleń. podstawy grafiki

ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW:

Angielski średnio zaawansowany
Polski ojczysty

WYKSZTAŁCENIE:

2011 - 2014
2002 - 2007

Studia Inżynierskie na kierunku "Informatyka" o specjalności "Systemy Informacyjne" na Politechnice Świętokrzyskiej

2000 - 2002

Niepubliczne Policealne Studium Elektroniczne Towarzystwa Wiedzy Powszechnej o specjalności "Systemy Komputerowe"

1995 - 2000

Technikum Elektroniczne o specjalności "radiotechnika i telewizja" w ZSZ nr 1 im. Bohaterów Września 1939 r. w Skarżysku - Kamiennej

PROJEKTY OPEN SOURCE:

JQUERY TERMINAL

Biblioteka, można ją nazwać frameworkiem do tworzenia aplikacji wiersza poleceń na stronach internetowych. Posiada bardzo dużo funkcji. Jak animacje czy podświetlanie kodu zdefiniowane przez użytkownika.

GIT WEB TERMINAL

Aplikacja wiersza poleceń używająca Isomorphic-git dająca dostęp do gita w przeglądarce. Posiada ciekawe zastosowanie Service Workera.

LEASH SHELL

Aplikacja dająca dostęp do wiersza poleceń dla hostów PHP, które nie dają dostępu do SSH. Posiada dostęp do edytora vi oraz Emacs oraz dostęp do bazy danych MySQL.

ISOMORPHIC-GIT

Implementacja gita w JavaScript dla przeglądarki i NodeJS. Jestem aktywnym managerem projektu (ang. maintainer). Autor projektu zrezygował z aktywnej pracy nad projektem. Zajmuję się komunikacją z

SYSEND

Biblioteka do wysyłania komunikatów w czystym Vanilla JavaScript. Bez zależności zewnętrznych używających natywnych API. Które posiada bardzo proste w użyciu API.

GGTIPS

Pakiet R do tworzenia tooltipów na wykresach za pomocą popularnej biblioteki ggplot, jestem autorem części front-end'owej. W ramach pracy dla klienta ASTEK Polska (firmy

GAIMAN

Język programowania podobny do Ruby, który kompiuje się do języka JavaScript. Służy głównie do tworzenia aplikacji wiersza poleceń dla jQuery Terminal. Założeniem jest, aby łatwiej tworzyć przygodowe gry tekstowe. Mam w planach dodanie także obsługi zwykłego wiersza poleceń.

LIPS

Interpreter dialektu Scheme języka Lips w JavaScript. Początkowo miał to być po prostu lisp bazujący na Scheme, ale potem postanowiłem że będzie to pełno prawny zgodny ze specyfikacją

CLARITY

Ikony typu monospace w formacie SVG dla systemu okien GNU/Linux GTK+. Ikony są w pełni konfigurowalne za pomocą skryptów w Bashu, który tworzy wynikowe pliki na podstawie szablonów także w formacie SVG.

KURSY I SZKOLENIA:

BEZPIECZEŃSTWO APLIKACJI WWW

Web Hacking: Become a Professional Web Pentester
Hack Yourself First: How to go on the Cyber-Offense
Ataki na Strony Internetowe: Praktyczny

JAVASCRIPT

Functional-Light JavaScript, v2
Deep JavaScript Foundations
ES6 The Right Parts
Hardcore Functional Programming in

FRAMEWORKI JAVASCRIPT

The Beginner's Guide to ReactJS
Advanced React Component Patterns
Master Electron: Desktop Apps using HTML, JavaScript & CSS
Understanding TypeScript
Angular 7 (formerly Angular 2) - The

CSS

The Complete Flexbox Tutorial: Learn CSS3 Flexbox in 2018
Ultimate CSS Grid Course: From Beginner to Advanced

NARZĘDZIA

Git Essential Training
Learning Docker
Docker for Developers
Learning Ansible

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Akademia Mentora: mentoring i programy mentoringowe w praktyce
Inteligencja Relacyjna - Poczucie wartości | Asertywność | Wywieranie wpływu
Trainer course - IT trainer
Praktyczna Inteligencja Emocjonalna

INNE

SEO + Content + Link Building
Optimized Content Marketing

ZAINTERESOWANIA/HOBBY:

Open Source, Projektowanie Logo i Logotypów, Matematyka, Fotografia, RPG, Komiksy, Manga, Anime, Fantastyka, Cyberpunk, Edycja Wikipedii, Dzielenie się wiedzą oraz odpowiadanie na pytania programistyczne na StackOverflow i w Social Media (głównie JavaScript), SEO, Cyberbezpieczeństwo, Storytelling, Grywalizacja.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).