

JAKUB T. JANKIEWICZ



zamieszkanie: Bliżyn, Świętokrzyskie

tel: +48 796 478 641

email: jcubic@onet.pl

www: jcubic.pl/me

github: github.com/jcubic

codepen: codepen.io/jcubic

linkedin: [/in/jakubjankiewicz/](https://in/jakubjankiewicz/)

PROFIL

Jestem programistą głównie Front-End, z wieloletnim doświadczeniem. Jestem zainteresowany pracą zdalną najlepiej związaną z ReactJS, React Native, NextJS, GraphQL, TypeScript, czy bazami danych jak Firebase.

Uwielbiam pisać czysty kod, chciałbym także mieć możliwość poszerzyć umiejętności w pisaniu testów automatycznych (jest, jasmine, Cypress).

Oprócz programowania mam także wiedzę na temat SEO, bezpieczeństwa aplikacji oraz pisania tekstów technicznych.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE:

2024 Piwik PRO - Senior JavaScript Developer (Cookie Information) - SCRUM, JIRA, TypeScript, React.js, TypeScript, NPM, GIT, Docker, Kubernetes

2023 Britenet - Senior React Developer (aplikacja mobilna dla IGT) - SCRUM, JIRA, TypeScript, React.js, ReactNative, Expo, Android, Zustand, NPM, GIT

2016-2023 ASTEK Polska - Senior Front-End Developer (projekty dla firmy farmaceutycznej) - SCRUM, JIRA, Angular.js, Angular, GIT, R, Shiny, webpack, NPM, jQuery, React.js, Vue.js, Docker, Ansible, OpenStack

2015 XPro sp. z o. o. - JavaScript Developer (JIRA, Angular.js, GIT)

2014 Levitated - JavaScript Developer (projekt dla firmy WhenToManage) - SCRUM, JIRA, Angular.js, Git

2013-2014 Z500 - Specjalista IT - Back-end (php, mysql, Svn) i Front-End

2013 Grupa Edykacyjna S.A. - Programista - praca nad grami HTML5 dla projektu Unijnego e-podręcznik

2012-2013 VocallyTalended - praca nad interfejsem JavaScript/CSS/ jQuery, konsultacje na temat projektu informatycznego oraz projekt bazy danych dla portalu społecznościowego

2011-2012 Aiki Lab PTE. LTD. Web Developer - praca nad stroną openclipart.org, aplikacją AikiFramework oraz tworzenie stron korzystając z Aiki (php, MySQL, JavaScript, JSON-RPC, HTML, CSS, jQuery, Bazaar, Git)

2011 Snapzu sp. z o. o. Front-End Developer (CSS, JavaScript, jQuery, HTML, Smarty, SVN, Basecamp)

UMIEJĘTNOŚCI:

JĘZYKI PROGRAMOWANIA

JavaScript, Lisp, Scheme, Clojure, R, PHP, Python, TypeScript, SQL, Bash, Mustache, Markdown, Twig, EJS, Liquid, XML, SVG, HTML, CSS, RegEx (rzadko używane: C/C++, Java, Asembler, Ruby)

NARZĘDZIA

Docker, Ansible, GNU Emacs, GIT, Apache, JIRA, GNU/Linux, Windows, Inkscape, GIMP, VirtualBOX

TECHNOLOGIE

jQuery, React.js, ReactNative, Redux, Next.js, JWT, Node.js, Prisma, Express.js, GraphQL, Jasmine, Jest, Cypress, Jekyll, Eleventy, Docusaurus, SlimFramework, Shiny (język R), JSON-RCP, ERD, MySQL, SQLite, Firebase, Electron

INNE

SEO (pozycjonowanie), Bezpieczeństwo aplikacji (ethical hacking), pisanie artykułów branżowych, podstawy storytellingu, teoretyczne podstawy mentoringu oraz prowadzenia szkoleń. podstawy grafiki komputerowej (głównie wektorej).

ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW:

Angielski średnio zaawansowany
Polski ojczysty

WYKSZTAŁCENIE:

2011 - 2014
2002 - 2007

Studia Inżynierskie na kierunku "Informatyka" o specjalności "Systemy Informacyjne" na Politechnice Świętokrzyskiej

2000 - 2002

Niepubliczne Policealne Studium Elektroniczne Towarzystwa Wiedzy Powszechnej o specjalności "Systemy Komputerowe"

1995 - 2000

Technikum Elektroniczne o specjalności "radiotechnika i telewizja" w ZSZ nr 1 im. Bohaterów Września 1939 r. w Skarżysku - Kamiennej

PROJEKTY OPEN SOURCE:

JQUERY TERMINAL

Biblioteka, można ją nazwać frameworkiem do tworzenia aplikacji wiersza poleceń na stronach internetowych. Posiada bardzo dużo funkcji. Jak animacje czy podświetlanie kodu zdefiniowane przez użytkownika.

GIT WEB TERMINAL

Aplikacja wiersza poleceń używająca Isomorphic-git dająca dostęp do gita w przeglądarce. Posiada ciekawe zastosowanie Service Workera.

LEASH SHELL

Aplikacja dająca dostęp do wiersza poleceń dla hostigów PHP, które nie dają dostępu do SSH. Posiada dostęp do edytora vi oraz Emacs oraz dostęp do bazy danych MySQL.

ISOMORPHIC-GIT

Implementacja gita w JavaScript dla przeglądarki i NodeJS. Jestem aktywnym managerem projektu (ang. maintainer). Autor projektu zrezygował z aktywnej pracy nad projektem. Zajmuje się komunikacją z użytkownikami, robieniem Code Review, mergowaniem zmian i wyznaczeniem kierunku.

SYSEND

Biblioteka do wysyłania komunikatów w czystym Vanilla JavaScript. Bez zależności zewnętrznych używających natywnych API. Które posiada bardzo proste w użyciu API.

GGTIPS

Pakiet R do tworzenia tooltipów na wykresach za pomocą popularnej biblioteki ggplot, jestem autorem części front-end'owej. W ramach pracy dla klienta ASTEK Polska (firmy farmaceutycznej)

GAIMAN

Język programowania podobny do Ruby, który kompiluje się do języka JavaScript. Służy głównie do tworzenia aplikacji wiersza poleceń dla jQuery Terminal. Założeniem jest, aby łatwiej tworzyć przygodowe gry tekstowe. Mam w planach dodanie także obsługi zwykłego wiersza poleceń.

LIPS

Interpreter dialektu Scheme języka Lips w JavaScript. Początkowo miał to być po prostu lisp bazujący na Scheme, ale potem postanowiłem że będzie to pełno prawny zgodny ze specyfikacją R7RS język Scheme plus moje usprawnienia.

TAGGER

Prosty Edytor tagów w Vanilla JavaScript bez zależności zewnętrznych.

WAYNE

Biblioteka w Vanilla JavaScript, która przy pomocy Service Workera umożliwia tworzenie fikcyjnych odpowiedzi serwera, dzięki API bazującemu na express.js.

KURSY I SZKOLENIA:

Kurs Reacta - DevMastry
Akademia Mentora: mentoring i programy mentoringowe w praktyce
Trainer course – IT trainer
Train the Trainer
SEO + Content + Link Building
Optimized Content Marketing

WOŁONTARIAT:

WIKIPEDIA

Jestem przewodnikiem dla początkujących oraz trenerem w polskiej Wikipedii. Pomagam odpowiadając na pytania nowych użytkowników, oraz monitoruję swoich podopiecznych nawet jeśli nie zadają pytań bezpośrednio. Prowadzę szkolenia online oraz stacjonarnie na temat prawa autorskiego, licencji Creative Commons, oraz Wikimedia Commons.

FREECODECAMP

Piszę artykuły techniczne oraz dzielę się wiedzą.

WOŚP

Prowadziłem szkolenie z podstaw programowania, które wystawiłem na licytacji WOŚP. Kurs obejmował kreatywne programowanie w JavaScript z biblioteką p5.js.

OPENCLIPART

Byłem członkiem strony openclipart.org od 2006 roku, tworząc grafiki wektorowe w domenę publicznej. Później dołączyłem jako wolontariusz, pracując nad stroną, która korzystała z AikiFramework — systemu zarządzania treścią opartego na widżetach w bazie danych.

ZAINTERESOWANIA/HOBBY:

Programowanie, Open Source, Projektowanie Logo i Logotypów, Matematyka, Fotografia, RPG, Komiksy, Manga, Anime, Fantastyka, Cyberpunk, Edycja Wikipedii, Dzielenie się wiedzą poprzez pisanie artykułów technicznych oraz odpowiadanie na pytania programistyczne na StackOverflow i w Social Media (głównie JavaScript), SEO, Cyberbezpieczeństwo, Storytelling, Grywalizacja.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).