

Jackson Cuevas

jackson.cuevas@hotmail.com

809-881-4942

<https://www.linkedin.com/in/jackcuevas> | GitHub: github.com/jcuevashub

Ingeniero de Software

Resumen Profesional:

Como ingeniero de software experimentado con más de **12 años de experiencia**, poseo un profundo conocimiento de las tecnologías front-end y back-end. Mi experiencia se extiende a todo el espectro del ciclo de vida del desarrollo de software, abarcando la recopilación de requisitos, el diseño de soluciones, la implementación, el despliegue y el mantenimiento continuo. Este conjunto integral de habilidades me permite cerrar la brecha entre las perspectivas técnicas y comerciales, asegurando que las soluciones que desarrollo no solo sean técnicamente sólidas, sino que también estén alineadas con los objetivos comerciales estratégicos.

Mi experiencia en desarrollo front-end incluye la creación de interfaces de usuario interactivas y responsivas utilizando tecnologías como **Angular, Flutter y React**. Tengo buen ojo para el diseño y la usabilidad y soy experto en convertir diseños en páginas web completamente funcionales que brinden una experiencia de usuario perfecta.

Tengo amplia experiencia desarrollando API y servicios escalables y eficientes en el back-end utilizando tecnologías como **.NET, Node.js y Azure**. Asimismo, soy competente en la optimización de consultas de bases de datos y en el diseño de esquemas de bases de datos, con una sólida experiencia en bases de datos NoSql.

Conjunto de habilidades

- **Programming Languages:** Typescript, Dart, Kotlin, C#
- **Front-end Development:** HTML5, CSS3, Angular, React
- **Mobile Development:** Android, Flutter
- **Back-end Development:** .NET Core, Node.js
- **API Development:** RESTful APIs, GraphQL
- **Databases:** SQL Server, MongoDB, Postgres
- **Cloud Services:** AWS, Azure
- **DevOps:** Docker, Jenkins, Kubernetes
- **Version Control:** Git
- **Testing:** Unit Testing, Integration Testing (Jest), xUnit, NUnit
- **Tools:** Visual Studio Code, Visual Studio, Postman

Experiencia laboral

2023 - Actual **Rent2Park, Inc - Full-Time Job** Miami, Florida, United States · **Remote**
Lead Developer

Funciones y responsabilidades:

- **Supervisión arquitectónica:** como Lead Developer, superviso y tomo decisiones críticas con respecto a nuestra arquitectura de software. Me aseguro de que nuestro sistema sea escalable, mantenible y siga las mejores prácticas.
- **Tutoría y desarrollo de equipos:** me enorgullece fomentar el crecimiento de los desarrolladores junior de mi equipo. Esto incluye realizar revisiones de código, ofrecer sesiones de tutoría individuales y guiarlos a través de desafíos técnicos.
- **Calidad y estándares del código:** Me aseguro de que nuestro código base mantenga un alto estándar de calidad. Esto implica implementar y mantener estándares de codificación, realizar revisiones periódicas del código e integrar marcos de prueba sólidos y herramientas de integración continua.
- **Gestión de proyectos y delegación de tareas:** trabajando de forma independiente o en conjunto con gerentes de proyectos, priorizo las tareas, divido proyectos complejos en partes manejables y los asigno a los miembros del equipo en función de sus habilidades y experiencia específicas.
- **Comunicación con las partes interesadas:** Actúo como enlace entre el equipo técnico y las partes interesadas, asegurando que los matices técnicos se comuniquen de manera efectiva y que los requisitos del proyecto se transformen con precisión en soluciones técnicas.
- **Evaluación de investigación y tecnología:** estar al tanto de las últimas tecnologías y herramientas es crucial en mi función. Evalúo y decido sobre la adopción de nuevas tecnologías que puedan potenciar nuestros proyectos o beneficiar a la organización en su conjunto.

Tecnologías: .Net, Azure, Angular, Flutter, Firebase, Postgres, Docker

2022 – 2023 **SPLIT Technologies, Inc. - Part-Time Job** Miami, Florida, United States · **Remote**
Full-Stack *Software Engineer*

Funciones y Responsabilidades:

- Investigación, diseño y gestión de programas de software.
- Lideré la transición de una arquitectura monolítica a microservicios, aprovechando Node.js y Docker, lo que llevó a una reducción del 50% en el tiempo de inactividad del sistema.
- Realicé revisiones periódicas de código, promoviendo las mejores prácticas y mejorando las del equipo.
- Modificar software para corregir errores y mejorar su rendimiento.
- Dirigir la programación de software y el desarrollo de documentación.
- Elaborar informes sobre las especificaciones, actividades o estado del proyecto de programación.
- Consultar con personal de ingeniería para evaluar interfaces de hardware de software y desarrollar especificaciones y requisitos de rendimiento.

Tecnologías: Node.js, React, AWS, Postgres, Docker

2022 – 2023

CODIKA, SRL - Full-Time Job

Santo Domingo, Dominican Republic

Full-Stack Software Engineer, Scrum Master, Team Leader

Funciones y Responsabilidades:

- Planifiqué y gestioné las fases del ciclo de vida del desarrollo del software.
- Creé ceremonias y planificación Scrum.
- Analicé datos de retroalimentación proporcionados por usuarios finales, arquitectos y líderes técnicos.
- Desarrollo de aplicaciones móviles robustas y escalables utilizando Android con Kotlin, iOS y Flutter.
- Responsable de las revisiones de código y la calidad del código del equipo.
- Gestioné equipos distribuidos en un rol orientado al cliente, encontré la mejor solución a las solicitudes y comuniqué planes de acción a los interesados.
- Proporcioné sesiones de transferencia de conocimientos entre el equipo.

Tecnologías: Node.js, React, Azure, MongoDB, Docker

2021–2021

Khensys Corporation - Part-Time Job

Santo Domingo, Dominican Republic

Full Stack Software Engineer

Funciones y Responsabilidades:

- Colaboré en la migración de una aplicación legacy en ASP.NET Web Forms a una arquitectura moderna utilizando .NET Core y Angular, lo que resultó en un aumento del 45% en rendimiento y una reducción del 25% en los costos de mantenimiento.
- Desarrollé aplicaciones web basadas en .NET y productos vendidos por la empresa.
- Planifiqué y gestioné las fases del ciclo de vida del desarrollo del software.
- Proporcioné liderazgo técnico a compañeros de equipo a través de la formación y la mentoría.
- Analicé datos de retroalimentación proporcionados por usuarios finales, arquitectos y líderes técnicos.
- Responsable de las revisiones de código y la calidad del código del equipo.
- Realicé codificación y configuración en diferentes servidores de aplicaciones y motores de bases de datos.

Tecnologías: .Net Core, Angular, Vue, Azure, SQL Server, Docker

2019–2022	SoftCube, SRL - Part-Time Job Mid-Senior Mobile Software Engineer	Santo Domingo, Dominican Republic
-----------	---	-----------------------------------

Funciones y Responsabilidades:

- Planificación y Gestión de las fases del ciclo de vida del desarrollo del software en proyectos de la empresa y de los clientes.
- Analicé datos de retroalimentación proporcionados por usuarios finales, arquitectos y líderes técnicos.
- Desarrollo de aplicaciones móviles robustas y escalables utilizando Android con Node.js y Flutter.
- Responsable de las revisiones de código y la calidad del código del equipo.
- Gestioné equipos distribuidos en un rol orientado al cliente, encontré la mejor solución a las solicitudes y comuniqué planes de acción a los interesados.
- Proporcioné sesiones de transferencia de conocimientos entre el equipo.

Tecnologías: Flutter, Android, Node.js, React, DigitalOcean, MongoDB, Docker

2017 – 2021	Wepsys, SRL - Full-Time Job Full Stack Software Engineer	Santo Domingo, Dominican Republic
-------------	--	-----------------------------------

Funciones y Responsabilidades:

- Desarrollo de aplicaciones web robustas y escalables utilizando .NET Framework, C# y Angular.
- Lideré un equipo de 3 desarrolladores para renovar el sitio de comercio electrónico de un importante cliente utilizando Angular y Node.js, lo que resultó en un aumento del 20% en la participación de los usuarios.
- Desarrollo de aplicaciones móviles robustas y escalables utilizando Android con Kotlin y Flutter.
- Responsable de las revisiones de código y la calidad del código del equipo.
- Gestión de instalaciones en el entorno del cliente.
- Codificación y configuración en diferentes servidores de aplicaciones y motores de bases de datos.
- Gestión de equipos distribuidos en un rol orientado al cliente, búsqueda de la mejor solución a las solicitudes y comunicación de planes de acción a los interesados.
- Proporcionar sesiones de transferencia de conocimientos entre el equipo.
- Mentorear a nuevos miembros del equipo como parte de su proceso de incorporación.

Tecnologías: Net Core, Node.js, Angular, AWS, SQL Server, Docker

Educación

2020	Microsoft Certified Solution Associate (MCSA) <i>Microsoft</i>
2020	Certified Scrum Developer (CSD, A-CSD) <i>ScrumAlliance</i>
2010–2017	Licenciatura en Informática <i>Universidad Autónoma de Santo Domingo, Santo Domingo, Dominican Republic.</i>