

_					
Λ		m	n		
\boldsymbol{H}	ıu	m	11	U	

Juan Cañar U.

Docente:

Ing. Diego Quisi.

Materia:

IA

Ciclo:

9no

Fecha:

15/05/2020

Búsqueda por Ascenso de Colinas

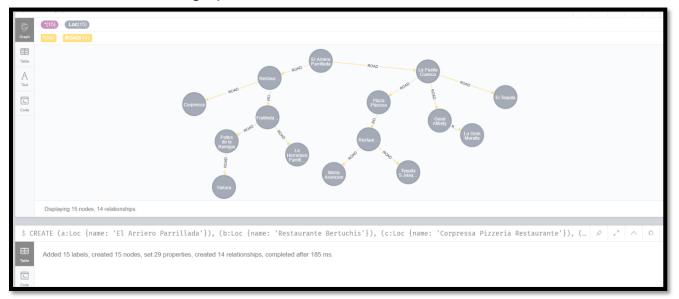
Resolución a mano: Busquede por Asienso Colinas 304 m 823 m 2 653m 1090 1 954 m 1250 m Ca10850 962 Restaurance 1710 993 1120 m La Herradow 8 1940 Maria 2020m 1360 Inicio : El Arriero Parrillada meta & Maria Asunción Visitados & Clamero Parillada, Restavant Dertuchis } · Nivel 1 Visitudos Elaniero Parillado, Pestavian Dertuchis, Carpessa Vinerio · Nivel 2 Visitados Eft arriges Pacifillade, La Ruella Guerca, Good Affinity . Nivel 3 Visitados E Carriero Parrillada La Riella Coenca, Good Affinity, La gian Miala o Nivel 4 Visitados 2 El acrier Pari lada, Prestaviant Bertuchis, Frut. holados, Pollos de la Remigio ? e Wivel 5 Visitudos & El amero Pari ludo, Reskum & Bortuch's Fort holados, Rollos de la Remigio, Saturas o Nivel 6 Visitados & El arriero Parillada, la Racla Cuencer, Plaza Pitossa, Replavante El campo ? · N: vel 7 Visitados Act arrero Pari lada la Raela Tuenca, Plaza Pi Hossa Pers. El Campo Togula 5. Joaquin Mivel 8 È

• Resolucion en Neo4J:

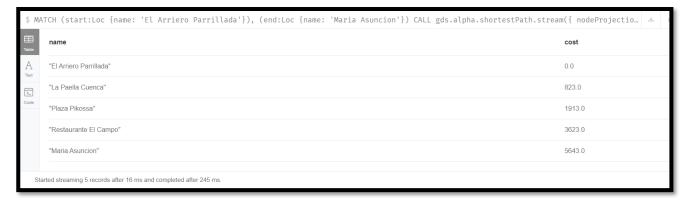
```
CREATE (a:Loc {name: 'El Arriero Parrillada'}),
        (b:Loc {name: 'Restaurante Bertuchis'}),
        (c:Loc {name: 'Corpressa Pizzeria Restaurante'}),
        (d:Loc {name: 'Frutihelados'}),
        (e:Loc {name: 'Pollos de la Remigio'}),
        (f:Loc {name: 'La Herradura Parrillada'}),
          (g:Loc {name: 'Sakura'}),
        (h:Loc {name: 'La Paella Cuenca'}),
        (i:Loc {name: 'Plaza Pikossa'}),
        (j:Loc {name: 'Good Affinity'}),
        (k:Loc {name: 'El Tequila'}),
        (1:Loc {name: 'Restaurante El Campo'}),
          (m:Loc {name: 'La Gran Muralla'}),
        (n:Loc {name: 'Maria Asuncion'}),
          (o:Loc {name: 'Tequila S.Joaquin'}),
        (a) - [:ROAD {cost: 304}] -> (b),
        (a) -[:ROAD {cost: 823}] -> (h),
        (b)-[:ROAD {cost: 653}]->(c),
        (b) - [:ROAD {cost: 954}] -> (d),
        (d) - [:ROAD {cost: 1080}] -> (e),
        (d) - [:ROAD {cost: 1120}] -> (f),
        (e) - [:ROAD {cost: 1360}] -> (g),
        (h) - [:ROAD {cost: 1090}] -> (i),
        (h) - [:ROAD {cost: 962}] -> (j),
         (h) - [:ROAD {cost: 1250}] -> (k),
          (i) - [:ROAD \{cost: 993\}] -> (m),
          (i) - [:ROAD {cost: 1710}] -> (1),
          (1) - [:ROAD {cost: 2020}] -> (n),
          (1) - [:ROAD {cost: 1940}] -> (o);
MATCH (start:Loc {name: 'El Arriero Parrillada'}), (end:Loc {name: 'Maria
Asuncion' })
CALL gds.alpha.shortestPath.stream({
  nodeProjection: 'Loc',
  relationshipProjection: {
    ROAD: {
      type: 'ROAD',
      properties: 'cost',
      orientation: 'UNDIRECTED'
  },
  startNode: start,
  endNode: end,
  relationshipWeightProperty: 'cost'
})
YIELD nodeId, cost
RETURN gds.util.asNode(nodeId).name AS name, cost
```

Grafo en Neo4J

 Elabore el árbol de búsqueda para el problema desarrollado en los apartados anteriores (con ayuda de Google Maps y considere como heurística la distancia que devuelve la herramienta "regla").



• Costo de la ruta:



• Saltos:

