**Proyecto para Examen de Interciclo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Negocio** | **Integrantes del grupo de trabajo** | **Fecha y**  **Hora de presentación** | **Avance del proyecto**    29/mayo/2019 |
| Restaurante | Jonathan Simbaña, Diego Parra, Jonathan López, Marcos Codova | Martes, 04 de junio  14:00 - 14:20 | Promedio del 61% |
| Ferretería | Nicolás Añazco, Alex Benavides, Jorge Arévalo, Jordan Murillo | Martes, 04 de junio  14:25 - 14:45 | Promedio del 72% |
| Pastelería | Kelly Reyes, Gustavo Guallpa,  Liliana Cajas, Geovanny  Duchitanga | Martes, 04 de junio  14:50 – 15:10 | Promedio del 78% |
| Video Juegos | Leandro León, David Egas,  Bryan Pintado, Jonathan  Paladines | Martes, 04 de junio  15:15 – 15:35 | Promedio del 58% |
| Licorería | Wilson Conce, Jhonatan  Atancuri, Carlos Andrade, Diego Castro | Martes, 04 de junio  15:40 – 16:00 | Promedio del 68% |
| Supermercado | Jessica Ñauta, Erika Morocho,  Ismael Castillo, Christian  Hernandez | Martes, 04 de junio  16:05 – 16:25 | Promedio del 60% |
| Computadoras | Marco Cobos, Diego Rodríguez, Malki Yupanki, Gabriel Chuchuca | Martes, 04 de junio  16:30 – 16:50 | Promedio del 63% |
| Floristería | Fanny Gutama, Andrés Loja, Ricardo Jara, Juan Cañar | Martes, 04 de junio  16:55 – 17:15 | Promedio del 50% |
| Pizzería | Vinicio Barzallo, Ángel Jadan,  Luis Orellana, Xavier Riera,  Damián Sumba | Martes, 04 de junio  17:20 – 17:40 | Promedio del 45% |

Cada sistema deberá cumplir con características básicas como:

* Sección privada

* + LOGIN (seguridad) o CRUD[[1]](#footnote-1) de usuarios o CRUD de productos o CRUD de empresas o CRUD de pedidos
  + CRUD de facturas

* Sección Pública

* + Home, o Quienes Somos, o Misión, o Visión, o Contacto o CRUD pedido o CRUD Factura
  + CRUD Usuario

* Crear un proyecto en un repositorio de código como GitHub.
* Generar informe final y subir al AVAC.

**Rúbrica de evaluación**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Puntuación Aspecto a evaluar** | 2 | | 1.5 | | 0.75 | | 0 | |
|  |  | |  | |  | |  | |
| **Inicio de sesión** |  | La aplicación permite iniciar correctamente al sistema diferenciando por roles a los diferentes usuarios de la aplicación. Además, permite controlar la seguridad del sistema tanto para la parte pública como privada de la aplicación. |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |
|  |  | |  | |  | |  | |
| **Administración de productos o servicios** |  | El sistema permite crear, actualizar, buscar, listar y eliminar los productos o servicios. Además, permite crear, actualizar, buscar, listar y eliminar sus clases relacionadas a los productos y servicios dependiendo del giro de negocio. Por último, para crear productos o servicios permite seleccionar una imagen, la misma que es visualizada en las demás ventanas del sistema donde se |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | haga referencia al producto o servicio. |  |  |  |  |  |  |
|  |  | |  | |  | |  | |
| **Administración de clientes o usuarios.** |  | El sistema permite crear, actualizar, buscar, listar y eliminar los usuarios y/o clientes del sistema. Además, los usuarios y clientes del sistema tienen un avatar, el cuál lo puede personalizar cada usuario. Por último, los usuarios pueden cambiar la contraseña. |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Administración de sucursales o locales** |  | El sistema permite crear, actualizar, buscar, listar y eliminar las diferentes sucursales o locales del giro de negocio asignado a cada grupo. |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Administración de pedidos (Carrito de compras)** |  | La aplicación permite crear, buscar, actualizar, listar y eliminar pedidos tanto a nivel del usuario como de la sucursal o local. Además, un usuario puede conocer el estado del pedido, los mismo que deberán tener como mínimo los estados creado, confirmado, en camino y finalizado. Por último, para realizar un pedido el usuario debe iniciar sesión y seleccionar una de las sucursales. |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Facturación** |  | La aplicación permite realizar la facturación de uno o más productos o servicios. La facturación se realiza usando JavaScript.  Además, el sistema permite únicamente anular facturas realizadas. Por último, el sistema permite listar todas las facturas realizadas, y verificar los detalles de cada factura. |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Implementación de la sección pública** |  | La aplicación cuente con una parte pública en donde se tiene acceso a por lo menos las páginas,  Quienes Somos,  Misión, Visión,  Contactos. Además, al iniciar sesión el usuario puede acceder a su cuenta, pedidos (carrito de compras) y facturas. |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Manejo de repositorio de código como GitHub.** |  | El grupo trabajó usando un repositorio de código, en donde, por lo menos cada integrante del grupo realizó cinco "commits" durante el desarrollo del sistema. Además, cuentan con el archivo README,  en el cuál se refleja la información del desarrollo del proyecto (informe final). |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |
|  |  | |  | |  | |  | |
| **Sustentación del proyecto** |  | Los estudiantes explican en forma clara y concisa la implementación del sistema. Además, conocen claramente la programación utilizada tanto a nivel de PHP, JavaScript, HTML y CSS. Llegan a tiempo. Realizan la presentación del |  | El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%. |  | El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%. |  | El grupo alcanza una efectividad menor del 40%. |

proyecto usando

vestimenta f

ormal.

Demuestran haber

coordinado y

preparado su

presentación.

1. Se debe considerar que administración hace referencia al ingreso, búsqueda, actualización, borrado y listado de registros. [↑](#footnote-ref-1)