

## Miniproyecto 1

Vamos a seguir trabajando sobre el proyecto que hemos visto en clase, el de los perros y gatos.

Vamos a realizar una veterinaria a través de un menú por consola con las siguientes opciones:

1. Insertar mascota
2. Actualizar mascota
3. Eliminar mascota
4. Buscar mascota por nombre
5. Listar todas las mascotas

Una mascota puede ser gato o perro, siguiendo una estructura similar a la que tiene el proyecto base. Las mascotas tienen además de los atributos propios de cada animal, tienen cuántas vacunas se les ha aplicado, cuánto cuestan y el país de origen.

Luego de gestionar las mascotas se abrirá un menú donde el usuario podrá seleccionar alguna de estas opciones funcionales:

1. Qué mascotas tienen la vacuna malota
2. Cual es el top 5 de las mascotas más costosas.
3. Que mascotas no tienen país de origen en latinoamérica.

### **Notas**

- Debemos usar github para subir los cambios. No basta con que usted y con su nombre de usuario suba un cambio y lo haga una sola vez y ya, debe verse que usted hizo varios commits a lo largo del tiempo. Debe realizar pull request para cada commit y debe contar con la aprobación de uno de sus compañeros
- Debemos gestionar y dividir las actividades usando github, o si quiere mejor JIRA. Se realizará la revisión por pares en la clase (sobre esto hablaremos y daremos detalle en clase)
- Los detalles porcentuales por rubrica no los tengo aun, pero les mando este enunciado para que lo vayan trabajando en semana santa
- Grupo de 3 personas
- Fecha de entrega: 19 de abril de 2023