

**Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda**



Materia: Laboratorio de computación IV

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Rampi-Villegas-Mirotta
División:		Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	RPP	SP
			RSP
			FIN

Laboratorio IV ejercitación INPUT -OUTPUT

Importante:

La aplicación debe funcionar con Angular y TypeScript.

No se debe incluir código obsoleto o que no cumpla ninguna función dentro del parcial. Se pueden bajar templates de internet o traer código ya hecho.

RECURSOS:

<https://mocki.io/>

<https://www.mockaroo.com/>

<https://restcountries.eu/>

Se debe crear una clase por cada entidad

Parte 1-INPUT y OUTPUT

Rutas :(1pts) Se deben hacer las siguientes rutas:

- a. /bienvenido
- b. /entidad/listado "componente: **controlEntidad**"

1- (1pts) Debemos tener los datos de <https://api.mocki.io/v1/570c5e5c>

2- (1pts) Hacer el componente "**listadoEntidad**" que reciba por input un array, en el Recorrer los elementos que traen desde la fuente de datos con *ngFor mostrarlas con el ([src] o src) en formato de LISTADO con un botón que nos permita seleccionar cada entidad.

3- Hacer el componente "**controlEntidad**" en este componente colocar el componente "**listadoEntidad**" pasándole por input el listado de países

Parte 2-INPUT y OUTPUT

- 4- (2pts)Componente “**detalleEntidad**” (se utiliza en el componente “**controlEntidad**”) .
- a. muestra todos los atributos de la entidad que tiene como input.
 - b. incluyendo la imagen
- 5- En el componente “**controlEntidad**” en este componente colocar el componente “**listadoEntidad**” pasándole por input el listado de países y el componente “**detalleEntidad**” que recibe el por INPUT el objeto seleccionado en el listado

Parte 3-INPUT y OUTPUT

- 6- (2pts)Componente “**BotonEntidad**” (se utiliza en el componente “**detalleEntidad**”) .
- a. recibe un objeto de la entidad por input.
 - b. permite borrar el elemento del listado
- 7- (2pts)En el componente “**controlEntidad**” en este componente AGREGAR un componente “**listadoEntidad**” ADEMÁS DEL QUE YA TIENE pasándole por input el listado de ENTIDADES borradas , sin sacar el componente “**detalleEntidad**” que recibe el por INPUT el objeto seleccionado en cualquiera de los listados