

Grupo 4

Juan Camilo Vargas jcvargasq@unal.edu.co

Sergio Alejandro Vargas savargasqu@unal.edu.co

Tarea 8 – Animaciones con trayectoria curvilínea

1. Realizar una animación donde un balón se mueva con una trayectoria sinusoidal, con una amplitud de 40px y dos ciclos en la pantalla.
2. Realizar una animación donde un balón se mueva con una trayectoria elíptica, con semieje mayor de 50px y semieje menor de 30px.