



Memory !



Notice

- **Taille :**
3 tailles du plateau de jeu sont proposées, correspondant à différents niveaux de difficultés : 4 x 4, 4 x 6 et 5 x 6
- **Le joueur a le choix entre 3 thèmes :**
 - Grèce Antique
 - Moyen Âge
 - Espace
- **Le joueur retourne deux cartes. Si elles sont identiques, elles restent côté face ; dans le cas contraire elles se retournent à nouveau dès que l'utilisateur clique sur une carte.**
- **Durant la partie, un compteur permet au joueur de connaître son nombre de coups, afin qu'il puisse tenter de battre ses précédents records**
- **Si en fin de partie le joueur a battu un de ses records, celui-ci est sauvegardé dans un fichier texte. Le record sera donc présent dans des exécutions ultérieures du jeu**

GRÈCE ANTIQUE



Moyen-âge



Espace

