



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

GUARDAR ALIMENTOS FAVORITOS	
ACTORES <ul style="list-style-type: none"> • Usuario final • Sistema 	REQUERIMIENTO RF_15 – La aplicación debe permitir a los usuarios guardar alimentos favoritos con sus respectivos valores nutricionales.
DESCRIPCIÓN El usuario podrá marcar ciertos alimentos como “favoritos” para acceder más fácilmente a ellos al momento de registrar comidas. El sistema almacenará esta información con valores nutricionales asociados.	
PRECONDICIONES <ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe haber iniciado sesión. • El alimento debe existir en la base de datos o haber sido ingresado previamente. 	
FLUJO NORMAL <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario {inicia sesión}. 2. El usuario acciona el botón “Alimentos Favoritos” 3. El usuario selecciona un alimento desde el catálogo. 4. El usuario selecciona la opción “Guardar como favorito”. 5. El sistema guarda el alimento en la lista de favoritos del usuario. 	
FLUJO ALTERNATIVO 1 <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario {inicia sesión}. 2. El usuario acciona el botón “Alimentos Favoritos” 3. El usuario selecciona un alimento desde el catálogo. <ol style="list-style-type: none"> a. El usuario intenta guardar un alimento que ya existe en su lista de favoritos. b. El sistema pregunta si desea actualizar la información nutricional existente. c. El usuario elige entre: <ol style="list-style-type: none"> i. Confirmar actualización (se sobrescriben los datos). ii. Cancelar (no se hacen cambios). 4. El sistema guarda el alimento en la lista de favoritos del usuario. 	
POSTCONDICIONES <ul style="list-style-type: none"> • El alimento queda registrado como favorito para ese usuario. 	
NOTAS <ul style="list-style-type: none"> • Los alimentos favoritos se verán en la primera parte de la lista desplegable durante el proceso de ingreso de alimentos. 	