

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

ENVIAR RECORDATORIO	
ACTORES ● Sistema	REQUERIMIENTO RF_11 – La aplicación debe enviar recordatorios dentro de la misma aplicación para registrar las comidas y la actividad física diaria.

DESCRIPCIÓN

Este caso de uso permite que el sistema envie un recordatorio al usuario en forma de notificación para que registre su alimentación diaria y su ejercicio diario. El proceso implica revisar si el usuario definió horas de preferencia o no, y enviar la notificación.

PRECONDICIONES

- El usuario debe haber permitido el envío de notificaciones.
- El usuario debe haber establecido si tiene horas de preferencia para el envío de notificaciones o no.

FLUJO NORMAL

- 1. El sistema verifica si el usuario previamente estableció horas de preferencia para cada tipo de notificación.
- 2. El sistema detecta que en el momento es una hora establecida (o las horas estándar) y prepara el recordatorio.
- 3. El sistema muestra el recordatorio en una ventana emergente dentro de la aplicación, de acuerdo al tipo de recordatorio.

FLUJO ALTERNATIVO

- 1. El sistema verifica si el usuario previamente estableció horas de preferencia para cada tipo de notificación.
 - a. Si el usuario no estableció horas de preferencia el sistema utiliza horas estándar para las notificaciones de la siguiente manera:

Desayuno: 7:00Almuerzo: 13:00Cena: 20:00

■ Ejercicio diario: 18:00

- 2. El sistema detecta que en el momento es una hora establecida (o las horas estándar) y prepara el recordatorio.
- 3. El sistema muestra el recordatorio en una ventana emergente dentro de la aplicación, de acuerdo al tipo de recordatorio.

POSTCONDICIONES

• Se ha enviado un recordatorio al usuario dentro de la aplicación en la hora establecida (de preferencia del usuario o estándar).

NOTAS

• La ventana emergente con el recordatorio debe tener un botón "OK" que al

accionarse cierre la notificación. También debe tener un botón X con la misma función.