

# XML 映射配置文件

MyBatis 的配置文件包含了会深深影响 MyBatis 行为的设置（settings）和属性（properties）信息。文档的顶层结构如下：

- configuration 配置
  - properties 属性
  - settings 设置
  - typeAliases 类型别名
  - typeHandlers 类型处理器
  - objectFactory 对象工厂
  - plugins 插件
  - environments 环境
    - environment 环境变量
      - transactionManager 事务管理器
      - dataSource 数据源
  - databaseIdProvider 数据库厂商标识
  - mappers 映射器

## properties

这些属性都是可外部配置且可动态替换的，既可以在典型的 Java 属性文件中配置，亦可通过 properties 元素的子元素来传递。例如：

```
<properties resource="org/mybatis/example/config.properties">
  <property name="username" value="dev_user"/>
  <property name="password" value="F2Fa3!33TYyg"/>
</properties>
```

然后其中的属性就可以在整个配置文件中被用来替换需要动态配置的属性值。比如：

```
<dataSource type="POOLED">
  <property name="driver" value="${driver}"/>
  <property name="url" value="${url}"/>
  <property name="username" value="${username}"/>
  <property name="password" value="${password}"/>
</dataSource>
```

这个例子中的 username 和 password 将会由 properties 元素中设置的相应值来替换。driver 和 url 属性将会由 config.properties 文件中对应的值来替换。这样就为配置提供了诸多灵活选择。

属性也可以被传递到 SqlSessionFactoryBuilder.build()方法中。例如：

```
SqlSessionFactory factory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader, props);

// ... or ...

SqlSessionFactory factory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader, environment, props);
```

如果属性在不只一个地方进行了配置，那么 MyBatis 将按照下面的顺序来加载：

- 在 properties 元素体内指定的属性首先被读取。
- 然后根据 properties 元素中的 resource 属性读取类路径下属性文件或根据 url 属性指定的路径读取属性文件，并覆盖已读取的同名属性。
- 最后读取作为方法参数传递的属性，并覆盖已读取的同名属性。

因此，通过方法参数传递的属性具有最高优先级，resource/url 属性中指定的配置文件次之，最低优先级的是 properties 属性中指定的属性。

从MyBatis 3.4.2开始，你可以为占位符指定一个默认值。例如：

```
<dataSource type="POOLED">
  <!-- ... -->
  <property name="username" value="${username:ut_user}"/> <!-- If 'username' property not present, username become 'ut_user' -->
</dataSource>
```

这个特性默认是关闭的。如果你想为占位符指定一个默认值， 你应该添加一个指定的属性来开启这个特性。例如：

```
<properties resource="org/mybatis/example/config.properties">
  <!-- ... -->
  <property name="org.apache.ibatis.parsing.PropertyParser.enable-default-value" value="true"/> <!-- Enable this feature -->
</properties>
```

提示 你可以使用 ":" 作为属性键(e.g. db:username) 或者你也可以在sql定义中使用 OGNL 表达式的三元运算符(e.g. \${tableName != null ? tableName : 'global\_constants'}), 你应该通过增加一个指定的属性来改变分隔键和默认值的字符。例如：

```
<properties resource="org/mybatis/example/config.properties">
  <!-- ... -->
  <property name="org.apache.ibatis.parsing.PropertyParser.default-value-separator" value="?:"/> <!-- Change default value of separator -->
</properties>
```

```
<dataSource type="POOLED">
  <!-- ... -->
  <property name="username" value="${db:username?:ut_user}"/>
</dataSource>
```

## settings

这是 MyBatis 中极为重要的调整设置，它们会改变 MyBatis 的运行时行为。下表描述了设置中各项的意图、默认值等。

设置参数	描述	有效值	默认值
cacheEnabled	全局地开启或关闭配置文件中的所有映射器已经配置的任何缓存。	true   false	true
lazyLoadingEnabled	延迟加载的全局开关。当开启时，所有关联对象都会延迟加载。 特定关联关系中可通过设置 fetchType 属性来覆盖该项的开关状态。	true   false	false
aggressiveLazyLoading	当开启时，任何方法的调用都会加载该对象的所有属性。否则，每个属性会按需加载（参考 lazyLoadTriggerMethods）。	true   false	false (true in ≤3.4.1)
multipleResultSetsEnabled	是否允许单一语句返回多结果集（需要兼容驱动）。	true   false	true
useColumnLabel	使用列标签代替列名。不同的驱动在这方面会有不同的表现， 具体可参考相关驱动文档或通过测试这两种不同的模式来观察所用驱动的结果。	true   false	true
useGeneratedKeys	允许 JDBC 支持自动生成主键，需要驱动兼容。 如果设置为 true 则这个设置强制使用自动生成主键，尽管一些驱动不能兼容但仍可正常工作（比如 Derby）。	true   false	False
autoMappingBehavior	指定 MyBatis 应如何自动映射列到字段或属性。 NONE 表示取消自动映射； PARTIAL 只会自动映射没有定义嵌套结果集映射的结果集。 FULL 会自动映射任意复杂的结果集（无论是否嵌套）。	NONE, PARTIAL, FULL	PARTIAL
autoMappingUnknownColumnBehavior	指定发现自动映射目标未知列（或者未知属性类型）的行为。 <ul style="list-style-type: none"><li>NONE：不做任何反应</li><li>WARNING：输出提醒日志（ 'org.apache.ibatis.session.AutoMappingUnknownColumnBehavior' 的日志等级必须设置为 WARN）</li><li>FAILING：映射失败 (抛出 SqlSessionException)</li></ul>	NONE, WARNING, FAILING	NONE
defaultExecutorType	配置默认的执行器。SIMPLE 就是普通的执行器；REUSE 执行器会重用预处理语句（prepared statements）； BATCH 执行器将重用语句并执行批量更新。	SIMPLE REUSE BATCH	SIMPLE
defaultStatementTimeout	设置超时时间，它决定驱动等待数据库响应的秒数。	任意正整数	Not Set (null)
defaultFetchSize	为驱动的结果集获取数量（fetchSize）设置一个提示值。此参数只可以在查询设置中被覆盖。	任意正整数	Not Set (null)
safeRowBoundsEnabled	允许在嵌套语句中使用分页（RowBounds）。如果允许使用则设置为false。	true   false	False
safeResultHandlerEnabled	允许在嵌套语句中使用分页（ResultHandler）。如果允许使用则设置为false。	true   false	True
mapUnderscoreToCamelCase	是否开启自动驼峰命名规则（camel case）映射，即从经典数据库列名 A_COLUMN 到经典 Java 属性名 aColumn 的类似映射。	true   false	False
localCacheScope	MyBatis 利用本地缓存机制（Local Cache）防止循环引用（circular references）和加速重复嵌套查询。 默认值为 SESSION，这种情况下会缓存一个会话中执行的所有查询。 若设置值为 STATEMENT，本地会话仅用在语句执行上，对相同 SqlSession 的不同调用将不会共享数据。	SESSION   STATEMENT	SESSION
jdbcTypeForNull	当没有为参数提供特定的 JDBC 类型时，为空值指定 JDBC 类型。 某些驱动需要指定列的 JDBC 类型，多数情况直接用一般类型即可，比如 NULL、VARCHAR 或 OTHER。	JdbcType 常量. 大多都为: NULL, VARCHAR and OTHER	OTHER
lazyLoadTriggerMethods	指定哪个对象的方法触发一次延迟加载。	用逗号分隔的方法列表。	equals,clone,hashCode,toString
defaultScriptingLanguage	指定动态 SQL 生成的默认语言。	一个类型别名或完全限定类名。	org.apache.ibatis.scripting.xmltags
defaultEnumTypeHandler	指定 Enum 使用的默认 TypeHandler。（从3.4.5开始)	一个类型别名或完全限定类名。	org.apache.ibatis.type.EnumTypeHandler
callSettersOnNulls	指定当结果集中值为 null 的时候是否调用映射对象的 setter（map 对象时为 put）方法，这对于有 Map.keySet() 依赖或 null 值初始化的时候是有用的。注意基本类型（int、boolean等）是不能设置成 null 的。	true   false	false

设置参数	描述	有效值	默认值
returnInstanceForEmptyRow	当返回行的所有列都是空时，MyBatis默认返回 null 。 当开启这个设置时，MyBatis会返回一个空实例。 请注意，它也适用于嵌套的结果集 (i.e. collection and association)。 （从3.4.2开始）	true   false	false
logPrefix	指定 MyBatis 增加到日志名称的前缀。	任何字符串	Not set
logImpl	指定 MyBatis 所用日志的具体实现，未指定时将自动查找。	SLF4J   LOG4J   LOG4J2   JDK_LOGGING   COMMONS_LOGGING   STDOUT_LOGGING   NO_LOGGING	Not set
proxyFactory	指定 Mybatis 创建具有延迟加载能力的对象所用到的代理工具。	CGLIB   JAVASSIST	JAVASSIST (MyBatis 3.3 or above)
vfsImpl	指定VFS的实现	自定义VFS的实现的类全限定名，以逗号分隔。	Not set
useActualParamName	允许使用方法签名中的名称作为语句参数名称。 为了使用该特性，你的工程必须采用Java 8编译，并且加上 -parameters 选项。 （从3.4.1开始）	true   false	true
configurationFactory	指定一个提供 Configuration 实例的类。 这个被返回的Configuration实例用来加载被反序列化对象的懒加载属性值。 这个类必须包含一个签名方法 static Configuration getConfiguration() . (从 3.2.3 版本开始)	类型别名或者全类名.	Not set

一个配置完整的 settings 元素的示例如下：

```
<settings>
  <setting name="cacheEnabled" value="true"/>
  <setting name="lazyLoadingEnabled" value="true"/>
  <setting name="multipleResultSetsEnabled" value="true"/>
  <setting name="useColumnLabel" value="true"/>
  <setting name="useGeneratedKeys" value="false"/>
  <setting name="autoMappingBehavior" value="PARTIAL"/>
  <setting name="autoMappingUnknownColumnBehavior" value="WARNING"/>
  <setting name="defaultExecutorType" value="SIMPLE"/>
  <setting name="defaultStatementTimeout" value="25"/>
  <setting name="defaultFetchSize" value="100"/>
  <setting name="safeRowBoundsEnabled" value="false"/>
  <setting name="mapUnderscoreToCamelCase" value="false"/>
  <setting name="localCacheScope" value="SESSION"/>
  <setting name="jdbcTypeForNull" value="OTHER"/>
  <setting name="lazyLoadTriggerMethods" value="equals,clone,hashCode,toString"/>
</settings>
```

## typeAliases

类型别名是为 Java 类型设置一个短的名字。它只和 XML 配置有关，存在的意义仅在于用来减少类完全限定名的冗余。例如：

```
<typeAliases>
  <typeAlias alias="Author" type="domain.blog.Author"/>
  <typeAlias alias="Blog" type="domain.blog.Blog"/>
  <typeAlias alias="Comment" type="domain.blog.Comment"/>
  <typeAlias alias="Post" type="domain.blog.Post"/>
  <typeAlias alias="Section" type="domain.blog.Section"/>
  <typeAlias alias="Tag" type="domain.blog.Tag"/>
</typeAliases>
```

当这样配置时，Blog 可以用在任何使用 domain.blog.Blog 的地方。

也可以指定一个包名，MyBatis 会在包名下面搜索需要的 Java Bean，比如：

```
<typeAliases>
  <package name="domain.blog"/>
</typeAliases>
```

每一个在包 domain.blog 中的 Java Bean，在没有注解的情况下，会使用 Bean 的首字母小写的非限定类名来作为它的别名。比如 domain.blog.Author 的别名为 author ；若有注解，则别名为其注解值。看下面的例子：

```
@Alias("author")
public class Author {
    ...
}
```

这是一些为常见的 Java 类型内建的相应的类型别名。它们都是大小写不敏感的，需要注意的是由基本类型名称重复导致的特殊处理。

别名	映射的类型
_byte	byte
_long	long
_short	short
_int	int
_integer	int
_double	double
_float	float
_boolean	boolean
string	String
byte	Byte
long	Long
short	Short
int	Integer
integer	Integer
double	Double
float	Float
boolean	Boolean
date	Date
decimal	BigDecimal
bigdecimal	BigDecimal
object	Object
map	Map
hashmap	HashMap
list	List
arraylist	ArrayList
collection	Collection
iterator	Iterator

## typeHandlers

无论是 MyBatis 在预处理语句（PreparedStatement）中设置一个参数时，还是从结果集中取出一个值时， 都会用类型处理器将获取的值以合适的方式转换成 Java 类型。下表描述了一些默认的类型处理器。

提示 从 3.4.5 开始，MyBatis 默认支持 JSR-310(日期和时间 API) 。

类型处理器	Java 类型	JDBC 类型
BooleanTypeHandler	java.lang.Boolean , boolean	数据库兼容的 BOOLEAN
ByteTypeHandler	java.lang.Byte , byte	数据库兼容的 NUMERIC 或 BYTE
ShortTypeHandler	java.lang.Short , short	数据库兼容的 NUMERIC 或 SHORT INTEGER
IntegerTypeHandler	java.lang.Integer , int	数据库兼容的 NUMERIC 或 INTEGER
LongTypeHandler	java.lang.Long , long	数据库兼容的 NUMERIC 或 LONG INTEGER
FloatTypeHandler	java.lang.Float , float	数据库兼容的 NUMERIC 或 FLOAT
DoubleTypeHandler	java.lang.Double , double	数据库兼容的 NUMERIC 或 DOUBLE

类型处理器	Java 类型	JDBC 类型
BigDecimalTypeHandler	java.math.BigDecimal	数据库兼容的 NUMERIC 或 DECIMAL
StringTypeHandler	java.lang.String	CHAR, VARCHAR
ClobReaderTypeHandler	java.io.Reader	-
ClobTypeHandler	java.lang.String	CLOB, LONGVARCHAR
NStringTypeHandler	java.lang.String	NVARCHAR, NCHAR
NClobTypeHandler	java.lang.String	NCLOB
BlobInputStreamTypeHandler	java.io.InputStream	-
ByteArrayTypeHandler	byte[]	数据库兼容的字节流类型
BlobTypeHandler	byte[]	BLOB, LONGVARBINARY
DateTypeHandler	java.util.Date	TIMESTAMP
DateOnlyTypeHandler	java.util.Date	DATE
TimeOnlyTypeHandler	java.util.Date	TIME
SqlTimestampTypeHandler	java.sql.Timestamp	TIMESTAMP
SqlDateTypeHandler	java.sql.Date	DATE
SqlTimeTypeHandler	java.sql.Time	TIME
ObjectTypeHandler	Any	OTHER 或未指定类型
EnumTypeHandler	Enumeration Type	VARCHAR-任何兼容的字符串类型，存储枚举的名称（而不是索引）
EnumOrdinalTypeHandler	Enumeration Type	任何兼容的 NUMERIC 或 DOUBLE 类型，存储枚举的索引（而不是名称）。
InstantTypeHandler	java.time.Instant	TIMESTAMP
LocalDateTimeTypeHandler	java.time.LocalDateTime	TIMESTAMP
LocalDateTypeHandler	java.time.LocalDate	DATE
LocalTimeTypeHandler	java.time.LocalTime	TIME
OffsetDateTimeTypeHandler	java.time.OffsetDateTime	TIMESTAMP
OffsetTimeTypeHandler	java.time.OffsetTime	TIME
ZonedDateTimeTypeHandler	java.time.ZonedDateTime	TIMESTAMP
YearTypeHandler	java.time.Year	INTEGER
MonthTypeHandler	java.time.Month	INTEGER
YearMonthTypeHandler	java.time.YearMonth	VARCHAR or LONGVARCHAR
JapaneseDateTypeHandler	java.time.chrono.JapaneseDate	DATE

你可以重写类型处理器或创建你自己的类型处理器来处理不支持的或非标准的类型。 具体做法为：实现 org.apache.ibatis.type.TypeHandler 接口， 或继承一个很便利的类 org.apache.ibatis.type.BaseTypeHandler ， 然后可以选择性地将它映射到一个 JDBC 类型。比如：

```
// ExampleTypeHandler.java
@MappedJdbcTypes({JdbcType.VARCHAR})
public class ExampleTypeHandler extends BaseTypeHandler<String> {

    @Override
    public void setNonNullParameter(PreparedStatement ps, int i, String parameter, JdbcType jdbcType) throws SQLException {
        ps.setString(i, parameter);
    }

    @Override
    public String getNullableResult(ResultSet rs, String columnName) throws SQLException {
        return rs.getString(columnName);
    }

    @Override
    public String getNullableResult(ResultSet rs, int columnIndex) throws SQLException {
        return rs.getString(columnIndex);
    }

    @Override
    public String getNullableResult(CallableStatement cs, int columnIndex) throws SQLException {
        return cs.getString(columnIndex);
    }
}
```

```
<!-- mybatis-config.xml -->
<typeHandlers>
    <typeHandler handler="org.mybatis.example.ExampleTypeHandler"/>
</typeHandlers>
```

使用这个的类型处理器将会覆盖已经存在的处理 Java 的 String 类型属性和 VARCHAR 参数及结果的类型处理器。要注意 MyBatis 不会窥探数据库元信息来决定使用哪种类型，所以你必须要在参数和结果映射中指明那是 VARCHAR 类型的字段， 以使其能够绑定到正确的类型处理器上。这是因为：MyBatis 直到语句被执行才清楚数据类型。

通过类型处理器的泛型，MyBatis 可以得知该类型处理器处理的 Java 类型，不过这种行为可以通过两种方法改变：

- 在类型处理器的配置元素（typeHandler element）上增加一个 javaType 属性（比如：javaType="String"）；
- 在类型处理器的类上（TypeHandler class）增加一个 @MappedTypes 注解来指定与其关联的 Java 类型列表。如果在 javaType 属性中也同时指定，则注解方式将被忽略。

可以通过两种方式来指定被关联的 JDBC 类型：

- 在类型处理器的配置元素上增加一个 jdbcType 属性（比如：jdbcType="VARCHAR"）；
- 在类型处理器的类上（TypeHandler class）增加一个 @MappedJdbcTypes 注解来指定与其关联的 JDBC 类型列表。如果在 jdbcType 属性中也同时指定，则注解方式将被忽略。

当决定在 ResultMap 中使用某一TypeHandler时，此时java类型是已知的（从结果类型中获得），但是JDBC类型是未知的。因此Mybatis使用 javaType=[TheJavaType], jdbcType=null 的组合来选择一个TypeHandler。这意味着使用 @MappedJdbcTypes 注解可以限制TypeHandler的范围，同时除非显式的设置，否则TypeHandler在 ResultMap 中将是无效的。如果希望在 ResultMap 中使用TypeHandler，那么设置 @MappedJdbcTypes 注解的 includeNullJdbcType=true 即可。然而从Mybatis 3.4.0开始，如果只有一个注册的TypeHandler来处理Java类型，那么它将是 ResultMap 使用Java类型时的默认值（即使没有 includeNullJdbcType=true）。

最后，可以让 MyBatis 为你查找类型处理器：

```
<!-- mybatis-config.xml -->
<typeHandlers>
    <package name="org.mybatis.example"/>
</typeHandlers>
```

注意在使用自动检索（autodiscovery）功能的时候，只能通过注解方式来指定 JDBC 的类型。

你可以创建一个能够处理多个类的泛型类型处理器。为了使用泛型类型处理器， 需要增加一个接受该类的 class 作为参数的构造器，这样在构造一个类型处理器的时候 MyBatis 就会传入一个具体的类。

```
//GenericTypeHandler.java
public class GenericTypeHandler<E extends MyObject> extends BaseTypeHandler<E> {

    private Class<E> type;

    public GenericTypeHandler(Class<E> type) {
        if (type == null) throw new IllegalArgumentException("Type argument cannot be null");
        this.type = type;
    }
    ...
}
```

EnumTypeHandler 和 EnumOrdinalTypeHandler 都是泛型类型处理器（generic TypeHandlers），我们将会在接下来的部分详细探讨。

## 处理枚举类型

若想映射枚举类型 Enum，则需要从 EnumTypeHandler 或者 EnumOrdinalTypeHandler 中选一个来使用。

比如说我们想存储取近似值时用到的舍入模式。默认情况下，MyBatis 会利用 EnumTypeHandler 来把 Enum 值转换成对应的名字。

注意 `EnumTypeHandler` 在某种意义上来说是比较特别的，其他的处理器只针对某个特定的类，而它不同，它会处理任意继承了 `Enum` 的类。

不过，我们可能不想存储名字，相反我们的 DBA 会坚持使用整形值代码。那也一样轻而易举：在配置文件中把 `EnumOrdinalTypeHandler` 加到 `typeHandlers` 中即可，这样每个 `RoundingMode` 将通过他们的序数值来映射成对应的整形。

```
<!-- mybatis-config.xml -->
<typeHandlers>
  <typeHandler handler="org.apache.ibatis.type.EnumOrdinalTypeHandler" javaType="java.math.RoundingMode"/>
</typeHandlers>
```

但是怎样能将同样的 `Enum` 既映射成字符串又映射成整形呢？

自动映射器（auto-mapper）会自动地选用 `EnumOrdinalTypeHandler` 来处理，所以如果我们想用普通的 `EnumTypeHandler`，就必须显式地为那些 SQL 语句设置要使用的类型处理器。

（下一节才开始介绍映射器文件，如果你是首次阅读该文档，你可能需要先跳过这里，过会再来看。）

```
<!DOCTYPE mapper
  PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
  "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">

<mapper namespace="org.apache.ibatis.submitted.rounding.Mapper">
  <resultMap type="org.apache.ibatis.submitted.rounding.User" id="usermap">
    <id column="id" property="id"/>
    <result column="name" property="name"/>
    <result column="funkyNumber" property="funkyNumber"/>
    <result column="roundingMode" property="roundingMode"/>
  </resultMap>

  <select id="getUser" resultMap="usermap">
    select * from users
  </select>
  <insert id="insert">
    insert into users (id, name, funkyNumber, roundingMode) values (
      #{id}, #{name}, #{funkyNumber}, #{roundingMode}
    )
  </insert>

  <resultMap type="org.apache.ibatis.submitted.rounding.User" id="usermap2">
    <id column="id" property="id"/>
    <result column="name" property="name"/>
    <result column="funkyNumber" property="funkyNumber"/>
    <result column="roundingMode" property="roundingMode" typeHandler="org.apache.ibatis.type.EnumTypeHandler"/>
  </resultMap>
  <select id="getUser2" resultMap="usermap2">
    select * from users2
  </select>
  <insert id="insert2">
    insert into users2 (id, name, funkyNumber, roundingMode) values (
      #{id}, #{name}, #{funkyNumber}, #{roundingMode, typeHandler=org.apache.ibatis.type.EnumTypeHandler}
    )
  </insert>

</mapper>
```

注意，这里的 `select` 语句强制使用 `resultMap` 来代替 `resultType`。

## 对象工厂（objectFactory）

MyBatis 每次创建结果对象的新实例时，它都会使用一个对象工厂（ObjectFactory）实例来完成。默认的对象工厂需要做的仅仅是实例化目标类，要么通过默认构造方法，要么在参数映射存在的时候通过参数构造方法来实例化。如果想覆盖对象工厂的默认行为，则可以通过创建自己的对象工厂来实现。比如：

```
// ExampleObjectFactory.java
public class ExampleObjectFactory extends DefaultObjectFactory {
  public Object create(Class type) {
    return super.create(type);
  }
  public Object create(Class type, List<Class> constructorArgTypes, List<Object> constructorArgs) {
    return super.create(type, constructorArgTypes, constructorArgs);
  }
  public void setProperties(Properties properties) {
    super.setProperties(properties);
  }
  public <T> boolean isCollection(Class<T> type) {
    return Collection.class.isAssignableFrom(type);
  }
}
```

```
<!-- mybatis-config.xml -->
<objectFactory type="org.mybatis.example.ExampleObjectFactory">
  <property name="someProperty" value="100"/>
</objectFactory>
```

ObjectFactory 接口很简单，它包含两个创建用的方法，一个是处理默认构造方法的，另外一个处理带参数的构造方法。最后，setProperties 方法可以被用来配置 ObjectFactory，在初始化你的 ObjectFactory 实例后， objectFactory 元素体中定义的属性会被传递给 setProperties 方法。

## 插件 (plugins)

MyBatis 允许你在已映射语句执行过程中的某一点进行拦截调用。默认情况下，MyBatis 允许使用插件来拦截的方法调用包括：

- Executor (update, query, flushStatements, commit, rollback, getTransaction, close, isClosed)
- ParameterHandler (getParameterObject, setParameters)
- ResultSetHandler (handleResultSets, handleOutputParameters)
- StatementHandler (prepare, parameterize, batch, update, query)

这些类中方法的细节可以通过查看每个方法的签名来发现，或者直接查看 MyBatis 发行包中的源代码。如果你想做的不仅仅是监控方法的调用，那么你最好相当了解要重写的方法的行为。因为如果在试图修改或重写已有方法的行为的时候，你很可能在破坏 MyBatis 的核心模块。这些都是更低层的类和方法，所以使用插件的时候要特别当心。

通过 MyBatis 提供的强大机制，使用插件是非常简单的，只需实现 Interceptor 接口，并指定想要拦截的方法签名即可。

```
// ExamplePlugin.java
@Intercepts({@Signature(
    type= Executor.class,
    method = "update",
    args = {MappedStatement.class, Object.class})})
public class ExamplePlugin implements Interceptor {
    public Object intercept(Invocation invocation) throws Throwable {
        return invocation.proceed();
    }
    public Object plugin(Object target) {
        return Plugin.wrap(target, this);
    }
    public void setProperties(Properties properties) {
    }
}
```

```
<!-- mybatis-config.xml -->
<plugins>
  <plugin interceptor="org.mybatis.example.ExamplePlugin">
    <property name="someProperty" value="100"/>
  </plugin>
</plugins>
```

上面的插件将会拦截在 Executor 实例中所有的 “update” 方法调用，这里的 Executor 是负责执行低层映射语句的内部对象。

提示 覆盖配置类

除了用插件来修改 MyBatis 核心行为之外，还可以通过完全覆盖配置类来达到目的。只需继承后覆盖其中的每个方法，再把它传递到 SqlSessionFactoryBuilder.build(myConfig) 方法即可。再次重申，这可能会严重影响 MyBatis 的行为，务请慎之又慎。

## 配置环境 (environments)

MyBatis 可以配置成适应多种环境，这种机制有助于将 SQL 映射应用于多种数据库之中，现实情况下有多种理由需要这么做。例如，开发、测试和生产环境需要有不同的配置；或者共享相同 Schema 的多个生产数据库，想使用相同的 SQL 映射。许多类似的用例。

不过要记住：尽管可以配置多个环境，每个 SqlSessionFactory 实例只能选择其一。

所以，如果你想连接两个数据库，就需要创建两个 SqlSessionFactory 实例，每个数据库对应一个。而如果是三个数据库，就需要三个实例，依此类推，记起来很简单：

- 每个数据库对应一个 SqlSessionFactory 实例

为了指定创建哪种环境，只要将它作为可选的参数传递给 SqlSessionFactoryBuilder 即可。可以接受环境配置的两个方法签名是：

```
SqlSessionFactory factory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader, environment);
SqlSessionFactory factory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader, environment, properties);
```

如果忽略了环境参数，那么默认环境将会被加载，如下所示：

```
SqlSessionFactory factory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader);
SqlSessionFactory factory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader, properties);
```

环境元素定义了如何配置环境。



```
<environments default="development">
  <environment id="development">
    <transactionManager type="JDBC">
      <property name="..." value="..."/>
    </transactionManager>
    <dataSource type="POOLED">
      <property name="driver" value="${driver}"/>
      <property name="url" value="${url}"/>
      <property name="username" value="${username}"/>
      <property name="password" value="${password}"/>
    </dataSource>
  </environment>
</environments>
```

注意这里的关键点：

- 默认的环境 ID（比如:default="development"）。
- 每个 environment 元素定义的环境 ID（比如:id="development"）。
- 事务管理器的配置（比如:type="JDBC"）。
- 数据源的配置（比如:type="POOLED"）。

默认的环境和环境 ID 是自解释的，因此一目了然。你可以对环境随意命名，但一定要保证默认的环境 ID 要匹配其中一个环境 ID。

事务管理器（**transactionManager**）

在 MyBatis 中有两种类型的事务管理器（也就是 type="JDBC|MANAGED"）：

- JDBC – 这个配置就是直接使用了 JDBC 的提交和回滚设置，它依赖于从数据源得到的连接来管理事务作用域。
- MANAGED – 这个配置几乎没做什么。它从来不提交或回滚一个连接，而是让容器来管理事务的整个生命周期（比如 JEE 应用服务器的上下文）。默认情况下它会关闭连接，然而一些容器并不希望这样，因此需要将 closeConnection 属性设置为 false 来阻止它默认的关闭行为。例如：

```
<transactionManager type="MANAGED">
  <property name="closeConnection" value="false"/>
</transactionManager>
```

提示 如果你正在使用 Spring + MyBatis，则没有必要配置事务管理器，因为 Spring 模块会使用自带的管理器来覆盖前面的配置。

这两种事务管理器类型都不需要任何属性。它们不过是类型别名，换句话说，你可以使用 TransactionFactory 接口的实现类的完全限定名或类型别名代替它们。

```
public interface TransactionFactory {
    void setProperties(Properties props);
    Transaction newTransaction(Connection conn);
    Transaction newTransaction(DataSource dataSource, TransactionIsolationLevel level, boolean autoCommit);
}
```

任何在 XML 中配置的属性在实例化之后将会被传递给 setProperties() 方法。你也需要创建一个 Transaction 接口的实现类，这个接口也很简单：

```
public interface Transaction {
    Connection getConnection() throws SQLException;
    void commit() throws SQLException;
    void rollback() throws SQLException;
    void close() throws SQLException;
    Integer getTimeout() throws SQLException;
}
```

使用这两个接口，你可以完全自定义 MyBatis 对事务的处理。

数据源（**dataSource**）

dataSource 元素使用标准的 JDBC 数据源接口来配置 JDBC 连接对象的资源。

- 许多 MyBatis 的应用程序会按示例中的例子来配置数据源。虽然这是可选的，但为了使用延迟加载，数据源是必须配置的。

有三种内建的数据源类型（也就是 type="UNPOOLED|POOLED|JNDI"）：

**UNPOOLED**– 这个数据源的实现只是每次被请求时打开和关闭连接。虽然有点慢，但对于在数据库连接可用性方面没有太高要求的简单应用程序来说，是一个很好的选择。不同的数据库在性能方面的表现也是不一样的，对于某些数据库来说，使用连接池并不重要，这个配置就很适合这种情形。UNPOOLED 类型的数据源仅仅需要配置以下 5 种属性：

- driver – 这是 JDBC 驱动的 Java 类的完全限定名（并不是 JDBC 驱动中可能包含的数据源类）。
- url – 这是数据库的 JDBC URL 地址。
- username – 登录数据库的用户名。
- password – 登录数据库的密码。
- defaultTransactionIsolationLevel – 默认的连接事务隔离级别。

作为可选项，你也可以传递属性给数据库驱动。要这样做，属性的前缀为"driver."，例如：

- driver.encoding=UTF8

这将通过 DriverManager.getConnection(url,driverProperties) 方法传递值为 UTF8 的 encoding 属性给数据库驱动。

**POOLED**– 这种数据源的实现利用“池”的概念将 JDBC 连接对象组织起来，避免了创建新的连接实例时所必需的初始化和认证时间。这是一种使得并发 Web 应用快速响应请求的流行处理方式。

除了上述提到 UNPOOLED 下的属性外，还有更多属性用来配置 POOLED 的数据源：

- `poolMaximumActiveConnections` – 在任意时间可以存在的活动（也就是正在使用）连接数量，默认值：10
- `poolMaximumIdleConnections` – 任意时间可能存在的空闲连接数。
- `poolMaximumCheckoutTime` – 在被强制返回之前，池中连接被检出（checked out）时间，默认值：20000 毫秒（即 20 秒）
- `poolTimeToWait` – 这是一个底层设置，如果获取连接花费了相当长的时间，连接池会打印状态日志并重新尝试获取一个连接（避免在误配置的情况下一直安静的失败），默认值：20000 毫秒（即 20 秒）。
- `poolMaximumLocalBadConnectionTolerance` – 这是一个关于坏连接容忍度的底层设置，作用于每一个尝试从缓存池获取连接的线程。如果这个线程获取到的是一个坏的连接，那么这个数据源允许这个线程尝试重新获取一个新的连接，但是这个重新尝试的次数不应该超过 `poolMaximumIdleConnections` 与 `poolMaximumLocalBadConnectionTolerance` 之和。默认值：3（新增于 3.4.5）
- `poolPingQuery` – 发送到数据库的侦测查询，用来检验连接是否正常工作并准备接受请求。默认是“NO PING QUERY SET”，这会导致多数数据库驱动失败时带有一个恰当的错误消息。
- `poolPingEnabled` – 是否启用侦测查询。若开启，需要设置 `poolPingQuery` 属性为一个可执行的 SQL 语句（最好是一个速度非常快的 SQL 语句），默认值：false。
- `poolPingConnectionsNotUsedFor` – 配置 `poolPingQuery` 的频率。可以被设置为和数据库连接超时时间一样，来避免不必要的侦测，默认值：0（即所有连接每一时刻都被侦测——当然仅当 `poolPingEnabled` 为 true 时适用）。

**JNDI** – 这个数据源的实现是为了能在如 EJB 或应用服务器这类容器中使用，容器可以集中或在外部配置数据源，然后放置一个 JNDI 上下文的引用。这种数据源配置只需要两个属性：

- `initial_context` – 这个属性用来在 `InitialContext` 中寻找上下文（即，`initialContext.lookup(initial_context)`）。这是个可选属性，如果忽略，那么 `data_source` 属性将会直接从 `InitialContext` 中寻找。
- `data_source` – 这是引用数据源实例位置的上下文的路径。提供了 `initial_context` 配置时会在其返回的上下文中进行查找，没有提供时则直接在 `InitialContext` 中查找。

和其他数据源配置类似，可以通过添加前缀“env.”直接把属性传递给初始上下文。比如：

- `env.encoding=UTF8`

这就会在初始上下文（`InitialContext`）实例化时往它的构造方法传递值为 `UTF8` 的 `encoding` 属性。

你可以通过实现接口 `org.apache.ibatis.datasource.DataSourceFactory` 来使用第三方数据源：

```
public interface DataSourceFactory {
    void setProperties(Properties props);
    DataSource getDataSource();
}
```

`org.apache.ibatis.datasource.unpooled.UnpooledDataSourceFactory` 可被用作父类来构建新的数据源适配器，比如下面这段插入 `C3P0` 数据源所必需的代码：

```
import org.apache.ibatis.datasource.unpooled.UnpooledDataSourceFactory;
import com.mchange.v2.c3p0.ComboPooledDataSource;

public class C3P0DataSourceFactory extends UnpooledDataSourceFactory {

    public C3P0DataSourceFactory() {
        this.dataSource = new ComboPooledDataSource();
    }
}
```

为了令其工作，记得为每个希望 MyBatis 调用的 setter 方法在配置文件中增加对应的属性。下面是一个可以连接至 PostgreSQL 数据库的例子：

```
<dataSource type="org.myproject.C3P0DataSourceFactory">
  <property name="driver" value="org.postgresql.Driver"/>
  <property name="url" value="jdbc:postgresql:mydb"/>
  <property name="username" value="postgres"/>
  <property name="password" value="root"/>
</dataSource>
```

## databaseIdProvider

MyBatis 可以根据不同的数据库厂商执行不同的语句，这种多厂商的支持是基于映射语句中的 `databaseId` 属性。MyBatis 会加载不带 `databaseId` 属性和带有匹配当前数据库 `databaseId` 属性的所有语句。如果同时找到带有 `databaseId` 和不带 `databaseId` 的相同语句，则后者会被舍弃。为支持多厂商特性只要像下面这样在 `mybatis-config.xml` 文件中加入 `databaseIdProvider` 即可：

```
<databaseIdProvider type="DB_VENDOR" />
```

这里的 `DB_VENDOR` 会通过 `DatabaseMetaData#getDatabaseProductName()` 返回的字符串进行设置。由于通常情况下这个字符串都非常长而且相同产品的不同版本会返回不同的值，所以最好通过设置属性别名来使其变短，如下：

```
<databaseIdProvider type="DB_VENDOR">
  <property name="SQL Server" value="sqlserver"/>
  <property name="DB2" value="db2"/>
  <property name="Oracle" value="oracle" />
</databaseIdProvider>
```

在提供了属性别名时，`DB_VENDOR databaseIdProvider` 将被设置为第一个能匹配数据库产品名称的属性键对应的值，如果没有匹配的属性将会设置为“null”。在这个例子中，如果 `getDatabaseProductName()` 返回“Oracle (DataDirect)”，`databaseId` 将被设置为“oracle”。

你可以通过实现接口 `org.apache.ibatis.mapping.DatabaseIdProvider` 并在 `mybatis-config.xml` 中注册来构建自己的 `DatabaseIdProvider`：

```
public interface DatabaseIdProvider {
    void setProperties(Properties p);
    String getDatabaseId(DataSource dataSource) throws SQLException;
}
```

## 映射器（mappers）

既然 MyBatis 的行为已经由上述元素配置完了，我们现在就要定义 SQL 映射语句了。但是首先我们需要告诉 MyBatis 到哪里去找到这些语句。Java 在自动查找这方面没有提供一个很好的方法，所以最佳的方式是告诉 MyBatis 到哪里去找映射文件。你可以使用相对于类路径的资源引用，或完全限定资源定位符（包括 `file:///` 的 URL），或类名和包名等。例如：

```
<!-- 使用相对于类路径的资源引用 -->
<mappers>
  <mapper resource="org/mybatis/builder/AuthorMapper.xml"/>
  <mapper resource="org/mybatis/builder/BlogMapper.xml"/>
  <mapper resource="org/mybatis/builder/PostMapper.xml"/>
</mappers>
```

```
<!-- 使用完全限定资源定位符（URL） -->
<mappers>
  <mapper url="file:///var/mappers/AuthorMapper.xml"/>
  <mapper url="file:///var/mappers/BlogMapper.xml"/>
  <mapper url="file:///var/mappers/PostMapper.xml"/>
</mappers>
```

```
<!-- 使用映射器接口实现类的完全限定类名 -->
<mappers>
  <mapper class="org.mybatis.builder.AuthorMapper"/>
  <mapper class="org.mybatis.builder.BlogMapper"/>
  <mapper class="org.mybatis.builder.PostMapper"/>
</mappers>
```

```
<!-- 将包内的映射器接口实现全部注册为映射器 -->
<mappers>
  <package name="org.mybatis.builder"/>
</mappers>
```

这些配置会告诉了 MyBatis 去哪里找映射文件，剩下的细节就应该是每个 SQL 映射文件了，也就是接下来我们要讨论的。