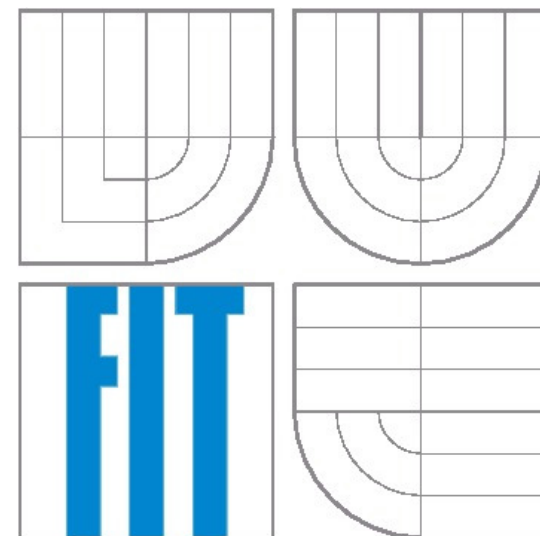


Filtrácia videa

Matúš Fedorko (xfedor01)

Pavel Csóka (xcsoka00)



Zadanie

- Implementovať vybrané obrazové filtre (aspoň 5) ľubovoľnou formou

Riešenie a použité technológie

- Technológie:
 - OpenCL
 - OpenCV
 - Qt
 - C++ 11
- Možnosť ľubovoľne reťaziť filtre
- Realtime náhľad na výsledok

Riešenie

- Implementované filtre:
 - Grayscale konverzia
 - Sépia
 - Inverzia farieb
 - Afinné geometrické transformácie
 - 2D konvolúcia a separabilná 2D konvolúcia s ľubovoľným jadrom
 - Sobelov operátor
 - Embossing
 - Rozdiel gaussových funkcií
 - Gaussovské rozmazanie
 - Olejomaľba
 - Roztrasenie videa

Výsledok

