

Prueba técnica

Objetivo:

Medir las capacidades técnicas y conocimientos de Laravel framework junto con Vue.js

Nota: Aunque no es obligatorio usar Vue.js para la parte frontend de la prueba, si se tomara en consideración para evaluar.

Aspectos a evaluar:

- Manejo de laravel
- Manejo de Vue.js
- Nomenclatura de clases, métodos y variables.
- Prácticas de desarrollo
- Uso de Apis
- Manejo de excepciones y alertas.
- Tiempo en desarrollar la aplicación
- Calidad del software
- Documentación del código.
- Manejo de interfaz.

Actividad:

Crear un sistema sencillo que permita registrar: Usuarios (Roles: Administrativos y Encargado), clientes, películas y alquiler de películas.

El programa debe poder realizar lo siguiente:

- Todos los accesos a la base de datos se deben hacer con Apis o endpoints sencillos (Api rest). No se necesita hacer un middleware.
- Manejo de roles de usuarios y permisología.
- El usuario administrador puede manipular (CRUDs) : otros usuarios, clientes, peliculas.
- El usuario encargado puede manipular (CRUDs): clientes, películas y crear alquileres (asociar clientes y películas).
- Solo los usuarios administrador y encargados pueden iniciar sesión, entrar al sistema.
- CRUD de usuarios, clientes, peliculas, alquileres
- Los usuarios deben tener: nombres, nombre de usuario, email, contraseña y rol.
- Los clientes: nombres, apellidos, número de identificación, descripción.
- Las películas: título, género o categoría, descripción, año (en este formato 1990) y cantidad de copias.
- Alquiler de películas: Cliente, Película, fecha de entrega a cliente (fecha de inicio) a fecha de devolución (fecha fin), descripción (opcional). Validar que si se acaban las existencias de películas no se pueda hacer el alquiler.

- Subir todo a un repositorio en github, con un archivo readme que explique como se puede instalar el sistema en local o en otro servidor.
- Cualquier elemento OPCIONAL que desee agregar: desde tablas, gráficos o descarga de PDFs, reportes en excel, o acceder los servicios de un Api rest externa, será tomado en cuenta pero ojo la PRIORIDAD son los puntos anteriores.

Importante:

El programador puede indicar cuanto tiempo tardara en realizar la prueba. En este apartado se evaluará:

- El tiempo que estima en completar la prueba.
- Que se cumpla con el tiempo estimado.
- Si puede terminar la prueba antes de lo pautado.
- El factor tiempo no implique una disminución de la calidad del producto.

Para la parte frontend, si el programador quiere hacer la interfaz gráfica de cero no hay problema. Pero se sugiere utilizar una plantilla prediseñada, sea en vue.js, bootstrap o css con javascript.

Es importante recalcar, se quiere un producto mínimo viable. No tiene que ser perfecto, pero cumpla con lo mínimo.

Entregables:

- La aplicación
- Manual de instalación en el readme.