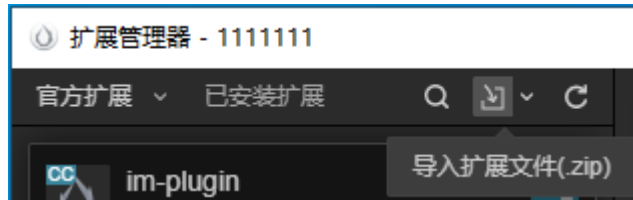
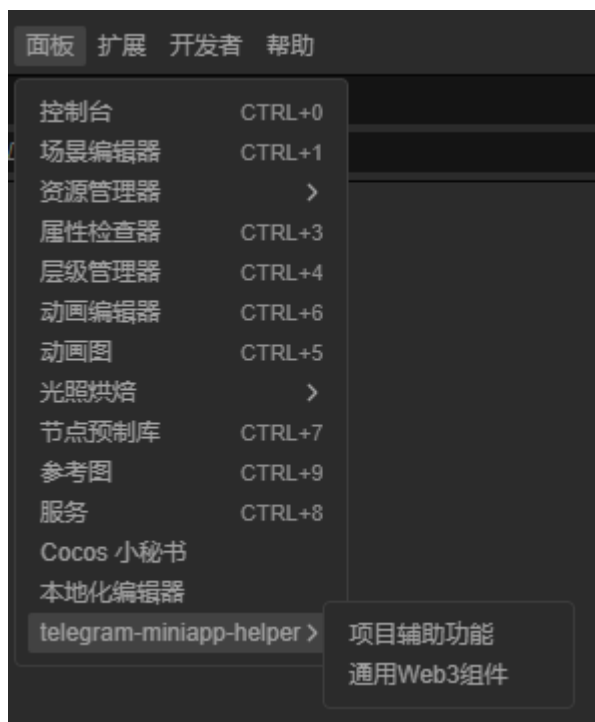


## 1，项目辅助功能

- ）正常创建一个 Cocos 项目
- ）在 cocos 扩展管理器中点击导入，选择” telegram-miniapp-helper-v1.0.0.zip”完成导入



- ）在面板菜单下会出现插件菜单



- ）“项目辅助功能”包含了“项目初始化”及“发布项目”两项

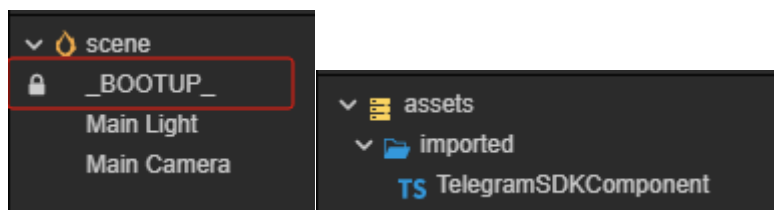


点击初始化按钮，插件会在当前项目的**当前场景**创建初始化节点及依赖的 Telegram SDK，并安装其它依赖库，如需配置依赖库，请至插件目录的 data/目录下修改 sdk-list.json。

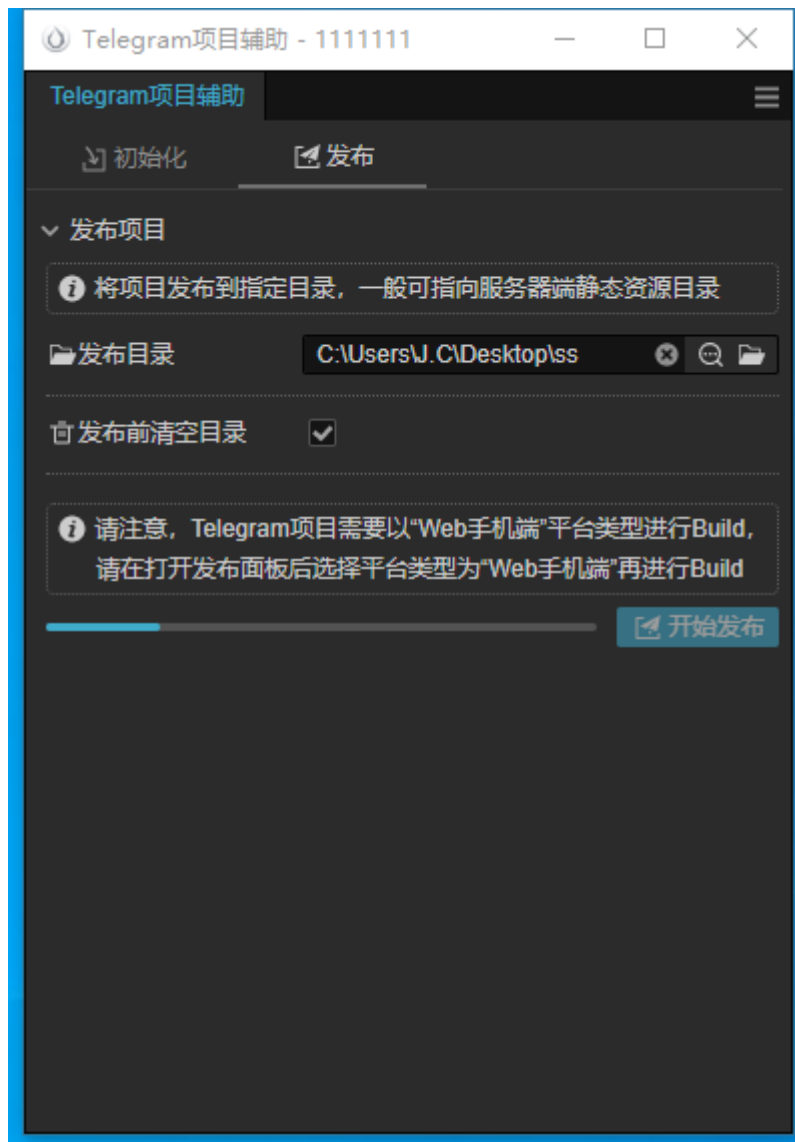
如果初始化发生错误，请关注编辑器的输出窗口的错误信息。

（依赖库安装耗时较长，请耐心等待，另外，如果当前打开的场景没有保存，插件会自动弹出保存窗口以保存当前场景）

）场景初始化完成后，即可在逻辑中使用 Telegram SDK 及其它依赖项的库的 API



) 项目发布

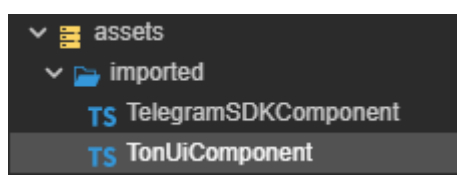


由于目前 Cocos 内部没有开放插件消息主动触发 build task 开始，所以必须由用户手动执行，发布面板上的“开始发布”按钮会监视当前的发布任务直到完成。

## 2, 通用 Web3 组件



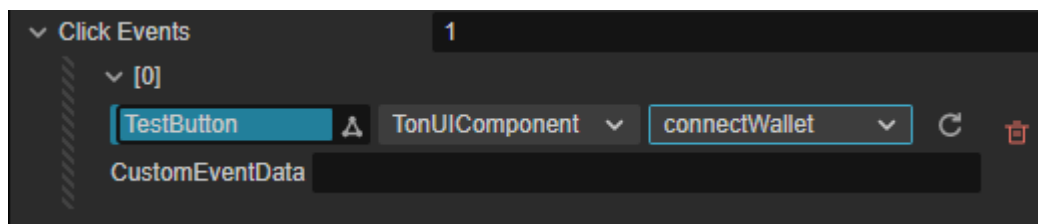
该面板列出了一些通用的组件，如需配置列表，可修改插件目录下的 data/utilities-list.json 文件，所有导入的文件会被放至编辑器 asset 面板中的 imported 目录内。



示例：导入 ton connect ui 组件后，可为任意按钮添加 Connect 功能：

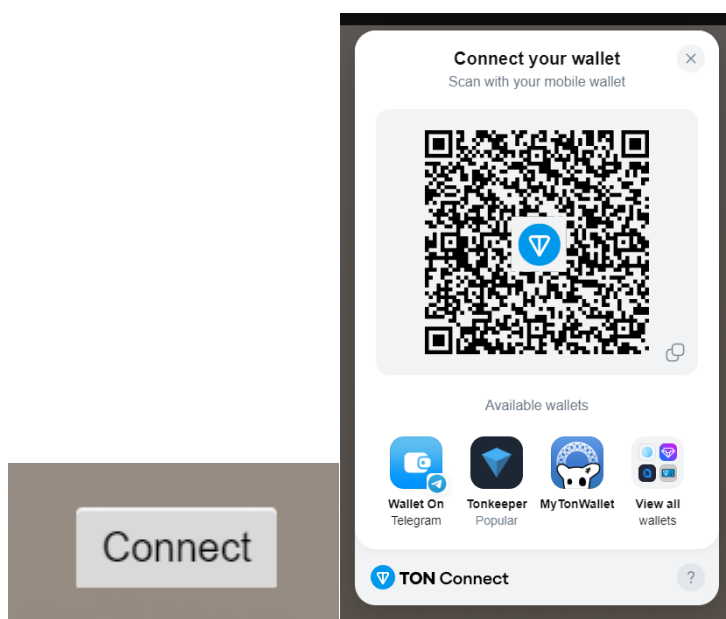


(添加组件)



(添加一个点击事件并连接至组件的通用方法即可)

```
Cocos Creator v3.8.3
Init Project: 77.99609375 ms
[Telegram.WebView] > postEvent web_app_set_header_color ► Object
[Telegram.WebView] > postEvent web_app_set_bottom_bar_color ► Object
[Telegram.WebView] > postEvent web_app_request_theme
[Telegram.WebView] > postEvent web_app_request_viewport
Telegram web app init: true
```



(运行场景并查看所有功能是否正常)