Rapport de DM

TODO

29 décembre 2024

Table des matières

Ι	Questions	1
II	Description des fichiers	2
	II.1 Description des fichiers sans fonctionnalité supplémentaire	2
	II.2 Description des fichiers avec fonctionnalité supplémentaire	2
II	IDescription de la fonctionnalité supplémentaire : nouveau format de fichier	2
	III.1 Header	2
	III.2 Piste	3
	a) Notes	3
	b) Silences	4
	c) Commentaires	5
	III.3 Accords	6
	III.4 Exemple récapitulatif	6
	III.5 Autres exemples	9
	III.6 Limitations	9
IV	V Fioritures	10

I Questions

Q1. La valeur de l'échantillon numéro i du son sinusoïdal de fréquence f et d'amplitude A est :

 $A\sin(2\pi f i \tau_{\rm ech})$

Q3.

```
1 000000 52 49 46 46 2e 00 00 00 57 41 56 45 66 6d 74 20
2 000010 10 00 00 01 00 01 00 22 56 00 00 44 ac 00 00
3 000020 02 00 10 00 64 61 74 61 0a 00 00 d2 03 5e 06
4 000030 ff ff a2 f9 ff f7
```

Q18. La complexité de la fonction reduce_mix est de l'ordre de $\mathcal{O}(n+n\max(l_1,\ldots,l_n))$ car elle contient trois boucles : deux en $\mathcal{O}(n)$ et une en $\mathcal{O}(n\max(l_1,\ldots,l_n))$.

II Description des fichiers

II.1 Description des fichiers sans fonctionnalité supplémentaire

À part main.c qui se situe à la racine, tous les fichiers .c et .h se situent dans src/. Voici la description de la structure du projet :

- src/constants.h: fichier de header contenant toutes les constantes utilisées par plusieurs fichiers. En réalité, ce fichier ne contient que la constante FREQ_ECH contenant la valeur de la fréquence d'échantillonage.
- 2. src/melody.c: permet de lire un fichier contenant une musique.
- 3. src/run_tests.c: la fonction exécutant tous les tests du programme. Cette fonction est appelée par main.c. Note au passage: ce programme ne peut tourner que sur des machines POSIX (Unix ou GNU¹), à cause du fait que src/run tests.c écrit des fichiers dans /tmp.
- 4. src/sound.c : fichier lié à la gestion des sons (sound_t) : de la création avec les fonctions des différents signaux à la réduction de plusieurs sons en un seul.
- 5. src/wav.c : fichier chargé d'écrire les fichiers WAV : le header et chacun des échantillons d'un son. Contient aussi la fonction write_int.

II.2 Description des fichiers avec fonctionnalité supplémentaire

Par rapport à la version sans fonctionnalité supplémentaire, un seul fichier a été créé : new_melody.c, qui contient le code nécessaire pour la lecture du nouveau format (cf. plus loin). Le fichier melody.c a été modifié pour détecter quel format est utilisé et donc quelle fonction appeler.

III Description de la fonctionnalité supplémentaire : nouveau format de fichier

Ma fonctionnalité supplémentaire permet l'utilisation d'un nouveau format de fichier plus intuitif, permettant d'écrire le nom et la durée des notes en toutes lettres. L'ancien format est toujours compatible.

III.1 Header

Pour garantir la compatibilité avec l'ancien format et pour permettre de distinguer l'ancien et le nouveau format, le nouveau format de fichier commence par une ligne contenant un nombre négatif (ce nombre correspond au nombre de pistes de l'ancien format).

La deuxième ligne correspond au **tempo du morceau**, en battement par minute (à la noire). Par exemple, un tempo de J = 96 sera transcrit par le header suivant :

```
1 -1
2 tempo 96
```

La ligne suivante contient le nombre de pistes du morceau, et la ligne d'après contient le volume de chaque piste. Par exemple, le fichier examples/nouveau_format/sonata.txt, de tempo J=130 et contenant six pistes, commence ainsi :

```
1 -1
2 tempo 130
3 6
4 1 1 1 1 1
```

^{1.} Indépendamment du noyau (Linux ou Hurd)

III.2 Piste

Chaque piste commence, comme dans l'ancien format, avec le nombre de notes et l'instrument utilisé. Les instruments sont les mêmes que dans l'ancien format : sine, square, sawtooth et triangle.

Par exemple, une piste de signal carré comprenant 26 notes commence ainsi :

1 26 square

Cependant, contrairement à l'ancien format, les notes ne sont plus au format pitch, durée et volume.

a) Notes

Une ligne transcrivant une note est composé du **nom de la note**, de **sa durée par rapport au tempo** et de **son volume**.

Nom de la note Le nom d'une note est composé de 3 parties (dont deux optionnelles). D'abord, son nom à proprement parler, parmi do, re, mi, fa, sol, la, si. Ensuite, il est possible d'indiquer une altération, parmi b (pour bémol) et # (pour dièse). Enfin, il convient d'indiquer l'octave de la note. L'octave 0 correspond au centre du piano (donc do0 correspond au do central), l'octave 1 à l'octave au-dessus, l'octave -1 à l'octave en-dessous, etc. Note : en termes de pitch, ajouter une octave correspond à ajouter 12. De plus, la note de pitch 0 est le la central, i.e. le la de l'octave 0. Il n'est pas utile de préciser l'octave si l'octave est 0. Par exemple, la portée suivante :



sera transcrite par les notes la-1, si#-1, do, re, mi, fa, sol, la#, si, dob1, re1, mi#1. Une remarque au passage : une note dièse correspond à la note suivante bémol, excepté le mi dièse qui correspond au fa (donc le fa bémol correspond au mi), et de même pour de si dièse qui correspond au do. Ainsi, la portée précédente pouvait aussi, de façon équivalente, être transcrite par les notes la-1, do, do, re, mi, fa, sol, sib, si, si, re1, fa1. En termes de pitch, altérer une note correspond à ajouter (dièse) ou soustraire (bémol) 1 au pitch.

Durée de la note La durée d'une note est écrite en toutes lettres et est dépendante du tempo. Les notes disponibles sont :

- 1. ronde (o). Durée : 4 temps.
- 2. blanche (J). Durée: 2 temps.
- 3. noire (1). Durée: 1 temps.
- 4. croche (). Durée : $\frac{1}{2}$ temps.
- 5. doublecroche (\boldsymbol{J}). Durée : $\frac{1}{4}$ temps.
- 6. triplecroche (3). Durée : $\frac{1}{8}$ temps.
- 7. quadruple croche (). Durée : $\frac{1}{16}$ temps.
- 8. quintuplecroche ()). Durée : $\frac{1}{32}$ temps.

Les variantes pointées sont également disponibles. Pointer une note lui ajoute la moitié de sa durée $(\times 1,5)$. Voici la liste des variantes pointées :

- 9. rondepointee (s.). Durée: 6 temps.
- 10. blanchepointee (1). Durée: 3 temps.
- 11. noirepointee (). Durée : $\frac{3}{2}$ temps.

- 14. triplecrochepointee (). Durée : $\frac{3}{16}$ temps.
- 15. quadruplecrochepointee ($\frac{3}{2}$). Durée : $\frac{3}{32}$ temps.
- 16. quintuplecrochepointee ($\frac{3}{64}$). Durée : $\frac{3}{64}$ temps.

Enfin, les triolets sont égalements disponibles. Un triolet d'une certaine note vaut un tiers de la note directement supérieure (par exemple un triolet de croche vaut un tiers de noire). En voici la liste :

- 17. trioletderonde. Durée : $\frac{8}{3}$ temps.
- 18. trioletdeblanche. Durée : $\frac{4}{3}$ temps.
- 19. trioletdenoire. Durée : $\frac{2}{3}$ temps.
- 20. trioletdecroche. Durée : $\frac{1}{3}$ temps.
- 21. triolet. Alias de trioletdecroche.
- 22. triolet
dedouble
croche. Durée : $\frac{1}{6}$ temps.
- 23. triolet
detriplecroche. Durée : $\frac{1}{12}$ temps.
- 24. trioletdequadruplecroche. Durée : $\frac{1}{24}$ temps.
- 25. triolet
dequintuple
croche. Durée : $\frac{1}{48}$ temps.

Volume Enfin, la note est suivie de son volume, comme dans l'ancien format. Le volume est un flottant entre 0 et 1.

Exemple Par exemple, la portée suivante :



sera transcrite par les notes suivantes (avec un volume de 1 à chaque fois) :

```
do ronde 1
re blanche 1
mitrioletdeblanche 1
mitrioletdeblanche 1
mib trioletdeblanche 1
fa trioletdenoire 1
fa trioletdenoire 1
la trioletdenoire 1
si quintuplecrochepointee 1
```

b) Silences

Dans l'ancien format, pour faire un silence, on devait créer une note de volume 0. Dans le nouveau format, il suffit simplement d'écrire le nom du silence sur une ligne. Voici les noms disponibles :

- 1. pause (-). Durée : 4 temps.
- 2. demipause (-). Durée : 2 temps.
- 3. soupir (). Durée: 1 temps.

- 4. demisoupir (7). Durée : $\frac{1}{2}$ temps.
- 5. quartdesoupir (γ). Durée : $\frac{1}{4}$ temps.
- 6. huitiemedesoupir (3). Durée : $\frac{1}{8}$ temps.
- 7. seiziemedesoupir ($\frac{3}{4}$). Durée : $\frac{1}{16}$ temps.
- 8. trentedeuxiemedesoupir (j'atteint les limites de mon package de musique en termes de symboles). Durée : $\frac{1}{32}$ temps.

Les versions pointées sont également disponibles :

- 9. pausepointee (-). Durée : 6 temps.
- 10. demipausepointee (-). Durée : 3 temps.
- 11. soupirpointe (\mathfrak{k}). Durée : $\frac{3}{2}$ temps.
- 12. demisoupirpointe (π). Durée : $\frac{3}{4}$ temps.
- 13. quartdesoupirpointe (γ). Durée : $\frac{3}{8}$ temps.
- 14. huitiemedesoupirpointe (x). Durée : $\frac{3}{16}$ temps.
- 15. seiziemedesoupirpointe ($\frac{3}{4}$). Durée : $\frac{3}{32}$ temps.
- 16. trentedeuxiemedesoupirpointe (\insererIciUnTrenteDeuxiemeDeSoupirPointe $\{\}$). Durée : $\frac{3}{64}$ temps.

Les triolets sont encore et toujours disponibles :

- 17. trioletdepause. Durée : $\frac{8}{3}$ temps.
- 18. trioletdedemipause. Durée : $\frac{4}{3}$ temps.
- 19. trioletdesoupir. Durée : $\frac{2}{3}$ temps.
- 20. trioletdedemisoupir. Durée : $\frac{1}{3}$ temps.
- 21. triolet
dequartdesoupir. Durée : $\frac{1}{6}$ temps.
- 22. trioletdehuitiemedesoupir. Durée : $\frac{1}{12}$ temps.
- 23. triolet
deseiziemedesoupir. Durée : $\frac{1}{24}$ temps.
- 24. triolet
detrentedeuxiemedesoupir. Durée : $\frac{1}{48}$ temps.

c) Commentaires

Dans le nouveau format, il est possible d'insérer des commentaires à l'intérieur des pistes (attention, il n'est pas possible d'en mettre à l'extérieur!). Les commentaires commencent par un # suivi d'une espace. Par exemple :

```
2 sine
2 # commentaire
3 trioletdedemisoupir # autre commentaire
4 do-1 quadruplecrochepointee # encore un autre commentaire
```

En revanche, ceci n'est pas valide :

```
tempo 120  # ce commentaire est en-dehors d'une piste

tempo 120  # ce commentaire est en-dehors d'une piste

tempo 120  # ce commentaire également

tempo 120  # ce commentaire est valide

trioletdedemisoupir  # celui-ci aussi

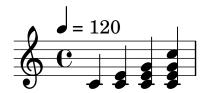
do-1 quadruplecrochepointee  # de même pour celui-là

# mais pas lui (le programme a lu les deux notes de la piste, donc la piste est

# finie à ce stade du fichier)
```

III.3 Accords

Pour faire des accords, il faut recourir à la méthode des pistes supplémentaires. Par exemple, la portée suivante :



devra être retranscrite comme suit :

```
_2 tempo 120
3 4
4 1 1 1 1
  4 sine
  do noire 1
  do noire 1
9 do noire 1
  do noire 1
10
11
12 4 sine
13 soupir
14 mi noire 1
15 mi noire 1
  mi noire 1
  3 sine
  demipause
19
  sol noire 1
  sol noire 1
22
23 2 sine
24 demipausepointee
  do1 noire 1
```

III.4 Exemple récapitulatif

À titre d'illustration, voici une petite partition 2 :



Et voici sa rentranscription (approximative):

^{2.} Extrait de Isaac Albéniz, Rumores de la Caleta, Op. 71, No. 6, 1887

```
1 -1
2 tempo 100
4 1 1 1 1 1
6 41 triangle
7 la-2 triplecroche 1
8 \text{ mi-1} triplecroche 1
9 la-1 triplecroche 1
10 do# triplecroche 1
11 mi triplecroche 1
12 la triplecroche 1
13 do#1 triplecroche 1
14 la1 noire 0.4 # une blanche ne sonnait pas tres bien, j'ai préféré mettre une
                  # noire et un soupir
16 soupir
17
18 demisoupir
19 do# trioletdedoublecroche 0.5
20 mi trioletdedoublecroche 0.5
21 la trioletdedoublecroche 0.5
22 la-1 croche 0.5
24 quartdesoupir
25 re doublecroche 0.5
26 quartdesoupir
27 re doublecroche 0.5
28 quartdesoupir
29 re doublecroche 0.5
30
31 demisoupir
32 do# trioletdedoublecroche 0.5
33 mi trioletdedoublecroche 0.5
34 la trioletdedoublecroche 0.5
35 la-1 croche 0.5
37 quartdesoupir
38 re doublecroche 0.5
39 quartdesoupir
40 re doublecroche 0.5
41 quartdesoupir
42 re doublecroche 0.5
43
44 demisoupir
45 do# trioletdedoublecroche 0.5
46 mi trioletdedoublecroche 0.5
47 la trioletdedoublecroche 0.5
48 la-1 croche 0.5
50 # les notes sont censées etre piquées, donc je les raccourcis
51 demisoupir
52 re doublecrochepointee 0.5
53 huitiemedesoupir
54 re doublecrochepointee 0.5
55 huitiemedesoupir
57
59 21 triangle
60 demisoupirpointe
61 huitiemedesoupir
62 demipause
63 soupirpointe
65 quartdesoupir
```

```
66 sib-1 doublecroche 0.5
67 quartdesoupir
68 sib-1 doublecroche 0.5
69 quartdesoupir
70 sib-1 doublecroche 0.5
72 soupirpointe
73
74 quartdesoupir
75 sib-1 doublecroche 0.5
76 quartdesoupir
77 sib-1 doublecroche 0.5
78 quartdesoupir
79 sib-1 doublecroche 0.5
81 soupirpointe
83 demisoupir
84 sib-1 croche 0.5
85 mi croche 0.5
87
88 13 triangle
89 demisoupirpointe
90 huitiemedesoupir
91 demipause
92 soupirpointe
94 demisoupirpointe
95 mi doublecroche 0.5
96 demisoupir
97
98 soupirpointe
100 demisoupirpointe
101 mi doublecroche 0.5
102 demisoupir
104 soupirpointe
105 soupirpointe
106
107
108
109 27 triangle
110 demisoupirpointe
111 huitiemedesoupir
112 demipause
113
114 la-2 noirepointee 0.5
115
116 fa-1 doublecroche 0.5
117 quartdesoupir
118 sol-1 doublecroche 0.5
119 quartdesoupir
120 mi-1 doublecroche 0.5
121 quartdesoupir
122
123 la-2 noirepointee 0.5
125 fa-1 doublecroche 0.5
126 quartdesoupir
127 sol-1 doublecroche 0.5
128 quartdesoupir
mi-1 doublecroche 0.5
130 quartdesoupir
```

```
131
  la-2 noirepointee 0.5
132
133
134 # creshendo
135 re-1 trioletdedoublecroche 0.5
136 mi-1 trioletdedoublecroche 0.6
137 fa-1 trioletdedoublecroche 0.7
138 sol-1 trioletdedoublecroche 0.75
139 la-1 trioletdedoublecroche 0.8
sib-1 trioletdedoublecroche 0.9
141 # decreshendo
142 do trioletdedoublecroche 0.8
143 sib-1 trioletdedoublecroche 0.7
   la-1 trioletdedoublecroche 0.5
144
146
147 11 triangle
   demisoupirpointe
149 huitiemedesoupir
  demipause
150
152 demisoupir
153 mi-1 noire 0.5
154
  soupirpointe
155
156
   demisoupir
157
  mi-1 noire 0.5
158
159
160
   soupirpointe
161
162 demisoupir
163 mi-1 noire 0.5
```

III.5 Autres exemples

Le dossier examples/nouveau_format/, en plus de albeniz.txt qui est l'exemple ci-dessus, contient également d'autres exemples : tests.txt contenant quelques tests basiques, sbbcffffs.txt contenant le jingle des CFF (Chemins de Fers Fédéraux suisses), et enfin sonata.txt, contenant une version plus longue de la sonate KV545 de Mozart.

III.6 Limitations

Cette fonctionnalité supplémentaire souffre de quelques défauts. Entre autres, il est impossible de faire des notes de durée non conventionelle (comme des notes liées). Par exemple, dans la sonata, on peut lire à la mesure 23, sur la portée de la main droite :



Ici, la liaison de tenue (en rouge) impose une note durant autant qu'une croche pointée et une croche combinées, soit un temps et quart. Cette durée n'étant pas disponible dans le nouveau format, on est obligés de faire deux notes séparées, comme suit :

```
sol#1 doublecroche 0.7

# ici, la note est censée durer autant que une croche pointée + une croche

# (liaison), ce qui est impossible à faire avec mon programme...

4 la1 crochepointee 0.7
```

```
1a1 croche 0.7
si1 triplecroche 0.7
la1 triplecroche 0.7
sol#1 triplecroche 0.7
la1 triplecroche 0.7
la1 triplecroche 0.7
la2 croche 0.7
la1 croche 0.7
la1 croche 0.7
la1 croche 0.7
la1 croche 0.7
```

Cela ne pose pas de problème tel quel, mais peut commencer à être un problème si le programme est modifié pour permettre l'ADSR (car la note doublée s'entendra).

IV Fioritures

Le dossier contient également le fichier morse_to_dm2.py, qui, comme son nom l'indique, convertit une phrase en morse puis dans (l'ancien) format de fichier (toujours compatible). Deux exemples de phrases se trouvent dans examples/, sous les noms morse.txt et morse2.txt³.

^{3.} Pour les déchiffrer, il existe des outils en ligne, par exemple ce site web.