1. ¿Qué significa que mi sistema sea modular y tenga un bajo acople?

R/ Que es un sistema conformado por módulos donde posiblemente este orientado a programación objetos y los módulos no dependan mucho entre sí.

2. ¿Por qué quiero que un módulo en mi sistema tenga alta cohesión?

R/ Porque quiero que los componentes se especialicen en las tareas, normalmente en tareas más simples para que sea más posible aplicar la modularidad.

1. ¿Qué es un monolito?

R/ Es una estructura de código rígido que está compuesto por capas como la interfaz de usuario (UI), lógica del negocio (controladores), acceso a datos (base de datos) donde están combinadas (fusionadas) y realiza todas las funciones necesarias para el funcionamiento del sistema.

1. ¿Por qué no quiero diseñar mi sistema como un monolito?

R/ Porque un monolito tiene alto acople y nula o baja cohesión, hablamos de alto acople cuando existe una alta dependencia entre sus componentes que también pueden estar combinados, baja o nula cohesión porque tiene muy baja modularidad o es nula donde directamente es código espagueti o todo esta dentro de una función y un buen diseño de software es todo lo contrario donde se debe tener alta cohesión y bajo acoplamiento