ESTRUCTURA DE DATOS 2 Código ST0247

Laboratorio Nro. 3 Backtracking

Jonatan David Acevedo Lopez

Universidad Eafit Medellín, Colombia jdacevedol@eafit.edu.co

Alfredo Jose Ospino Ariza

Universidad Eafit Medellín, Colombia ajospinoa@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

3.1

El problema de las cuentas de algoritmos más cortos con diferentes soluciones o métodos para encontrar

En su respuesta, uno de ellos es el algoritmo de Dijkstra que resuelve el problema del más corto.

rutas desde un único origen de vértice a todos los otros vértices del gráfico, otro algoritmo utilizado

Para ellos es el algoritmo de Bellman: Ford resuelve el problema de las rutas más cortas desde un origen.

si la ponderación del borde es negativa, finalmente aparece el algoritmo Floyd - Warshall, resuelve el

Problema de los caminos más cortos entre todos los vértices.

3.2

n!

n = el numero de nodos

3.3

Valor de N	Tiempo backtracking	Tiempo Fuerza Bruta
4	0 ms	10 ms
5	0 ms	11 ms
6	2 ms	11 ms
7	2 ms	12 ms
8	3 ms	140 ms
9	1 ms	460 ms
10	2 ms	500 ms
11	2 ms	16364 ms
12	11 ms	23465 ms
13	6 ms	160000 ms
14	137 ms	346894 ms

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473







ESTRUCTURA DE DATOS 2 Código ST0247

15	128 ms	513240 ms
16	1238 ms	421232 ms
17	830 ms	503141 ms
18	860 ms	+50 ms
19	820 ms	+50 ms
20	619 ms	+50 ms
21	62300 ms	+50 ms
22	3200 ms	+50 ms
23	34826 ms	+50 ms
24	28610 ms	+50 ms
25	34561 ms	+50 ms
26	244567 ms	+50 ms
27	45246 ms	+50 ms
28	+50 mins	+50 ms
29	+50 mins	+50 ms
30	+50 mins	+50 ms
31	+50 mins	+50 ms
32	+50 mins	+50 ms

3.4

El DFS se implementa generalmente para búsquedas de ruta, encuentra la ruta entre dos vértices,

generalmente implementado en mapas, otro uso que tiene es probar si un gráfico es bipartito o también es

Común para resolver acertijos con una sola solución. Por su parte, el BFS se suele utilizar para

determine si se trata de un gráfico bipartito o no, busque la ruta segura más corta en un campo con sensores presentes

o también para el número total de rutas en un dígrafo dado desde la fuente dada al destino que tiene

exactamente m bordes

3.5

La forma como se realizó el algoritmo fue con backtraking que se realizaba cada vez que se hace una iteración para poder ver todas las soluciones posibles, verifica si se cumplen las condiciones, si se cumplen si irán agregando los valores para el arreglo final que se retornara y finalmente se retornara dicho arreglo.

3.6 O(n) 3.7 N = a las veces que itera i 3.8

4) Simulacro de Parcial

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627 Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473





ESTRUCTURA DE DATOS 2 Código ST0247

4.1

a) (a-n,a,b,c)
b) (res, Solucionar(n-b,a,b,c))
c) (res, Solucionnar(n-a,a,b,c))

4.2

a) pat[0]
b) SePuede(v,graph,path,pos)
c) CicloHamilAux(graph,path,pos)

4.5

a) 1
b) Math.max(ni,nj)
c) O(2^n)

4.6

a) N == r b) a[r] = i c) sol(a, r+1)

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627 Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473





