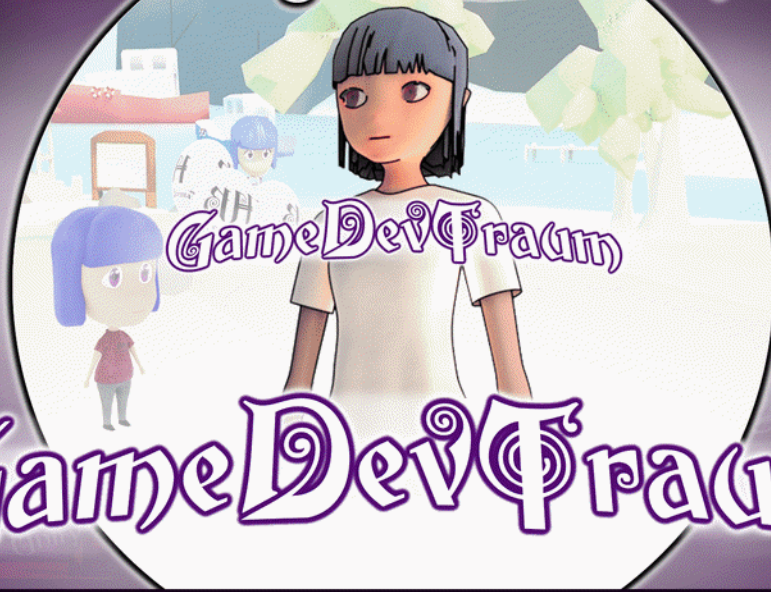
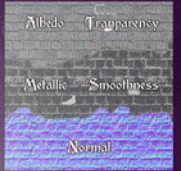


¡Gracias por descargar uno de mis productos!

GDT
Unity
Assets



GDT
Unity
Assets
Samples Textures



GameDevTraum

Si estás interesado en la programación y diseño 3D te animo a suscribirte a mi canal de YouTube y su cuenta de Instagram y a compartirlo con aquellas personas a las que les pueda interesar, eso me ayudaría a que más personas puedan saber de mi contenido. Voy a utilizar la cuenta de Instagram para informar cuando haya nuevos Assets disponibles para descargar.

Tengo muchos planes para el futuro, estos son algunos de ellos:

GDT Learning

Para la sección de aprendizaje algunas de mis ideas son:

- > Introducción a la programación en c# y java
- > Programación orientada a objetos
- > Android Studio
- > Blender
- > Matemática básica
- > Geometría
- > Física Newtoniana

GDT Unity Assets

Para la librería de Assets algunos de mis planes son:

- > Aumentar indefinidamente la cantidad de assets.
- > Ofrecer texturas también adaptadas a Unreal Engine.
- > Agregar una categoría de Sonidos en la que ofrezco sonidos Foley y música, hechos por mi.

Otra idea que tengo en mente es experimentar con nuevos tipos de videos, por ejemplo:

Desafíos de programación

Me gustaría agregar una nueva lista de reproducción con desafíos especiales, en los que planteo un problema y lo resuelvo utilizando todos los recursos a mi alcance.

Aplicación de algoritmos

Videos presentando algoritmos útiles y cómo aplicarlos a diversas situaciones en Unity o Android.

 GameDevTraum

 @gamedevtraum