



# Introducción HTML, CSS



Construyendo una casa



# Tools

---

1. The Browser: Edge, Safari, mozilla - ( Chrome )
2. ( inspect Code)
3. The Editor: [Sublime Text 3](#), [Atom](#), [WebStorm](#). ([Download Visual Studio Code](#))
4. Recursos:
  - a. Mozilla's [MDN](#) i
  - b. [CSS Tricks](#)
  - c. Codepen



HTML



CSS



JAVASCRIPT

# Entonces, ¿qué es HTML en realidad?

---

HTML no es un lenguaje de programación;

Es un lenguaje de marcado que define la estructura de tu contenido.

HTML consiste en una serie de elementos que usarás para encerrar diferentes partes del contenido

# Anatomía de un documento HTML

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <meta charset="utf-8">

    <title>Mi página de prueba</title>

  </head>

  <body>

  </body>

</html>
```

---

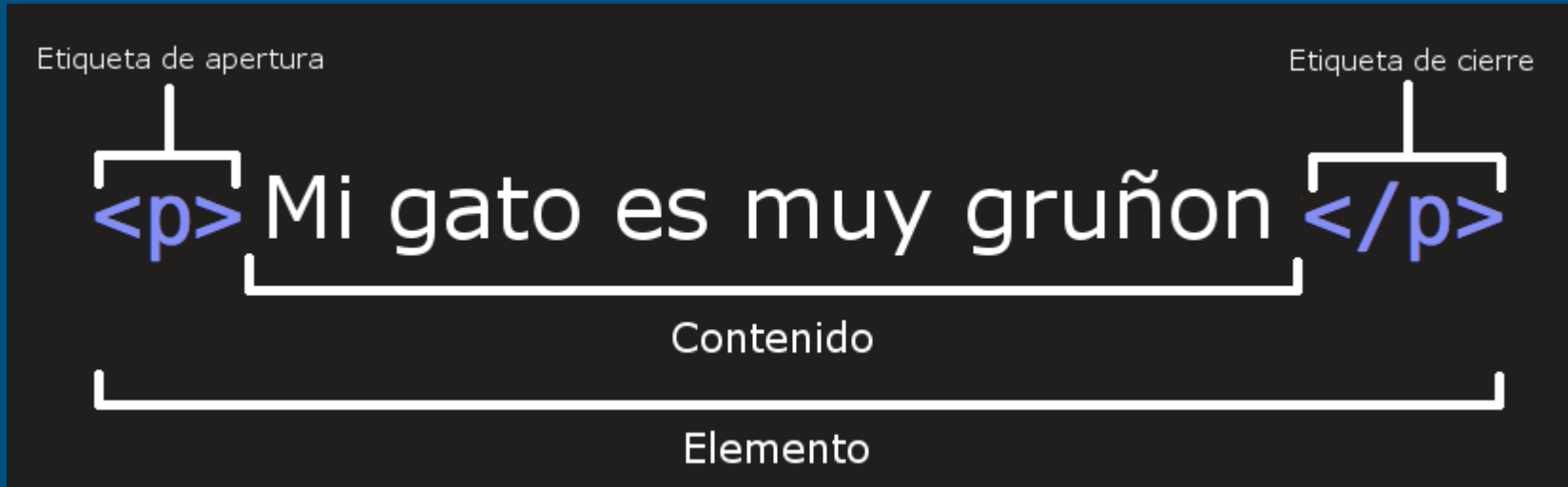
Mi perro es muy gruñon

Si quieres especificar que se trata de un párrafo, podrías encerrar el texto con la etiqueta de párrafo (<p>):

<p>Mi perro es muy gruñon</p>

<button>Enviar </button>

# Anatomía de un elemento HTML



# Atributos

Los elementos pueden también tener atributos, que se ven así:

Atributo



```
<p class="editor-note">Mi gato es muy gruñon </p>
```



<https://btholt.github.io/intro-to-web-dev-v2/html-next-steps>

---

# imágenes

```

```

# Marcado de texto

## Encabezados

```
<h1>Mi título principal</h1>
```

```
<h2>Mi título de nivel superior</h2>
```

```
<h3>Mi subtítulo</h3>
```

```
<h4>Mi sub-subtítulo</h4>
```



# Marcado de texto

## Párrafos

```
<p>Este es un simple parrafo</p>
```

# Listas

```
<p>En Mozilla, somos una comunidad de</p>
```

```
<ul>
```

```
  <li>tecnólogos</li>
```

```
  <li>pensadores</li>
```

```
  <li>constructores</li>
```

```
</ul>
```

```
<p>trabajando juntos... </p>
```

# Vínculos

```
<a href="https://www.mozilla.org/es-AR/about/manifesto/">Manifesto Mozilla</a>
```





# CSS



Entonces ¿qué es CSS, realmente?



---

Como HTML, CSS (Cascading Style Sheets) u Hojas de estilo en cascada en español, no es realmente un lenguaje de programación.

Es un lenguaje de hojas de estilo, es decir, te permite aplicar estilos de manera selectiva a elementos en documentos HTML.



# Anatomía de una regla CSS

---



<https://codepen.io/btholt/pen/ELax0B>

---

# Seleccionar varios elementos

---

También puedes seleccionar varios elementos y aplicar una sola regla a todos ellos. Incluye varios selectores separados por comas (,).

```
p {  
    color: red;  
}
```

# CSS Selectores y la Cascada

---

<https://btholt.github.io/intro-to-web-dev-v2/selectors>

# Diferentes tipos de selectores

Selector de elemento `p` Selecciona `<p>`

Selector de identificación (ID) `#mi-id` Selecciona `<p id="mi-id">` y `<a id="mi-id">`

Selector de clase `.mi-clase` Selecciona `<p class="mi-clase">` y `<a class="mi-clase">`

Selector de atributo `img[src]`

Selector de pseudoclase

# Layout

<https://btholt.github.io/intro-to-web-dev-v2/layout-css>

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web/CSS\\_basics](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/CSS_basics)

<https://flexboxfroggy.com/#es>