

MOD_2 : CONDICIONALES (Actividades Repaso-Diagnóstico)

EJERCICIO 18.

Escribe un programa que calcule el salario neto semanal de un trabajador en función del número de horas trabajadas y la tasa de impuestos de acuerdo a las siguientes hipótesis:

- Las primeras 35 horas se pagan a tarifa normal.
- Las horas que pasen de 35 se pagan a 1,5 veces la tarifa normal.
- Las tasas de impuestos son:
- Los primeros 500 euros son libres de impuestos.
- Los siguientes 400 tienen un 25% de impuestos.
- Los restantes un 45% de impuestos.

Escribir nombre, salario bruto, tasas y salario neto.

EJERCICIO 19.

Escribe un programa que pida por teclado un día de la semana y que diga qué asignatura toca a primera hora ese día.

EJERCICIO 20.

Realiza un programa que pida una hora por teclado y que muestre luego buenos días, buenas tardes o buenas noches según la hora. Se utilizarán los tramos de 6 a 12, de 13 a 20 y de 21 a 5. respectivamente. Sólo se tienen en cuenta las horas, los minutos no se deben introducir por teclado.

EJERCICIO 21.

Escribe un programa que dada una hora determinada (horas y minutos), calcule los segundos que faltan para llegar a la medianoche.

EJERCICIO 22.

Realiza un programa que diga si un número introducido por teclado es par y/o divisible entre 5.

EJERCICIO 23.

Diseña un algoritmo en el que, dadas tres personas, por ejemplo Pedro, Alicia y Carla, indique quiénes son de la misma quinta.

EJERCICIO 24.

El tiempo de cocción.

Sabiendo que:

- Para cocinar 500 gramos de carne de vacuno, se necesita:
 - 10 minutos si quieres una cocción casi cruda
 - 17 minutos si quieres una cocción al punto
 - 25 minutos si quieres una cocción bien hecha.
- Para cocinar 400 gramos de carne de cordero se necesita:
 - 15 minutos si quieres una cocción casi cruda
 - 25 minutos si quieres una cocción al punto
 - 40 minutos si quieres una cocción bien hecha.
- El tiempo de cocción es proporcional al peso.

Dependiendo de la información introducida por el usuario (tipo de carne, modo de cocción y peso), mostrar el tiempo de cocción de una carne en segundos.

EJERCICIO 25.

Diseña un algoritmo en el que se solicite un número por teclado y nos diga si es múltiplo de 2, de 3, de ambos o de ninguno. Por ejemplo, 6 es múltiplo de 2 y de 3; 4 es múltiplo de 2, 9 es múltiplo de 3 y 5 no es múltiplo de ninguno.

EJERCICIO 26.

Diseña un algoritmo que lea un número de tres cifras y determine si es capicúa.