

Actividades 2.1

Actividad 1: Escribe un programa que lea repetidamente números hasta que el usuario introduzca “fin”. Una vez se haya introducido “fin”, muestra por pantalla el total, la cantidad de números y la media de esos números. Si el usuario introduce cualquier otra cosa que no sea un número, (mas adelante veremos como detectar los fallos usando `try` y `except`)

```
Introduzca un número: 4
Introduzca un número: 5
Introduzca un número: dato erróneo
Entrada inválida
Introduzca un número: 7
Introduzca un número: fin
16 3 5.333333333333
```

Actividad 2: Escribe otro programa que pida una lista de números como la anterior y al final muestre por pantalla el máximo y mínimo de los números, en vez de la media.