



FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

**Interacção Pessoa-Máquina
2016/2017**

Stage 5: Heuristic evaluation

Realizado por:

João Casanova nº42186
Marília Correia nº46388
Pedro Casanova nº 41633

Aula prática nº 4

Professor:
Teresa Romão

Dezembro 3, 2016

Proposta avaliada: World Travel

Data de conclusão: 03/02/2016

Problemas Heurísticos encontrados:

Nº	Problema	Heurística	Descrição	Gravidade	Solução
01	Visualização das fotos	Subjectiva	Não é possível visualizar as fotos melhor.	1	Opção de visualizar as fotos individualmente.
02	Botão de mudança de datas	Atalho	Botão de mudança de datas está pouco perceptível.	2	Aumentar a caixa de interação para a mudança da data.
03	Erro no ecrã de reserva	Visibilidade do sistema	Quando se faz a reserva os números estão invisíveis, não se sabendo o que se está a escrever.	3	Fazer os números visíveis (possibilidade do erro ser da versão do android)
04	Não ser possível classificar no modo de pesquisa	Atalho	Não é possível classificar algo quando se pesquisa no modo "Search", sendo necessário pesquisar de novo no modo "Rate".	2	Criar um botão que permite classificar um hotel ou restaurante quando o pesquisamos no modo "Search"
05	Pedir log in depois de fazer o registo	Flexibilidade	Após se fazer um registo, a aplicação pede novamente para fazer o log in.	1	Efectuar o log in automaticamente, ou mostrar uma mensagem a avisar que foi enviado um email de confirmação.
06	Eventos não estão acessíveis	Funcionalidade	Os eventos não são possíveis de visualizar individualmente, não sendo possível obter informações	4	Certificar que é possível aceder aos eventos. (Possibilidade do erro ser devido a versão Android).

			sobre o mesmo		
--	--	--	---------------	--	--

Pontos positivos:

- A aplicação tem uma interface simples e agradável.

Observação:

- Alguns dos erros encontrados poderão ser derivados dos dispositivos utilizados e das suas respectivas versões.