

# BATTLE ARENA

Étudiant-e		Date	20 mars 2023
Classe	TIW APP 22-09	Durée	7H

Critères	Notation des compétences					TOTAUX	
Initialisation du jeu	Maîtrisé	Acquis	En cours	Difficulté	Non acquis	0 / 22,5	
Les champs ne peuvent pas être vides							/ 5
Le nombre de PV ne peut pas être inférieur à 1							/ 5
Lors du lancement, la fenêtre d'initialisation disparaît							/ 5
Le pseudo et le nombre de PV sont actualisés sur la page lors du lancement							/ 5
La barre de vie est initialisée							/ 5
Le bouton de lancement est disponible uniquement quand les champs sont remplis et valides							/ 5
Lancer la musique du jeu lors du lancement							/ 2,5
Attaques	Maîtrisé	Acquis	En cours	Difficulté	Non acquis	0 / 30	
Les attaques sont toutes lancées avec les bonnes informations (ennemi visé et dommages)							/ 5
Le player qui subit une attaque perd ses PV							/ 5
La perte de PV est animée et le nombre de PV est à jour sur la page							/ 5
La barre de PV est actualisée à chaque changement du nombre de PV							/ 5
Ajout du sort de régénération							/ 10
Comportement du jeu	Maîtrisé	Acquis	En cours	Difficulté	Non acquis	0 / 15	
Si un player subit une attaque qui lui inflige plus de dégâts qu'il n'a de PV, la partie est gagnée pour son adversaire							/ 5
Système de tour par tour							/ 10
Propreté	Maîtrisé	Acquis	En cours	Difficulté	Non acquis	0 / 7	
Indentation du code							/ 2
Rédaction de commentaires							/ 1
Ne pas laisser d'éléments commentés							/ 1
Le code est pertinent, optimisé, et efficient							/ 3
Total des totaux						0 / 74,5	
						0,00 / 20	

## Commentaire