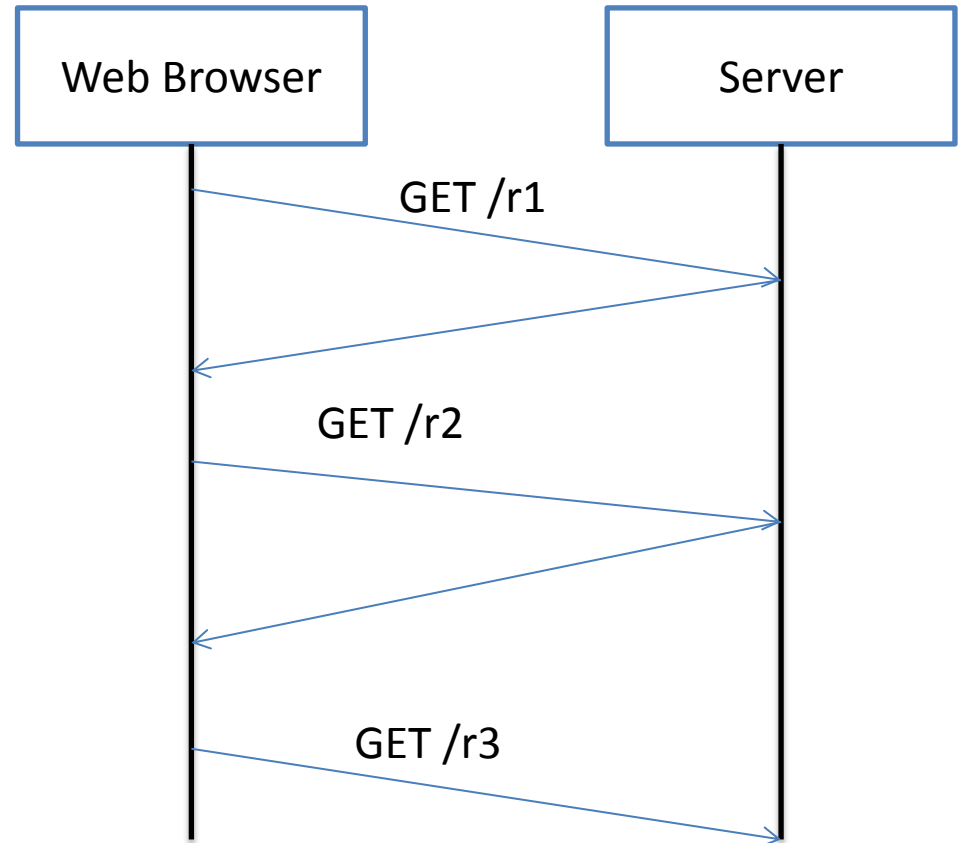


Java EE

Cookie et session

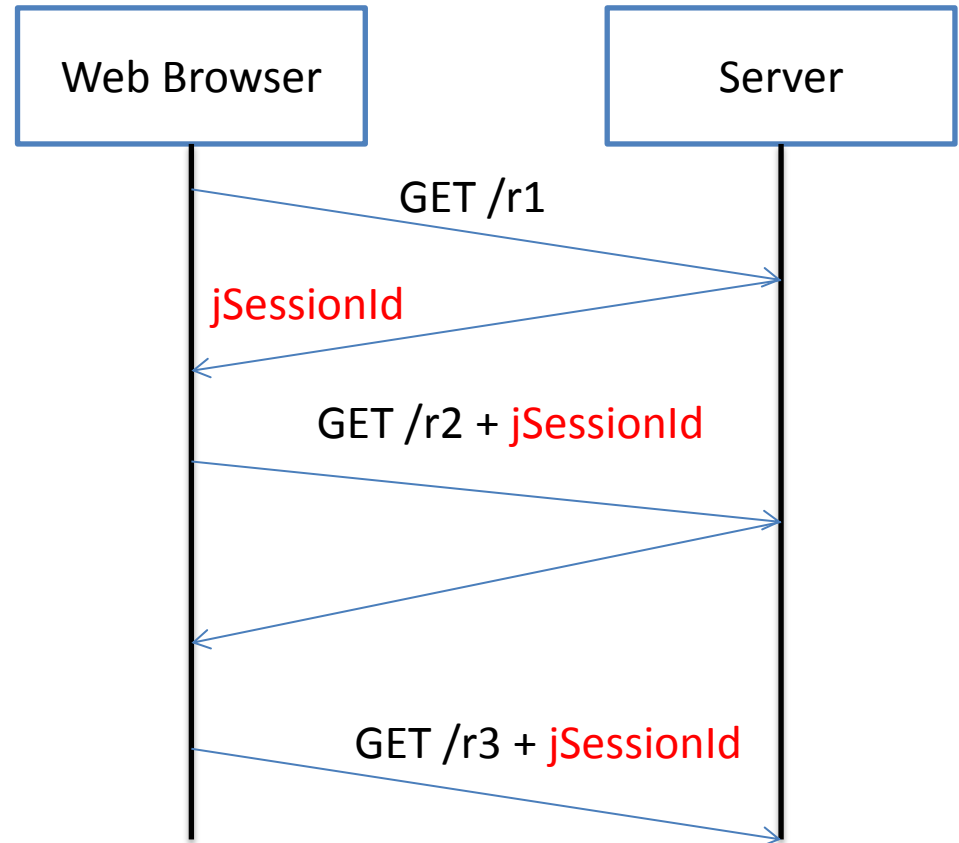
Le problème de suivi des sessions

- HTTP est un protocole sans état
- Le protocole ne fournit aucun moyen au serveur d'associer deux requêtes à un même client



Suivi des sessions en java

- Utilisation d'un `jsessionId` pour suivre les requêtes d'un client
- Le `jsessionId` est généralement stocké en tant que cookie par le browser
- Si les cookies sont désactivés il peut être encodé dans l'URL



API servlet

L'API servlet offre une manipulation intuitive des session:

- Récupération d'une session auprès de l'objet `HttpServletRequest`
- Manipulation de la session à l'aide des méthodes
 - `setAttribute (String name, Object o)`
 - `getAttribute (String name)`
 - `removeAttribute (String name)`

```
// Récupération d'un attribut depuis la session
Object userObj = req.getSession.getAttribute("user");

if(userObj != null){
    User user = (User) userObj;
}
```

Durée de vie d'une session

- Une session peut expirer de plusieurs manières:
 - Si l'utilisateur ferme son navigateur
 - S'il reste inactif pendant plus d'une certaine durée
- La durée maximum d'inactivité d'une session peut se configurer à l'aide de la méthode `setMaxInactiveInterval(int seconds)` sur l'objet `HttpSession`

Manipulation d'une session

// Affichage de tous les attributs d'une session

```
Enumeration names = session.getAttributeNames();  
while (names.hasMoreElements())  
{  
    System.out.println((String) names.nextElement());  
}
```

// Récupération du jSessionId

```
String jSessionId = session.getId();
```

// Positionner la durée d'inactivité d'une session

```
session.setMaxInactiveInterval(60*60*24); // une journée  
session.setMaxInactiveInterval(-1); // jusqu'à la fermeture du browser
```

// Invalidation manuelle de la session

```
session.invalidate();
```

Session thread safe

- Un objet HttpSession est créé pour chaque client (ip + port)
- Avec une seule fenêtre (onglet) d'ouverte l'objet session est thread safe
- Cependant, en ouvrant plusieurs fenêtres, il est possible (bien que peu probable) que plusieurs thread accèdent en même temps au même objet session...

Session thread safe



Session thread safe

- Solution: utiliser le mot clé `synchronized`

```
Cart cart;  
synchronized(session)  
{  
    cart = (Cart) session.getAttribute("cart");  
}
```

Les cookies

- Un cookie est un stockage de type clé/valeur côté browser
- Les cookies sont créés par le serveur puis stocker par le browser
- A chaque requête le browser renvoie le cookie au serveur
- Les cookies peuvent avoir des durées de vie très longue (plusieurs mois)
- Les navigateurs possèdent des limitations sur le nombre et la taille des cookies autorisés par domaine et sous domaine

API servlet

- La manipulation d'un cookie est tout aussi simple qu'une session
- Constructeur: `Cookie(String name, String value)`
- Les object `HttpRequest` et `HttpResponse` proposent des méthodes `getCookie(String name)` et `setCookie(Cookie c)`

Example

// Création d'un cookie et ajout à la réponse

```
Cookie userIdCookie = new Cookie("userIdCookie", userId);
userIdCookie.setMaxAge(60*60*24*365*2); // 2ans !
userIdCookie.setPath("/"); // Autorisation sur toute l'application
response.addCookie(userIdCookie);
```

// Récupération d'un cookie

```
Cookie[] cookies = request.getCookies();
String cookieName = "userIdCookie";
String cookieValue = "";
for (int i=0; i<cookies.length; i++)
{
    Cookie cookie = cookies[i];
    if (cookieName.equals(cookie.getName()))
        cookieValue = cookie.getValue();
}
```

Cas d'utilisation des cookies

- Rendre une session utilisateur persistante (fonction « se souvenir de moi »)
- Personnaliser une page avec des widgets: cours de bourse, résultats de sport, météo...
- Améliorer l'efficacité des publicités
- Réduire le stockage côté serveur...