

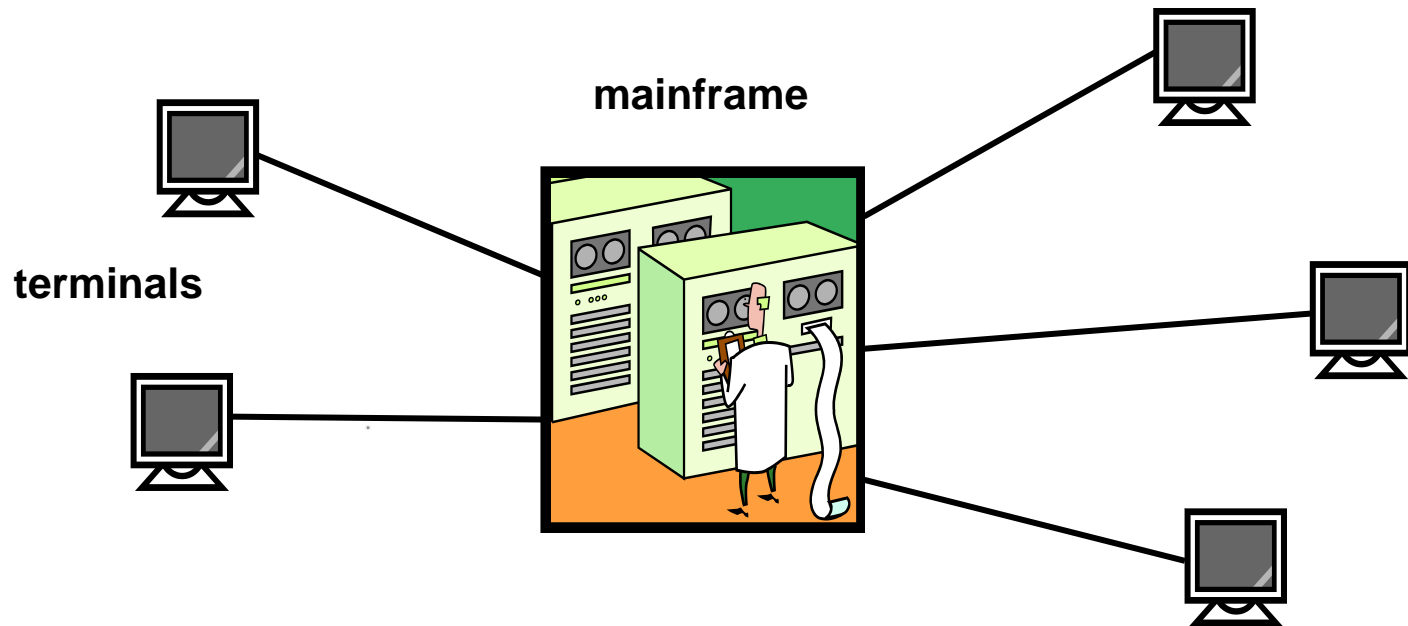
JAVA/J2EE

Notions d'architecture

ARCHITECTURE PLATFORME

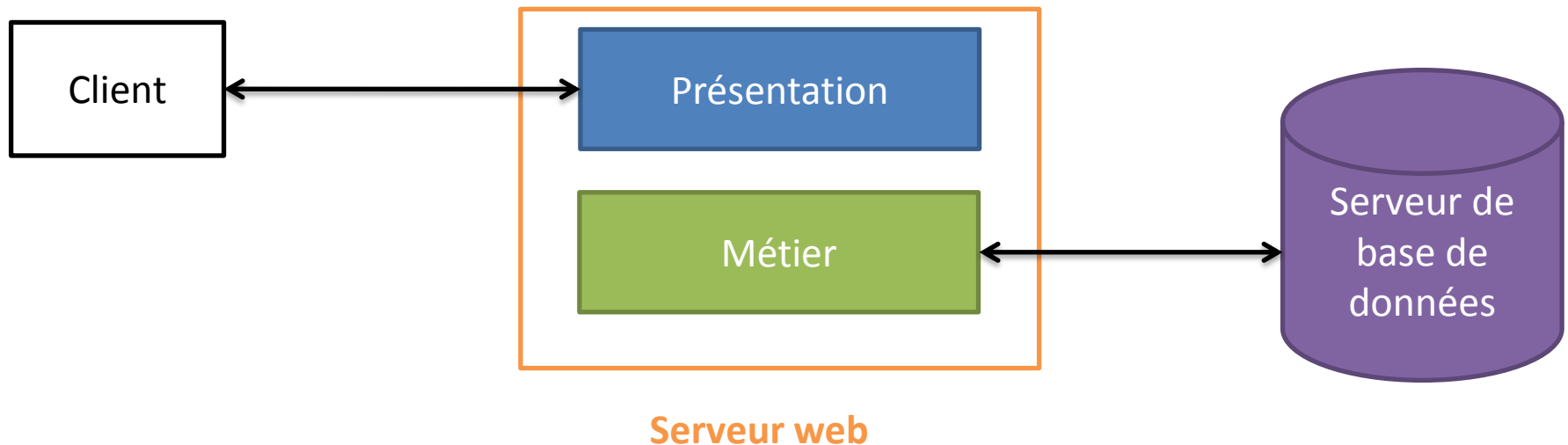
Modèle 1-tiers

- Au tout début, les premières application de type serveur (mainframe) étaient monolithique, on peut parler de 1-tiers



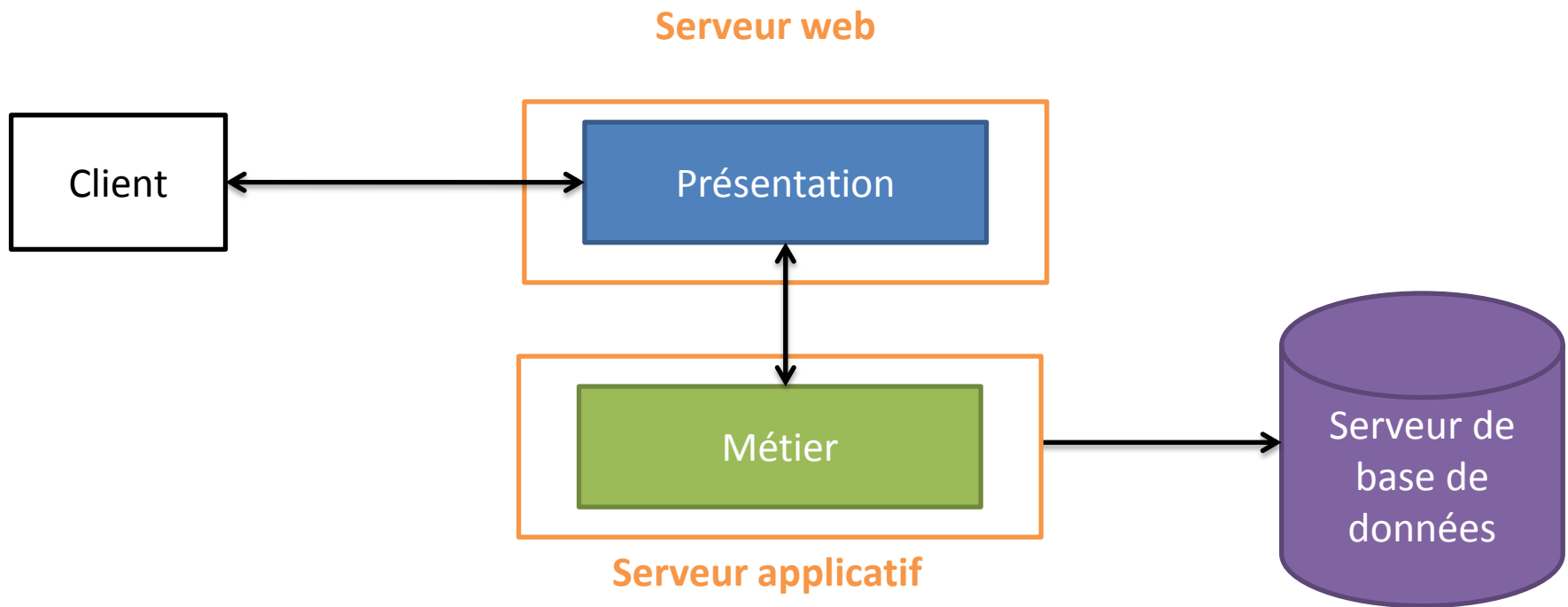
Modèle 2-tiers

- Dans les années 90 la nécessité de séparer la partie des données s'est imposée pour des raisons de criticité et d'évolutivité. On parle alors de modèle 2-tiers.



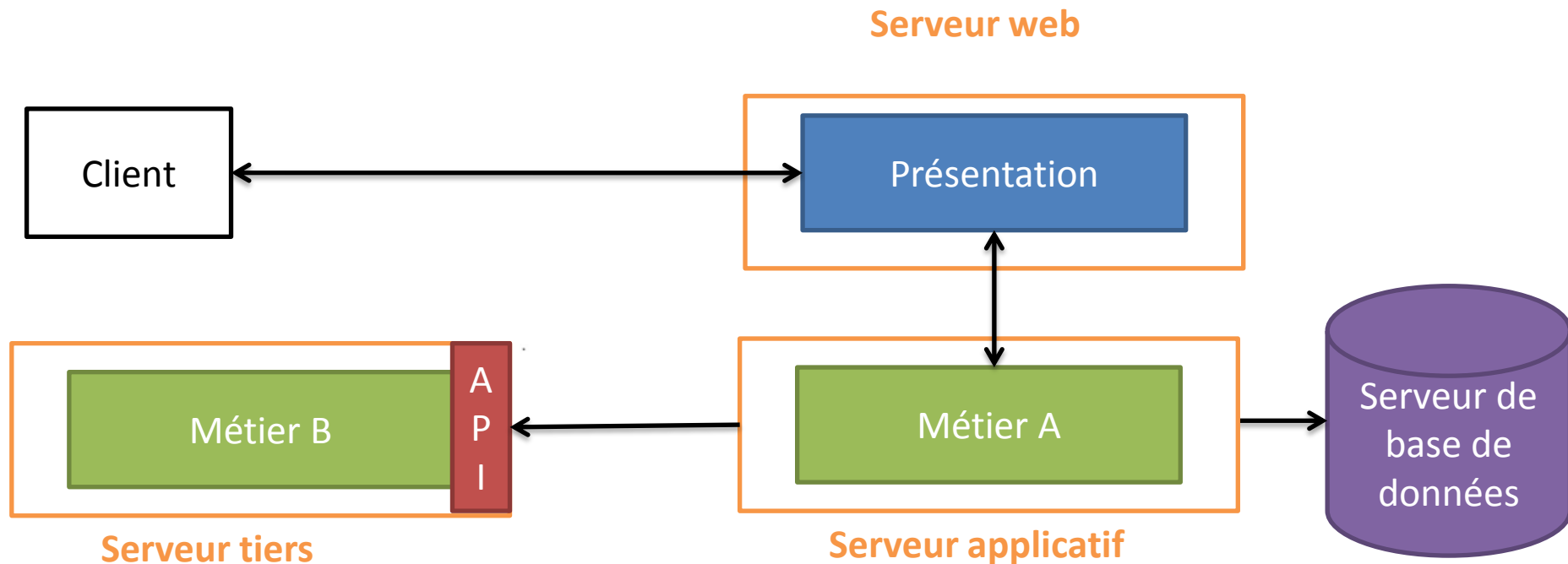
Modèle 3-tiers

- En poussant la logique un peu plus loin on abouti au modèle 3-tiers qui offre des gains intéressant sur la sécurité, l'évolutivité, l'interopérabilité...

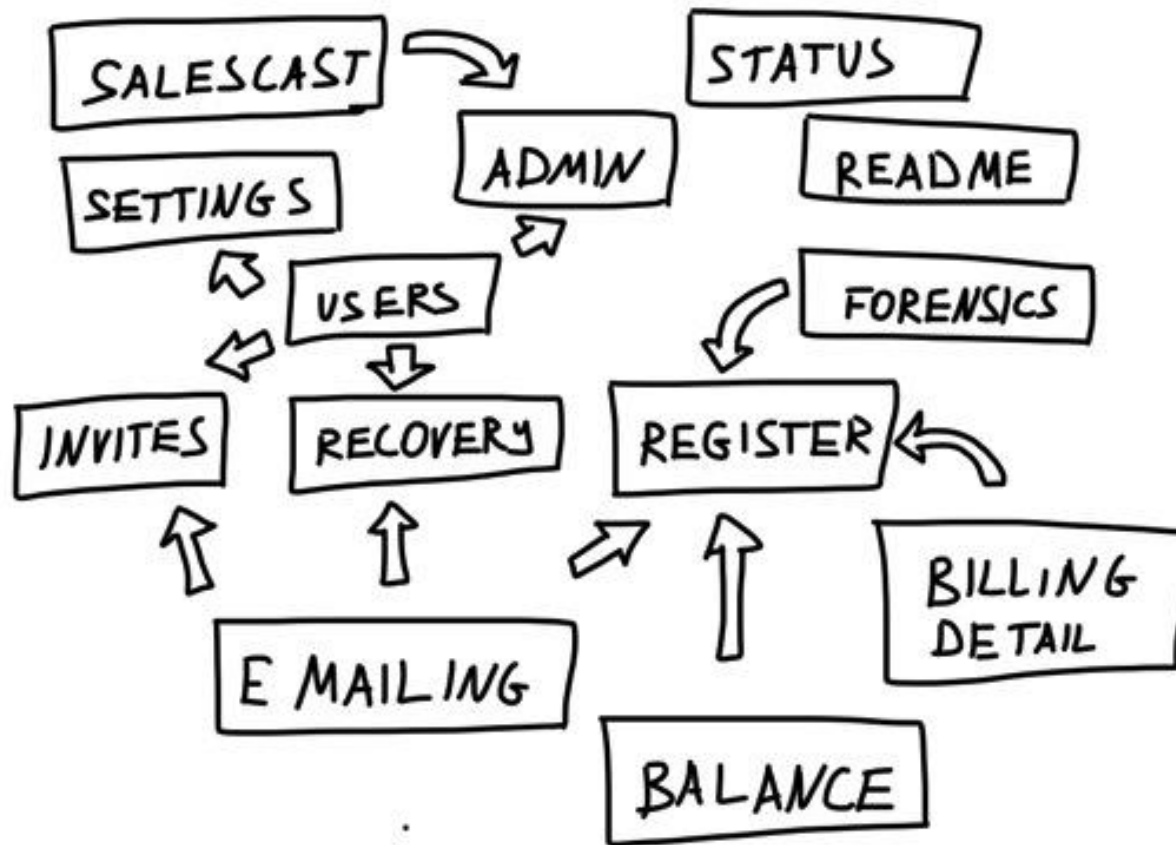


Modèle n-tiers

- Le modèle n-tiers est l'aboutissement de cette logique de découplage: chaque périmètre métier est porté par sa propre application qui communiquent à travers des API



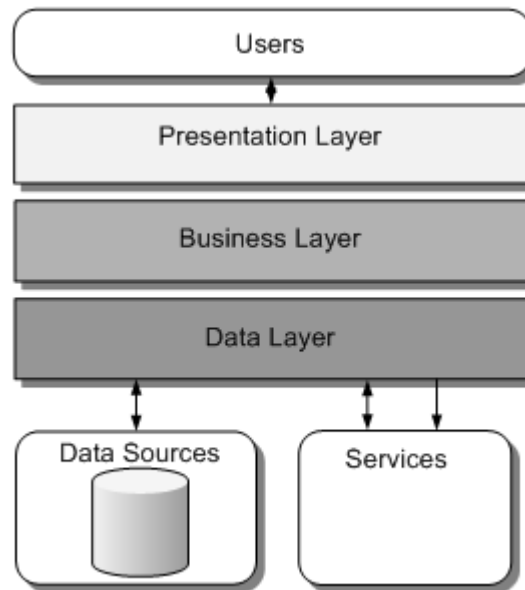
Micro services ou Service Oriented Architecture ?



ARCHITECTURE APPLICATIVE

Architecture d'une application

Découpage classique en 3 couches: présentation, métier, accès au données



C'est la même idée que pour l'architecture plateforme: on découple !

Couche d'accès aux données

- Abstrait la diversité des sources données
 - Fichier sur disque
 - Base données
 - Cache en mémoire
 - Web service
- Implémente les mécanismes de sérialisation et de désérialisation.

Couche métier

- Regroupe le code spécifique au domaine de l'application
 - => ce qu'on fait avec les données
- Une application peut ne pas avoir de logique de métier
 - La couche métier fait alors passe-plat
 - Ou on peut carrément la supprimer

Couche de présentation

- Regroupe le code spécifique à la manière dont sont rendus les données au client.
- Une même information peut être rendue de plusieurs manières différentes:
 - Une page HTML
 - Un web service
 - Un mail...