



## Projet Roland Garros Challenge

### Dossier de spécification fonctionnel

<b>Client</b>	Fédération Française de Tennis
<b>Référence</b>	DSF-FFT-RGC
<b>Version</b>	01
<b>Date</b>	13/06/2015

## Présentation du contexte

Roland Garros est un événement majeur du sport en France ayant un rayonnement mondial. La Fédération Française de Tennis (FFT) possède de nombreux sites web (vitrine, billetterie, suivi des scores...) dont la fréquentation n'est pas toujours au rendez-vous, les fans de tennis préférant bien souvent les sites de sport généralistes (Lequipe, Eurosport...) pour suivre le tournoi.

Afin de dynamiser la fréquentation sur ses sites, la FFT souhaite y adjoindre un site de pari en ligne sur les matchs du tournoi de Roland Garros.

Le périmètre de ce premier projet concerne la réalisation d'un site web d'e-commerce classique de type web.

En cas de succès commercial, un nouvel appel d'offre sera lancé pour une version mobile et tablette du site. Un succès lors de ce premier projet permettra à coup sûr à votre société d'être en position de force pour les appels d'offre suivant.

## Fonctionnement général

Le site permettra aux visiteurs de consulter les matchs en cours ou à venir et d'effectuer des paris sur le résultat des rencontres.

Le site devra suivre les standards graphique et ergonomique du web actuel, et comportera notamment :

- une page d'accueil
- une barre de navigation
- un espace client sécurisé
- des mentions légales

En cas d'erreur, le site devra continuer à fonctionner et présentera une page d'erreur standard à l'utilisateur l'invitant à continuer sa navigation.

Il est important que le chargement du site soit rapide, la page d'accueil doit se charger en moins d'une seconde.

Le développement d'une partie « backoffice » (administration du site) ne fait partie du périmètre du présent projet et sera effectué au cours d'un lot ultérieur.

## Cas d'utilisations

Notre expert fonctionnel a rencontré M. Henri Lecomte, DSI de la FFT et a défini avec lui les cas d'utilisation suivant :

### Cas d'utilisation n°1 : consulter les paris possibles

Les utilisateurs du site souhaiteront pouvoir consulter les matchs sur lesquels il est actuellement possible de parier.

Pour chaque match, entre un joueur A et un joueur B, l'utilisateur devra connaître les informations suivantes :

- Le tableau (masculin ou féminin)
- La fiche du joueur A
- La fiche du joueur B
- La cote d'une victoire du joueur A
- La cote d'une victoire du joueur B
- Si le match est en cours le score du match

Une fiche joueur devra comprendre :

- Les prénom et nom du joueur
- Sa nationalité
- Son classement
- Son âge

On devra pouvoir clairement distinguer les paris sur les matchs en cours, des paris sur les matchs à venir (matchs prévus dans la journée mais non débuté).

### Cas d'utilisation n°2 : effectuer un pari

Les utilisateurs devront pouvoir effectuer un pari sans avoir besoin de se connecter préalablement au site. Ce n'est qu'au moment de la validation du pari que l'authentification sera requise. Un pari en cours d'élaboration mais non validé ne devra pas être perdu même si l'utilisateur ferme son navigateur ou revient plus tard sur le site.

Un pari pourra être soit :

- Un pari simple : l'utilisateur mise une somme d'argent sur une victoire de l'un ou l'autre des joueurs. S'il gagne son pari il emporte sa mise multipliée par la cote du joueur victorieux.
- Un pari combiné : l'utilisateur mise sur le résultat de plusieurs matchs. Si l'ensemble de ces paris est juste, il emporte sa mise multipliée par l'ensemble des cotes.

### Cas d'utilisation n°3: valider un pari

Une fois son pari élaboré, l'utilisateur devra le valider en saisissant la somme d'argent parié. Le compte de l'utilisateur devra être suffisamment provisionné pour que le pari soit validé. Dans le cas contraire l'utilisateur sera invité à transférer de l'argent vers le site de la FFT (cf. cas d'utilisation n°6).

Une fois un le pari validé, le compte de l'utilisateur sera débité de la somme pariées. Un pari validé ne peut pas être annulé.

### **Cas d'utilisation n°4: créé un compte client**

Un utilisateur devra pouvoir créer un compte sur le site. Ce compte permettra à l'utilisateur de valider et de suivre ses paris. Lors de la création d'un compte les informations suivantes devront être fournies par l'utilisateur :

- Nom d'utilisateur
- Nom
- Prénom
- Date de naissance
- Adresse complète
- Numéro de téléphone
- Adresse email
- Mot de passe

L'adresse email sera utilisé comme identifiant unique.

### **Cas d'utilisation n°5: se connecter avec un compte client**

Un utilisateur possédant un compte pourra se connecter au site via son email et son mot de passe. Suite à une authentification réussie l'utilisateur pourra accéder à son espace personnel où il pourra :

- Consulter ses paris en cours et son historique de paris
- Editer et mettre à jour ses informations personnelles

Dans le cas où l'utilisateur aurait oublié son mot de passe, un formulaire de remise à zéro de mot de passe devra être proposé.

### **Cas d'utilisation n°6: transfert d'argent**

Afin d'alimenter son compte, l'utilisateur pour effectuer un versement d'argent sur son compte FFT grâce à sa carte bancaire.

*Note : L'interconnexion à un tiers de paiement va au-delà des notions abordées dans le cours et pourra être « bouchonnée » par une page de paiement statique.*